

Università di Bologna

Corso di Laurea in Informatica
Esercizi risolti sulla
RICORSIONE STRUTTURALE

Version 1 (tutti gli esami passati degli anni solari 2018 e 2019)

1. **[logica2018-2019_risolto]** Considerare la seguente sintassi delle liste di X : $L ::= [] \mid X :: L$ dove $::$ è associativo a destra. Scrivere la funzione ricorsiva f che su una lista L di numeri che restituisca la lista LL di liste **non vuote** di numeri tale che:
- (a) Se $LL = L_1 :: \dots :: L_n :: []$ allora $L = L_1 @ \dots @ L_n$ dove $@$ è la funzione che concatena due liste. In altre parole, LL è fatta da frammenti di L nell'ordine in cui occorrono in L .
 - (b) ogni L_i è una lista monotona, non crescente o non decrescente, di numeri
 - (c) L_1 è monotona **non decrescente**
 - (d) le liste L_i sono di **lunghezza massimale**, ovvero L_i e L_{i+1} non possono essere concatenate per ottenere un'unica lista monotona.

Esempi:

$$f(1 :: 3 :: 7 :: 6 :: 6 :: 4 :: 8 :: 10 :: []) = (1 :: 3 :: 7 :: []) :: (6 :: 6 :: 4 :: []) :: (8 :: 10 :: []) :: []$$

$$f(7 :: 4 :: 2 :: 9 :: []) = (7 :: []) :: (4 :: 2 :: []) :: (9 :: []) :: []$$

È possibile utilizzare funzioni ausiliarie su liste, da definirsi usando la ricorsione strutturale, funzioni ausiliarie su numeri (da non definirsi) e/o passare parametri ausiliari alle funzioni.

- **Primo problema:**

Specifica: data L restituire la lista di liste LL come specificato nell'esercizio.

Funzione che lo risolve: $f(L)$

Codice:

```
f([]) = []
f(N::L) =
  if L ≠ [] and N <= first(L) then
    add_to_first_list(N,f(L))
  else
    (N::[])::g(L)
```

Nota: nel caso $N :: L$ la chiamata ricorsiva strutturale $f(L)$ risolve il problema su L . Mi resta da capire cosa farne di N . Se N può fare parte della prima sequenza monotona di L , lo aggiungo ad essa. Altrimenti N deve formare una sequenza singoletto da solo e deve essere seguito dalla lista di sequenze che inizia con una monotona non crescente. Risolvo tale problema con la funzione g . La f e la g sono definite per ricorsione mutua: ognuna richiama l'altra solo su sottotermini immediati dell'input, rispettando i dettami della ricorsione strutturale. Un'altra soluzione possibile è che la $f()$ e la $g()$ siano la stessa funzione che prende in input un parametro aggiuntivo (un booleano) per determinare quale dei due problemi risolvono (prima sequenza non decrescente vs non crescente).

- Secondo problema:

Specifica: data L restituire la lista di liste LL come specificato nell'esercizio ma con la differenza che la lista L_1 deve essere monotona non crescente.

Funzione che lo risolve: $g(L)$

Codice:

```
g([]) = []
g(N::L) =
  if L ≠ [] and N >= first(L) then
    add_to_first_list(N,g(L))
  else
    (N::[])::f(L)
```

- Terzo problema:

Specifica: dato un numero N e una lista di liste di numeri LL , aggiungere N in testa alla prima lista di LL . Se LL non contiene liste, il comportamento non è specificato (= fate un poco come volete). Esempio: `add_to_first_list(3,(1::4::0::[]))::(5::[])::[]`
`= (3::1::4::0::[])::(5::[])::[]`

Funzione che lo risolve: `add_to_first_list(N,LL)`

Codice:

```
add_to_first_list(N,[]) = []
add_to_first_list(N,L::LL) = (N::L)::LL
```

- Quarto problema:

Specifica: data una lista non vuota di numeri, restituirne il

primo elemento. Se la lista è vuota il comportamento non è specificato.

Funzione che lo risolve: first(L)

Codice:

```
first([]) = 666999
first(N::L) = N
```

2. [logica2017-2018] Definizione: $N \Rightarrow P$ è positiva sse N è negativa e P è positiva; $P \Rightarrow N$ è negativa sse P è positiva e N è negativa; $\neg P$ è negativa sse P è positiva; $\neg N$ è positiva sse P è negativa; la variabile proposizionale A è positiva.

Scrivere una funzione f ricorsiva su F tale che $f(F, tt) = tt$ sse F è positiva.

Problema generalizzato: scrivere una funzione f ricorsiva su F tale che $f(F, b) = tt$ sse (F è positiva e $b = tt$ oppure F è negativa e $b = ff$).

```
f(F1 => F2, b) = f(F2, b) && f(F1, not b)
f(¬F, b) = f(F, not b)
f(A, b) = (b=tt)
```

3. [logica180917] Considerare la seguente sintassi per le liste di numeri naturali:

$$L ::= \epsilon \mid N; L$$

dove il $;$ è associativo a destra e N è il tipo dei numeri naturali.

