

Laboratorio di Python

Esercizi sulle liste

25 marzo 2015

Sommario

- 1 Correzione esercizi
- 2 Esercizi sulle liste

Esercizi a casa

- Scrivere un unico programma, che attraverso un menù di selezione restituisca i risultati delle funzioni che seguono, senza uscire dal programma se non selezionando il numero 4.
 - la somma dei primi n numeri pari, dove n è richiesto in input (soluzione iterativa con for)
 - la somma dei primi n numeri dispari, dove n è richiesto in input (soluzione iterativa con while)
 - la serie geometrica di n numeri, dove n è richiesto in input (soluzione ricorsiva)
- Inviare gli esercizi svolti a: **labinfo.mat.unibo@gmail.com**



Correzione

```
def SOMMA_PARI(n):  
    if type(n)==int or type(n)==float:  
        somma=0  
        if n>0:  
            for i in range(0,2*(n+1), 2):  
                somma = somma+i  
        return somma  
def SOMMA_DISPARI(n):  
    if type(n)==int or type(n)==float:  
        somma=0  
        i=0  
        if n>0:  
            while (i<n):  
                somma = somma +(i*2)+1  
                i=i+1  
    return somma
```



Correzione

```
def SERIE_GEOMETRICA(x,n):  
    if n==0:  
        return 1  
    else:  
        return x**n+seriegeometrica(x,n-1)
```



Correzione

```
def MULTI ():
    print('Digita 1 per ottenere la somma dei primi n numeri pari')
    print('Digita 2 per ottenere la somma dei primi n numeri dispari')
    print('Digita 3 per ottenere la serie geometrica di x fino ad n')
    print('Digita 4 per uscire dal programma')
    w=int(input("Digita la tua scelta: "))
    while w<>4:
        if w==1:
            a=int(input('Inserisci un numero: '))
            print(SOMMA_PARI(a))
            w=int(input("Digita la tua scelta: "))
        elif w==2: print(SOMMA_DISPARI(a))
        elif w==3:
            x=int(input('Inserisci il numero: '))
            n=int(input("Inserisci l'indice: "))
            print(SERIE_GEOMETRICA(x,n))
            w=int(input("Digita la tua scelta: "))
        else:
            w=int(input("Scelta non valida, fai una nuova scelta: "))
```



Esempi

Risolvere i seguenti problemi:

- 1 Data una lista dire se essa può rappresentare una matrice.
- 2 Date due liste che rappresentano due matrici dire se sia possibile moltiplicarle.
- 3 Date due liste che rappresentano due vettori, calcolare il prodotto scalare dei due vettori nel caso si possa applicare.
- 4 Data una matrice restituire la matrice trasposta.
- 5 Date due matrici calcolarne il prodotto.



Esempi

Come possiamo rappresentare un matrice in python?

$$A^{r \times k}$$

$$A^{3 \times 2}$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 3 & 2 \\ 5 & 0 \end{pmatrix}$$

Come una lista di liste

$$M = [[0, 1], [3, 2], [5, 6]]$$

$$3 = \text{len}(M), 2 = \text{len}(M[0])$$

$$r = \text{len}(M), k = \text{len}(M[0])$$



Esercizio 1

```
def se_numero(t):  
    # restituisce True se t è una sequenza di numeri  
    for i in t:  
        if type(i) <> int and type(i) <> float:  
            return False  
    return True  
def se_matrice(t):  
    # Restituisce True se t è una matrice, False altrimenti  
    if type(t) <> list:  
        return False  
    for i in t:  
        if not (type(i) == list and se_numero(i)):  
            return False  
        elif len(i) <> len(t[0]):  
            return False  
    return True
```



Esercizio 2

```
def righe_colonne(t):  
    # restituisce il numero di righe e colonne di una matrice,  
    # se t non è una matrice restituisce False,False  
    if se_matrice(t):  
        return len(t),len(t[0])  
    else:  
        return False, False  
  
def se_molt(t,v):  
    # restituisce True se posso moltiplicare t,v False altrimenti  
    a,b= righe_colonne(t)  
    c,d=righe_colonne(v)  
    return b==c
```



Esercizio 3

```
def se_molt_vet(x,y):  
# Restituisce True se posso moltiplicare i vettori False altrimenti  
    return len(x)==len(y)  
  
def molt_vet(x,y):  
# Restituisce il prodotto scalare se è possibile calcolarlo  
#altrimenti restituisce False  
    if se_molt_vet:  
        ris=0  
        for i in range(0,len(x)):  
            ris=ris+x[i]*y[i]  
        return ris  
    else:  
        return False
```



Calcolo della matrice trasposta - Liste

```
def trasposta(v):  
    if se_matrice(v):  
        a=[] #sequenza in cui memorizzo la mia trasposta  
        for i in range (0, len(v[0])): # ciclo sulla colonna  
            c=[]  
            for j in range(0, len(v)): # ciclo su tutte le righe  
                c.append(v[j][i])#elem. in posizione (i,j) ha posizione (j,i)  
            a.append(c) #inserisco la riga alla mia matrice trasposta a  
    else:  
        a='inserire una matrice'  
    return a
```



TxV

```
def molt_mat(t,v):
    if se_molt(t,v): # se posso eseguire la molt
        c=[] #sequenza di output
        r=trasposta(v) #trasposta di r
        for i in range(0,len(t)):
            rig=[]
            for j in range(0, len(r)):#ciclo sulle righe della trasposta
                k=molt_vet(t[i],r[j]) #prodotto scalare
                rig.append(k) #inseriesco elemento nella riga
            c.append(rig) #inseriesco la riga in c
        return(c) #restituisco il ris
    else:
        return(False)

def se_molt(t,v):
    # funzione che mi calcola restituisce True se posso moltiplicare
    #le matrici, False altrimenti
    a,b= righe_colonne(t)
    c,d=righe_colonne(v)
    return b==c
```



Esercizi per casa

Scrivere e documentare le funzioni che risolvano i seguenti problemi:

- 1 Definire una funzione che presa una sequenza, come parametro restituisca il numero dei valori valle; un elemento appartenente a una determinata sequenza si definisce valle se $s[i] < s[i-1]$ e $s[i] < s[i+1]$
- 2 Definire una funzione che presa una sequenza, come parametro restituisca il numero dei valori apice; un elemento appartenente a una determinata sequenza si definisce apice se $s[i] > s[i-1]$ e $s[i] > s[i+1]$ Inviare gli esercizi a: **labinfo.mat.unibo@gmail.com**



Cosa abbiamo fatto?

- 1 Correzione esercizi
- 2 Esercizi sulle liste