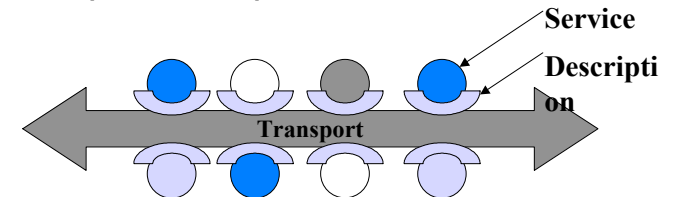


# Service Oriented Architectures

bocchi@cs.unibo.it  
www.cs.unibo.it/~bocchi

## Service Oriented Architecture

- Una Service Oriented Architecture (SOA) è “...a set of components which can be invoked, and whose interface descriptions can be published and discovered...” [W3C]



- SOA è un tipo di **sistema distribuito**
  - agenti = servizi network addressable
  - ciò che importa agli utenti è l'interfaccia
  - formato dei dati e protocolli standard
  - connessione stateless

## Service Oriented Architecture (cont.)

- **Quando utilizzare una SOA**
  - Lo sviluppo delle componenti è loosely coupled
  - Le componenti del sistema vengono eseguite su diverse piattaforme
  - Si vuole rendere accessibile un'applicazione attraverso una rete
  - Si vuole rendere accessibile un'applicazione a utenti sconosciuti
  - Si opera su una Internet dove l'affidabilità non può essere garantita
- La SOA può essere istanziata ottenendo diverse architetture
- Le principali applicazioni di SOA riguardano
  - e-business (Web Service Architecture)

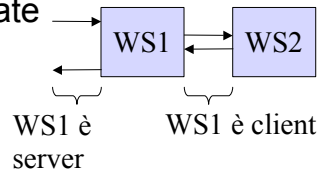
## E-business e outsourcing

- **Outsourcing**: contract workers from outside of a company to perform specific tasks instead of using company employees.
- Lo scopo è risparmiare denaro
- L'infrastruttura IT di un'azienda può coinvolgere
  - Reti esterne
  - Risorse esterne
  - Servizi esterni
- Sfruttare tecnologie già esistenti e diffuse

<http://ist-socrates.berkeley.edu/~fmb/articles/outsourcingtrends.htm>

## Scenario...

- Decentramento IT ← outsourcing
- Diffusione Internet
- Permettere interoperabilità tra diverse piattaforme: **la piattaforma è Internet**
- Internet per le macchine (principalmente b2b)
- → Modello client-server stateless tra applicazioni con interazioni sincrone o asincrone non correlate
- Client-Server → P2P



## Sistemi distribuiti

- Agenti software discreti (entità computazionali) che collaborano per implementare qualche funzionalità
  - operano in ambienti differenti
  - comunicano attraverso stack di protocolli intrinsecamente meno affidabili rispetto p.es. alla memoria condivisa
    - latenza non predicibile nell'accesso remoto
    - problemi di concorrenza
    - partial failure (p.es.)
      - perdita di messaggi:  $x(y) \rightarrow 0$
      - crash di un nodo:  $[P]^S \rightarrow [*]^S$  e  $[*]^S \rightarrow [S]^S$

## Web Service

- La Web Service Architecture è un'istanza di SOA basata su un particolare stack di protocolli
- Realizzazione del concetto di *dynamic e-business*

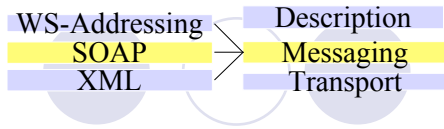
D. Ferguson, "IBM Web Services: Technical and Product Architecture Roadmap," IBM Corporation (2001)

- <http://www-4.ibm.com/press/relations/webseries/indfcrs.htm>
- Una o più operazioni accessibili tramite URL
- Descritti con linguaggio standardizzato
- Componibili in Web Service più complessi

## Web Service: Protocol Architecture

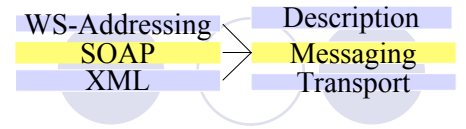
Stateful	Choreography – global perspective			Service Composition
	Orchestration – local perspective			
	Security	Reliable Messaging	Transactions	Composable Service Assurances
Stateless (base features)	WSDL – Policy – MetadataExchange – UDDI			Description
	XML – SOAP			Messaging
	HTTP – HTTPS – SMTP			Transports