Scrivere, per induzione strutturale sulla lista di numeri L , una funzione ricorsiva $f(L)$ che calcola il numero di sottosequenze monotone crescenti massimali di L . È possibile utilizzare funzioni ausiliarie definite anch'esse per ricorsione strutturale.

Esempio: $f(3; 5; 2; 1; 4; 12; 6; 6; \epsilon) = 5$ in quanto le sottosequenze monotone crescenti massimali dell'input sono

$(3; 5; \epsilon); (2; \epsilon); (1; 4; 12; \epsilon); (6; \epsilon); (6; \epsilon); \epsilon$.

- Problema 1: $f(L)$ deve calcolare il numero di sottosequenze monotone crescenti massimali di L .

```
f(ϵ) = 0
```

```
f(N;L) = if smaller(N,L) then f(L) else 1 + f(L)
```

- Problema 2: $smaller(N, L) = true$ sse L è non vuota e N è più piccolo della testa di L .

```
smaller(N, ϵ) = false
```

```
smaller(N, M; L) = N < M
```

4. **[logica180706]** Scrivere una funzione che, data in input una lista L di liste di numeri, restituisca la lista O di tutti e soli i numeri che occorrono in tutte le liste in L .

- Problema 1: data una lista LL di liste di numeri restituire la lista O di tutti e soli i numeri che occorrono in tutte le liste in LL .
 $f([]) = []$
 $f(L:LL) = \text{filter}(L,LL)$
- Problema 2: scrivere una funzione $\text{filter}(L,LL)$ per ricorsione strutturale su L che restituisca la lista degli elementi di L che occorrono anche in tutte le liste in LL .
 $f([],LL) = []$
 $f(N:L,LL) = \text{if meml}(N,LL) \text{ then } N::\text{filter}(L,LL) \text{ else } \text{filter}(L,LL)$
- Problema 3: scrivere una funzione $\text{meml}(N,LL)$ per ricorsione strutturale su LL che restituisca true sse N è un elemento di tutte le liste in LL .
 $\text{meml}(N,[]) = \text{false}$
 $\text{meml}(N,L:LL) = \text{mem}(N,L) \ \&\& \ \text{meml}(N,LL)$
- Problema 4: scrivere una funzione $\text{mem}(N,L)$ per ricorsione strutturale su L che restituisca true sse N è un elemento della lista L .
 $\text{mem}(N,[]) = \text{false}$
 $\text{mem}(N,M:L) = (N = M) \ || \ \text{mem}(N,L)$

5. **[logica180621]** Sia A un qualunque tipo di dato e $\approx: A \times A \rightarrow \mathbb{B}$ l'implementazione di una relazione di equivalenza su A . Considerare la seguente sintassi per le liste di numeri naturali:

$$L ::= \epsilon \mid B; L$$

dove il $;$ è associativo a destra e B è un tipo qualunque.

Scrivere, per induzione strutturale su L , lista di elementi di A pensata come un insieme di elementi di A , una funzione $f(L)$ che ritorni la lista delle classi di equivalenza di A a meno di \approx . Ovvero, $f(L)$ deve ritornare la lista $L_1; \dots; L_n; \epsilon$ dove

- (a) $\forall i, L_i \neq \epsilon$
- (b) $\forall i, \forall j, \forall x \in L_i, \forall y \in L_j, x \approx y = tt \iff (i = j)$

Come visto a lezione potete implementare, sempre per ricorsione strutturale, funzioni ausiliarie e potete passare parametri ulteriori alle vostre funzioni se necessario.

- (a) Problema 1: $f(L)$ deve restituire la lista delle classi di equivalenza di elementi di L modulo la relazione *approx*.
 $f([]) = \epsilon$
 $f(N,L) = \text{add_to_class}(N,f(L))$
- (b) Problema 2: $\text{add_to_class}(N,LL)$ deve aggiungere N alla lista di elementi, contenuta in L , che è un sottoinsieme di una classe di equivalenza, o creare una nuova lista/classe se la sua non è ancora presente in LL .
 $\text{add_to_class}(N, []) = N;\epsilon$
 $\text{add_to_class}(N,L;LL = \text{if mem}(N,L) \text{ then } (N;L);LL \text{ else } L;\text{add_to_class}(N,LL))$
- (c) Problema 3: $\text{mem}(N,L)$ deve ritornare *true* quando N fa parte della classe di equivalenza di cui L è un sottoinsieme.
 $\text{mem}(N, []) = \text{false}$
 $\text{mem}(N,M;L) = e(N,M)$

6. [logica180528] Considerare la seguente grammita per alberi binari: $B ::= \epsilon \mid B*B$. Scrivere, facendo ricorso alla sola ricorsione strutturale, la funzione $s(B_1, B_2)$ che ritorna *true* sse B_2 è un sottoalbero di B_1 . È possibile fare ricorso a funzioni ausiliarie e usare parametri ulteriori.

