

Nome: _____ Cognome: _____ Matr.: _____
Ha seguito il corso quest'anno? _____

Parte C

C/Esercizio 1 (2 punti)

Scrivere una funzione **contaOccorrenze** con due parametri: un puntatore ad una stringa e un carattere, che calcoli quante volte il carattere compare nella stringa e restituisca il risultato come valore di ritorno. Ad esempio data la stringa "occorrenze" e il carattere 'r', la funzione restituisce 2.

C/Esercizio 2 (3 punti)

Scrivere una funzione **maxOccorrenza** con un parametro: un puntatore ad una stringa, che restituisce il carattere che occorre più volte nella stringa (il primo se più di uno). Deve essere utilizzata la funzione **contaOccorrenze** rispettando le convenzioni del diamante e del chiamato. Ad esempio data la stringa "occorrenze" la funzione restituisce 'o'.

C/Esercizio 3 (3 punti)

Si scriva una funzione **costruisciStringa** con tre parametri: una stringa, un array di interi a 8bit senza segno e un puntatore ad un buffer, che scrive nel buffer i caratteri della stringa ciascuno ripetuto tante volte quanto indicato dall'intero dell'array che si trova nella stessa posizione del carattere. Ad esempio dati la stringa "smac"; l'array 1,2,4,1 la funzione scrive nel buffer "smmaaaac".

Nome: _____ Cognome: _____ Matr.: _____
Ha seguito il corso quest'anno? _____

Parte C

C/Esercizio 1 (2 punti)

Scrivere una funzione **contaOccorrenze** con due parametri: un puntatore ad una stringa e un carattere, che calcoli quante volte il carattere compare nella stringa e restituisca il risultato come valore di ritorno. Ad esempio data la stringa “**occorrenze**” e il carattere ‘e’, la funzione restituisce 2.

C/Esercizio 2 (3 punti)

Scrivere una funzione **maxOccorrenza** con un parametro: un puntatore ad una stringa, che restituisce il carattere che occorre più volte nella stringa (l'ultimo se più di uno). Deve essere utilizzata la funzione **contaOccorrenze** rispettando le convenzioni del chiamante e del chiamato. Ad esempio data la stringa “**occorrenze**” la funzione restituisce ‘e’.

C/Esercizio 3 (3 punti)

Si scriva una funzione **costruisciStringa** con tre parametri: una stringa, un array di interi a 16bit senza segno e un puntatore ad un buffer, che scrive nel buffer i caratteri della stringa ciascuno ripetuto tante volte quanto indicato dall'intero dell'array che si trova nella stessa posizione del carattere. Ad esempio dati la stringa "smac"; l'array 1,2,4,1 la funzione scrive nel buffer "smmaaaac".