# SOAP

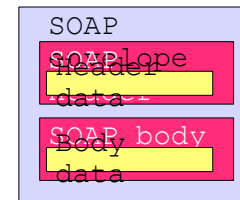


- Problema: comunicazione tra componenti remote
- SOAP
  - comunicazione tra programmi attraverso Internet
    - ~ Remote Procedure Calls (RPC) attraverso HTTP (o SMTP...)
    - HTTP è il protocollo più utilizzato per scambiare informazioni su Internet
  - Permette la comunicazione tra differenti OS, linguaggi, tecnologie

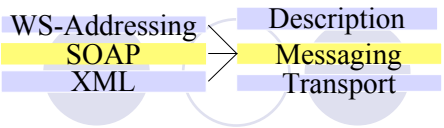
# SOAP – cont.



- Un messaggio è un documento XML che contiene:
  - **Envelope**: identifica il documento XML come un messaggio SOAP
  - **Header** (opzionale): informazioni su come elaborare il documento
  - **Body** (necessario): contiene il messaggio vero e proprio
  - **Fault** (opzionale): contiene informazioni sugli eventuali errori riscontrati durante la computazione

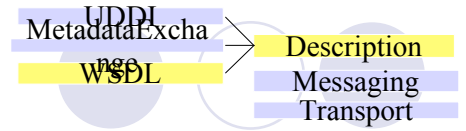


# SOAP – cont.



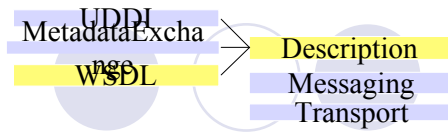
```
<?xml version="1.0"?>
<soap:Envelope
  xmlns:soap="http://www.w3.org/2001/12/soap-envelope"
  soap:encodingStyle="http://www.w3.org/2001/12/soapencoding">
  <soap:Header>
    <m:Trans
      xmlns:m="http://www.add.com/trans/" soap:mustUnderstand="1"
      234
    </m:Trans>
  </soap:Header>
  <soap:Body>
    <m:GetPrice xmlns:m="http://add.com/prices">
      <m:Item>Apples</m:Item>
    </m:GetPrice>
    <soap:Fault> ... </soap:Fault>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

# WSDL



- **Web Service Description Language**
- Documento XML
- Cosa **descrive**:
  - L'interfaccia di un Web Service come insieme di possibili operazioni
    - Un insieme di: port type (WSDL 1), interface (WSDL 2.0),
    - Un insieme di binding per ogni port type/interface,
    - Un insieme di: porte (WSDL 1), endpoint (WSDL 2.0) per ogni binding
- Cosa **non** descrive:
  - Informazioni sul comportamento
    - Semantica
    - Ordine delle operazioni
- Riassumendo:
  - Web Service come insieme di endpoint che scambiano messaggi
  - Connessioni **stateless** dove tutti i dati per una richiesta devono essere nella richiesta stessa

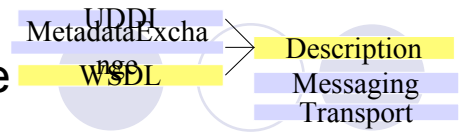
## WSDL – cont.



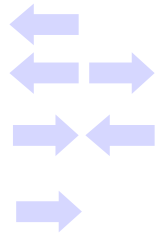
Gli elementi di base per descrivere un WS:

- **<types>** definisce i tipi di dato usati per descrivere i messaggi scambiati
- **<message>** definisce i messaggi usati dal Web Service
  - definizione astratta dei dati trasmessi (data element delle operazioni)
  - messaggio composto da una o più parti logiche ciascuna associata ad una definizione in un qualche type system
  - `<message name="termValues">`
    - `<part name="term" type="xs:string"/>`
    - `<part name="value" type="xs:string"/>`
  - `</message>`

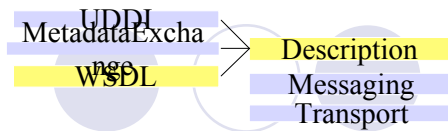
## WSDL – portType



- **<portType>** definizione astratta di un insieme di operazioni
  - Ogni portType è descritto come un **insieme** di possibili **operazioni** (ed i messaggi coinvolti in tali operazioni)
  - Le azioni possono essere:
    - **One-Way**: ricezione di un messaggio
    - **Request-Response**: ricezione di un messaggio seguita dall'invio di un messaggio correlato
    - **Solicit-Response**: invio di un messaggio e attesa di un messaggio correlato
    - **Notification**: invio di un messaggio

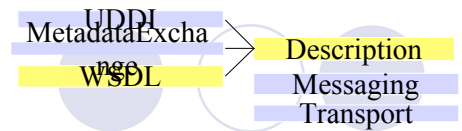


## WSDL – cont.



- **<binding>** descrive i protocolli e il formato dei dati per le operazioni e i messaggi definiti di un portType particolare
- **<port>** implementazione di una portType che identifica dove effettivamente è localizzata l'implementazione del servizio (indirizzo del binding)
- **<service>** aggrega insieme di porte correlate

## WSDL – cont.

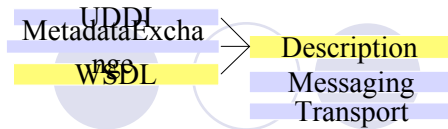


