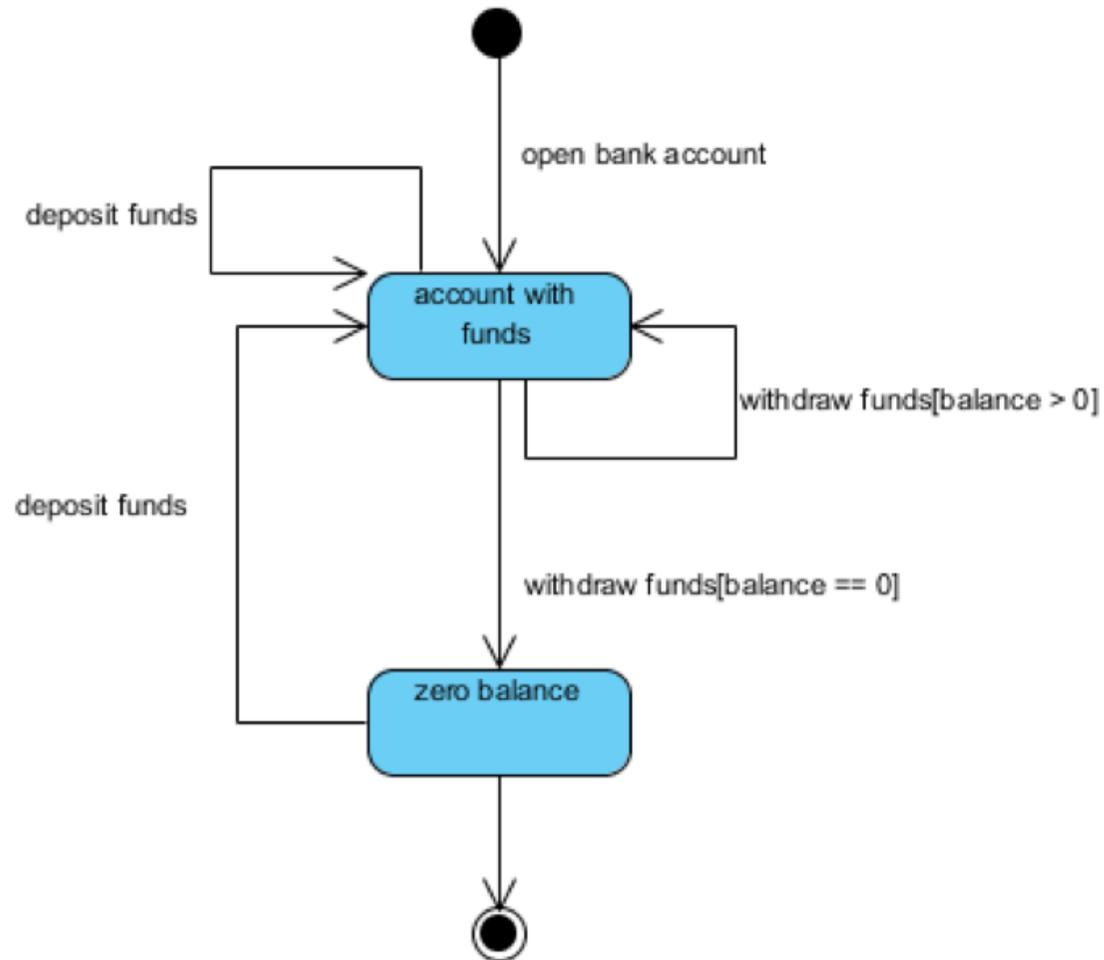


# Esercizi Lab ISW

# Conto in banca

- Un utente esegue le seguenti operazioni su un conto bancario: *apri*, *ritira*, *deposita*.
- Disegnare il diagramma di stato del conto, per tenere traccia del saldo.