Esempi:

- $s(((\epsilon * \epsilon) * \epsilon) * \epsilon, \epsilon * \epsilon) = \text{true}$
- $s(((\epsilon * \epsilon) * \epsilon) * \epsilon, \epsilon * (\epsilon * \epsilon)) = \text{false}$

- (a) Problema 1: $s(B_1, B_2)$ deve restituire *true* sse B_2 è un sottoalbero di B_1 . Procediamo per ricorsione strutturale su B_1 .
 $s(\epsilon, B_2) = \text{equal}(\epsilon, B_2)$
 $s(B_1^1 * B_1^2, B_2) = \text{equal}(B_1^1 * B_1^2, B_2) \text{ or } s(B_1^1, B_2) \text{ or } s(B_1^2, B_2)$
- (b) Problema 2: $\text{equal}(B_1, B_2)$ deve restituire *true* sse B_1 e B_2 sono alberi identici.

$equal(\epsilon, B_2) = is_epsilon(B_2)$
 $equal(B_1^1 * B_1^2, B_2) = equal(B_1^1 * B_1^2, B_2) \text{ or } s(B_1^1, first(B_2)) \text{ or } s(B_1^2, second(B_2))$
 $is_epsilon(\epsilon) = true$
 $is_epsilon(B_1 * B_2) = false$
 $first(\epsilon) = \perp$
 $first(B_1 * B_2) = B_1$
 $second(\epsilon) = \perp$
 $second(B_1 * B_2) = B_2$

Nota: il codice precedente è verboso. La totalità dei linguaggi di programmazione che supportano pattern-matching vi permettono di scriverlo in forma condensata come segue,

matchando entrambi i parametri contemporaneamente:
 $equal(\epsilon, \epsilon) = true$
 $equal(B_1^1 * B_1^2, B_1^1 * B_2^2) = equal(B_1^1, B_1^1) \wedge equal(B_1^2, B_2^2)$
 $equal(\epsilon, B_1^1 * B_2^2) = false$
 $equal(B_1^1 * B_1^2, \epsilon) = false$

7. **[logica180209_fla2]** Considerare la seguente sintassi per le liste di numeri naturali:

$$L ::= [] \mid \mathbb{N} :: L$$

dove il $::$ è associativo a destra. Scrivere, per induzione strutturale su L , una funzione $g(L_1, L_2)$ che ritorni il booleano $\#$ se la lista L_1 non contiene L_2 come sottolista.

Esempi:

$$g(0 :: 1 :: 2 :: 3 :: [], 1 :: 2 :: []) = \#$$

$$g(0 :: 1 :: 2 :: 3 :: [], 0 :: 2 :: []) = ff.$$

L'unica funzione della quale potete assumere l'esistenza è $\cdot = \cdot$ utilizzabile per confrontare due numeri. Potete implementare funzioni ausiliarie, sempre per ricorsione strutturale.

- (a) Problema 1: $g(L_1, L_2)$ ritorna $\#$ sse L_1 non contiene L_2 come sottolista.

$$g([], L_2) = not\ equal([], L_2)$$

$$g(N :: L_1, L_2) = not\ equal(N :: L_1, L_2) \wedge g(L_1, L_2)$$

- (b) Problema 2: $equal(L_1, L_2)$ ritorna $\#$ sse le due liste sono identiche.

$$equal([], []) = \#$$

$$equal(N_1 :: L_1, N_2 :: L_2) = (N_1 = N_2) \wedge equal(L_1, L_2)$$

$$equal([], N :: L) = ff$$

$$equal(N :: L, []) = ff$$

Come nell'esercizio precedente il codice dell'*equal* può essere riscritto per evitare di fare matching contemporaneamente su entrambi i parametri, usando tre funzioni ausiliarie *is_empty*, *head*, *tail*.

8. **[logica180112]** Considerare la seguente sintassi per le liste di numeri naturali:

$$L ::= \epsilon \mid \mathbb{N}; L$$

dove il $;$ è associativo a destra. Scrivere, per induzione strutturale su L , una funzione $f(L)$ che ritorni il booleano $\#$ se la lista L è palindroma e $\#f$ altrimenti.

Non potete assumere l'esistenza di nessuna operazione sulle liste (compresa, per esempio, l'uguaglianza). Come visto a lezione potete implementare, sempre per ricorsione strutturale, funzioni ausiliarie.

- (a) Problema 1: $f(L)$ ritorna $\#$ sse L è palindroma.
 $f(L) = equal(L, reverse(L, \epsilon))$
- (b) Problema 2: $reverse(L_1, L_2)$ ritorna la lista L_1 scritta da destra a sinistra concatenata alla lista L_2 . Esempio: $reverse(1; 2; 3; \epsilon, 4; 5; \epsilon) = 3; 2; 1; 4; 5; 6; \epsilon$
 $reverse(\epsilon, L) = L$
 $reverse(N; L_1, L_2) = reverse(L_1, N; L_2)$
- (c) Problema 3: $equal(L_1, L_2)$ ritorna $\#$ sse le due liste sono identiche. Vedi soluzione **[logica180209_fla2]**.