```

<definitions ...>
  <wsdl:message name="sayHello_INPUT">
    <part name="nome" type="xsd:string" />
  </wsdl:message>
  <wsdl:message name="sayHello_OUTPUT">
    <part name="ciao" type="xsd:string" />
  </wsdl:message>

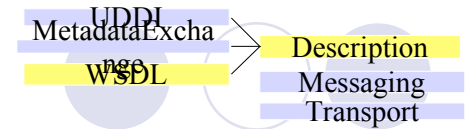
  <wsdl:portType name="HelloWorldInterface">
    <wsdl:operation name="sayHello">
      <wsdl:input message="tns:sayHello_INPUT" />
      <wsdl:output message="tns:sayHello_OUTPUT" />
    </wsdl:operation>
  </wsdl:portType>
</definitions>
    
```

## WSDL – cont.



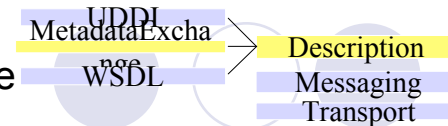
```
<wsdl:binding name="HelloWorldBinding"
  type="tns:HelloWorldInterface">
  <soap:binding style="rpc"
    transport=http://schemas.xmlsoap.org/soap/http/>
  <wsdl:operation name="sayHello">
    <soap:operation soapaction="urn:Hello" />
    <wsdl:input>
      <soap:body use="encoded"
        namespace="" encodingStyle="" />
    </wsdl:input>
    <wsdl:output>
      <soap:body use="encoded"
        namespace="" encodingStyle="" />
    </wsdl:output>
  </wsdl:operation>
</wsdl:binding>
```

## WSDL – cont.