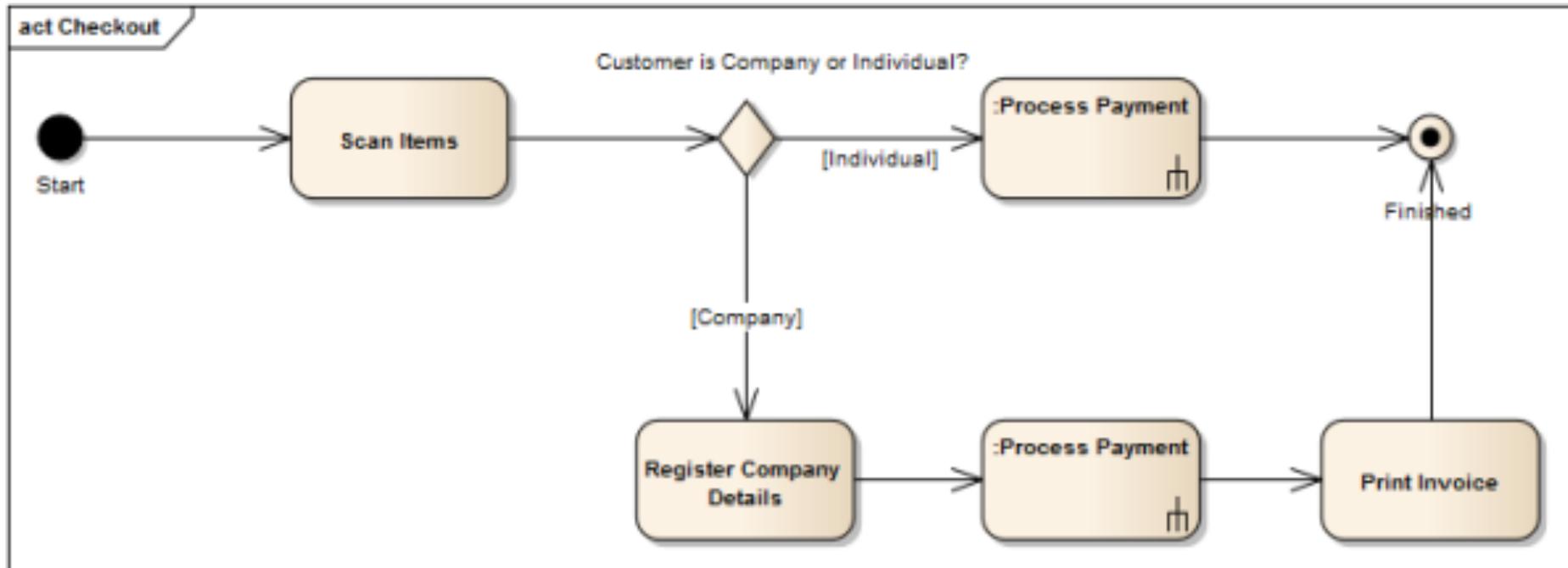
# Conto in banca



# Registro di cassa

- Un registro di cassa prevede due operazioni in ordine: scansione degli oggetti e elaborazione del pagamento.
- Se il cliente è un'azienda è necessario registrare l'azienda, elaborare il pagamento e stampare la fattura