```
<wsdl:service name="HelloWorldService">
  <wsdl:port name="HelloWorldPort"
    binding="tns:HelloWorldBinding">
    <soap:address location="http://localhost:8080" />
  </wsdl:port>
  <wsdl:port name="HelloWorldPort_Java"
    binding="tns:HelloWorldBinding">
    <soap:address
      location="http://localhost/soap/servlet/rpcrouter" />
  </wsdl:port>
</wsdl:service>
```

## WS-MetadataExchange



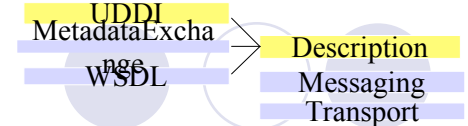
- Dato il riferimento ad un Web Service



voglio capire cosa fa

- L'interfaccia di un Web Service contiene operazioni che permettono ad altri servizi di accedere ai suoi metadati

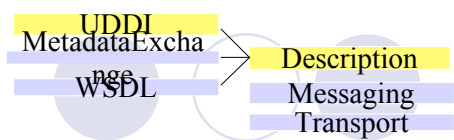
## UDDI



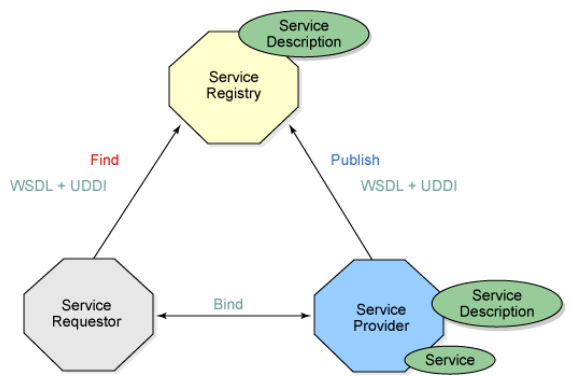
- Scoprire Web Services

- Tramite **direct publish**: il Service Provider invia il Service Description direttamente al Service Requestor attraverso meccanismi diretti (e-mail, CD-ROM,...)
- Tramite **dynamic publish**: il Service Requestor recupera il Service Description attraverso un URL conosciuto
- Tramite **service registry**: si interroga un database UDDI che fornisce il Service Description più idoneo

# UDDI

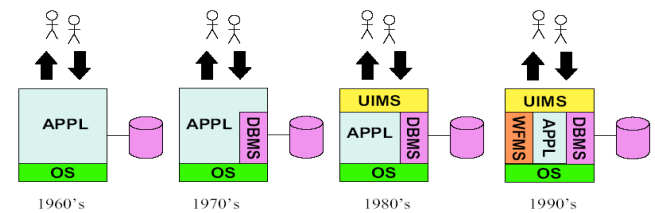


- UDDI specification definisce un servizio di raccolta di metadati



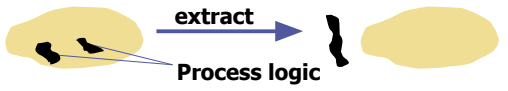
# Oltre WSDL: la composizione di WS

- WSDL descrive le operazioni...ma cosa c'è dietro? stateless service, subservient object, agente-istanza con proprio ciclo di vita...
- In molti contesti business-to-business è cruciale
  - descrivere le possibili sequenze di operazioni e così il loro ordine
  - supportare interazioni stateful e long-running tra Web service
- La presenza di stato si può gestire
  - a livello di application code
  - in modo ortogonale (Gelenter: applicazione = computazione + coordinazione)



# WS e presenza di stato

- La presenza di stato può essere introdotta a due livelli
  - Nei messaggi (come i cookie nella Web Architecture)
  - Nel business process



- Lo stato nei messaggi  
Service assurance
- Lo stato nel business processe  
Orchestration - Choreography

# Composable Service Assurances

Composition  
Assurances

- Security:
  - WS-Security
    - Solitamente affidata al livello di trasporto (HTTPS)
    - Funzionalità più complesse p.es. encrypted security token A→B→C
  - WS-Trust
    - STS (Security Token Service) è un WS che scambia e valida Security Token
    - Meccanismo per accordarsi sui server fidati
  - WS-SecureConversation
    - HTTPS usa chiavi pubbliche per stabilire chiavi specifiche per la conversazione
    - WS-Security per iniziare una sessione o "conversazione"
    - WS-SecureConversation per accordarsi sulle chiavi specifiche per la sessione
  - WS-Federation
    - Più organizzazioni con un dominio di sicurezza
    - Definire proprietà comuni
- Reliable Messaging
  - WS-ReliableMessaging (NB le comunicazioni sono inaffidabili→numerazione msg...)
- Transactions
  - WS-Coordination
  - WS-AtomicTransaction
  - WS-BusinessActivity
  - BTP

## Transazioni

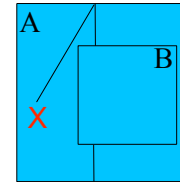
Composition  
Assurances

- Più messaggi scambiati tra i partecipanti costituiscono un unico “task” logico
- Le parti devono
  - Iniziare un task coordinato
  - Associare le operazioni con i loro task logici
  - Accordarsi sull’outcome della computazione

## Transazioni ACID

Composition  
Assurances

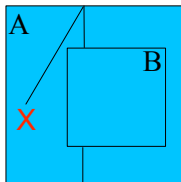
- \_ Transazioni ACID: le proprietà
  - \_ **Atomicity**: tutto o niente
  - \_ **Consistency**: il sistema passa ad un altro stato consistente
  - \_ **Isolation**: due transazioni hanno lo stesso effetto se eseguite in serie o in parallelo
  - \_ **Durability**: una volta stabilito un outcome, la decisione è immutabile
- \_ Le proprietà vengono garantite bloccando risorse



## Transazioni Long Running

Composition  
Assurances

- \_ Loosely coupled environments:
  - \_ Interazioni long running
  - \_ Possiamo non avere il controllo delle risorse coinvolte
- \_ Long running transaction e compensazione
- \_ Atomicity e isolation vengono rilassate



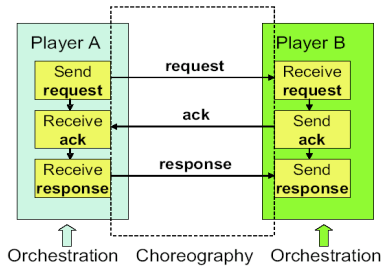
## WS-Coordination

Composition  
Assurances

- Meccanismo generale per iniziare ed accordarsi sull’outcome di un Web Service task con più partecipanti
- Esiste un servizio detto **coordinator service** che permette di iniziare, terminare, associarsi ad un determinato task...
- In tutti i messaggi è presente un **coordination context**
- 2 principali estensioni
  - WS-AtomicTransaction
  - WS-BusinessActivity
- Altre proposte
  - Business Transaction Protocol

# Orchestrazione e Coreografia

Composition  
Assurances



- L'orchestrazione caratterizza business process che possono essere eseguiti presso un particolare servizio e che rappresentano la prospettiva di una parte
- La coreografia descrive il pattern di interazioni tra più business process distribuiti

# BPEL4WS

Composition  
Assurances

- Da dove proviene:
  - Forti radici nei tradizionali flow models
  - Si basa su WSDL
  - Unisce WSFL e XLANG
- Definisce sia il comportamento astratto che eseguibile dei processi (aspetti implementativi vengono nascosti con il non determinismo)
  - Abstract processes per specifiche di e-commerce
  - Executable processes forniscono un modello per integrare applicazioni
- Business Processes e composizione: tre aspetti
  - Struttura
  - Informazione
  - Comportamento

# Orchestrazione/Coreografia - Riferimenti

Composition  
Assurances

- BPEL4WS

Business Process Execution Language for Web Services

<http://www-106.ibm.com/developerworks/webservices/library/ws-l>

- WS-Choreography Description Language 1.0

<http://www.w3.org/TR/2004/W3C-ws-cd-10-20041012/>

# Struttura di un processo BPEL

Composition  
Assurances

```
<process ...>
  <partners> ... </partners>
  <!-- web services the process interacts with -->
  <containers> ... </containers>
  <!-- data used by the process -->
  <correlationSets> ... </correlationSets>
  <!-- used to support asynchronous interactions -->
  <faultHandlers> ... </faultHandlers>
  <!-- alternate execution path to deal with faulty conditions -->
  <compensationHandlers> ... </compensationHandlers>
  <!-- code to execute when undoing an action -->
  (activities)*
  <!-- what the process actually does -->
</process>
```



## BPEL4WS - struttura

Composition  
Assurances

- Struttura
  - WSDL
  - Si stabiliscono dei ruoli per i partecipanti: associazione con nome tra il servizio composto e un partecipante

```
<partner name="..." serviceLinkType="..."
  partnerRole="..." myRole="..."/>
```

```
<serviceLinkType name="...">
  <role name="...">
    <portType name="..."/>*
  </role>
  <role name="...">
    <portType name="..."/>*
  </role>
</serviceLinkType>
```

## BPEL4WS

Composition  
Assurances

- Informazione
  - Il web service composto definisce un insieme di variabili, lo stato del servizio dipende dal valore delle variabili

- Comportamento p.es.

```
<sequence>
```

```
<!-- execute activities sequentially-->
```

```
<flow>
```

```
<!-- execute activities in parallel-->
```

```
<while>
```

```
<!-- iterate execution of activities until condition is violated-->
```

## Creare istanze

Composition  
Assurances

- Creare istanze di un servizio che ha il proprio ciclo di vita e il proprio stato.
- Possiamo definire delle *start activities* in un Business Process che creano una nuova istanza:

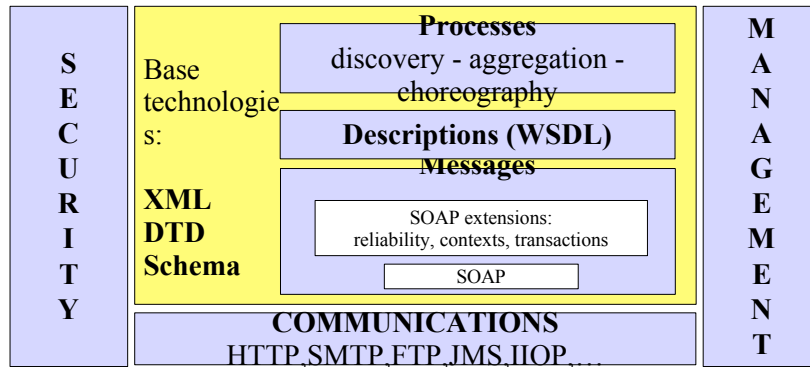
```
<action operation="actionName" createinstance="yes">
  ...
</action>
```

## Correlation set

Composition  
Assurances

- Quando comunichiamo con un Business Process dobbiamo comunicare non solo con un dato port number ma anche con la corretta istanza del servizio
- Specificare **gruppi correlati** di operazioni in una istanza.
- I correlation group sono definiti con correlation set di token condivisi da tutte le operazioni nel gruppo

## Web Service – il quadro completo



## Grid

- Lo scopo: fornire accesso ad una rete di risorse (memoria, calcolo, rete) distribuite ed eterogenee come se fosse un'unica risorsa globale
- 2002 il Global Grid Forum propone la Open Grid Service Architecture
- OGSA è un'istanza di SOA basata sulle tecnologie dei Web Service
- Convergenza tra Grid e Web Service
- OGSA è basata su Web Service Resource Framework (WS-RF)
- WS-RF estende le funzionalità di base dei Web service
- Le funzionalità aggiunte sono incorporate nel concetto di Grid Service

## Grid Service

- Un Grid Service è un Web service che presenta caratteristiche aggiunte
- Interfaces
  - Discovery (risposta a domande sullo stato interno)
  - Dynamic service creation (service Factory → Transient Web Service)
  - Lifetime management
  - Notification
- Conventions:
  - Address naming
  - Upgradeability
- Future:
  - Authorization
  - Concurrency
- External to core Grid
  - Authentication
  - Reliable invocation → transaction protocols

## Limiti e speranze...

- Semantica dei servizi: per ora l'accordo sulla semantica dei servizi spetta all'uomo.
- **Web Services Architecture:** <http://www.w3.org/TR/ws-arch>
- OWL-S
- Automatizzare in parte questo processo permetterebbe
  - Composizione dinamica
  - Controllo di proprietà (i.e. assenza di deadlock, liveness...)
- Alcune possibili aree di ricerca:
  - Semantic Web
  - Behavioral Types

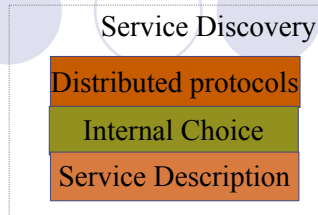
*"Description based on behavioural types can form the basis of a new kind of discovery mechanism, specifically one based on partial behavioural descriptions".*

L. Bocchi, P. Ciancarini, R. Moretti, V. Presutti, and D. Rossi.  
 An OWL-S Based Approach to Express Grid Services Coordination.  
 To appear in SAC 2005

L.G. Meredith and S. Bjorg, *Contracts and Types*.  
 Communication of the ACM, October 2003/Vol. 46. No. 10

## Limiti e speranze...

- Estensioni ad OWL-S
  - Grid
  - Transazioni
- Mapping da BPEL ad OWL-S
- Algoritmi di matchmaking
- Transazioni (e protocolli di negoziazione)
  - Descrizione
  - implementazione



## Riferimenti

- Outsourcing  
<http://list-socrates.berkeley.edu/~fmb/articles/outsourcingtrends.html>
- D. Ferguson, "IBM Web Services: Technical and Product Architecture Roadmap," IBM Corporation (2001)  
<http://www-4.ibm.com/software/solutions/webservices/pdf/roadmap.pdf>
- WSDL  
<http://www.w3.org/2002/ws/desc/>
- Reliable message delivery in a Web services world: A proposed architecture and roadmap (A joint white paper from IBM Corporation and Microsoft Corporation)  
<http://www-106.ibm.com/developerworks/webservices/library/ws-rmdev/>
- BPEL4WS  
<http://www-106.ibm.com/developerworks/webservices/library/ws-bpel/>
- WS-Choreography  
<http://www.w3.org/TR/ws-chor-reqs/>
- UDDI  
<http://www.uddi.org>

## Riferimenti – cont.

- Collaxa 2.0 release candidate 1 (October 17th 2003)  
<http://www.collaxa.com/developer/welcome.html>
- BP Wizard 1.0 (by Eclipse)  
<http://www.bpwizard.com/products/#top>
- H.Foster, S. Uchitel, J.Magee and J.Kramer, **Model based verification of Web Service Composition**
- Web Services Architecture  
<http://www.w3.org/TR/ws-arch>
- L.G. Meredith and S. Bjorg, **Contracts and Types**. Communication of the ACM, October 2003/Vol. 46. No. 10
- OGSA <http://www.globus.org/ogsa/>
- OGSi <http://www.gridforum.org/ogsi-wg/>
- DAML-S <http://www.daml.org/services/daml-s/0.9/>