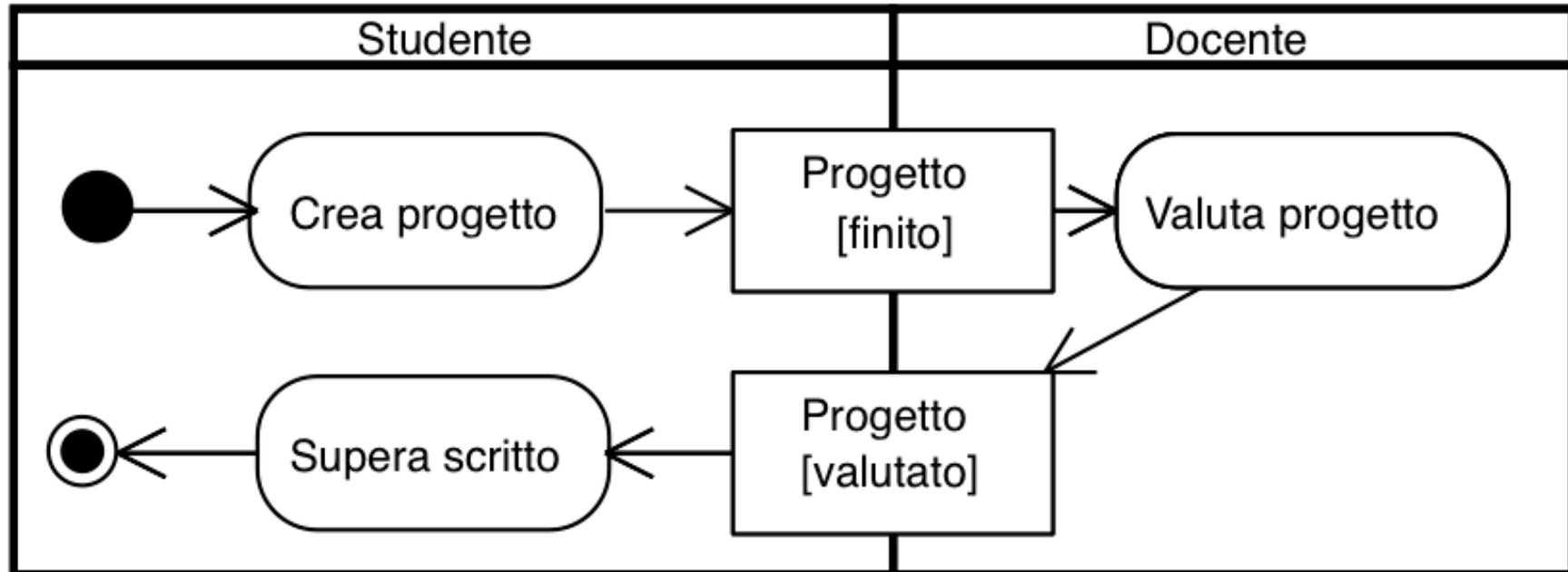
# Registro di cassa



# Esame

- Disegnare un diagramma delle attività che modella lo svolgimento di un esame universitario che comprende un progetto e, dopo la valutazione da parte del docente, una prova scritta.

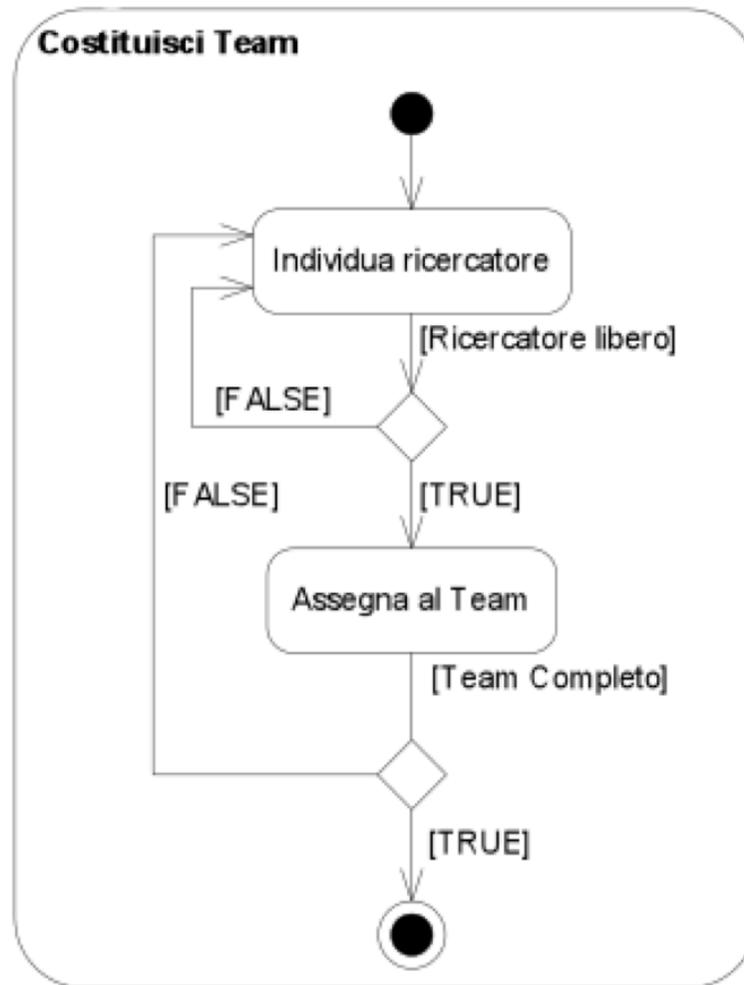
# Esame



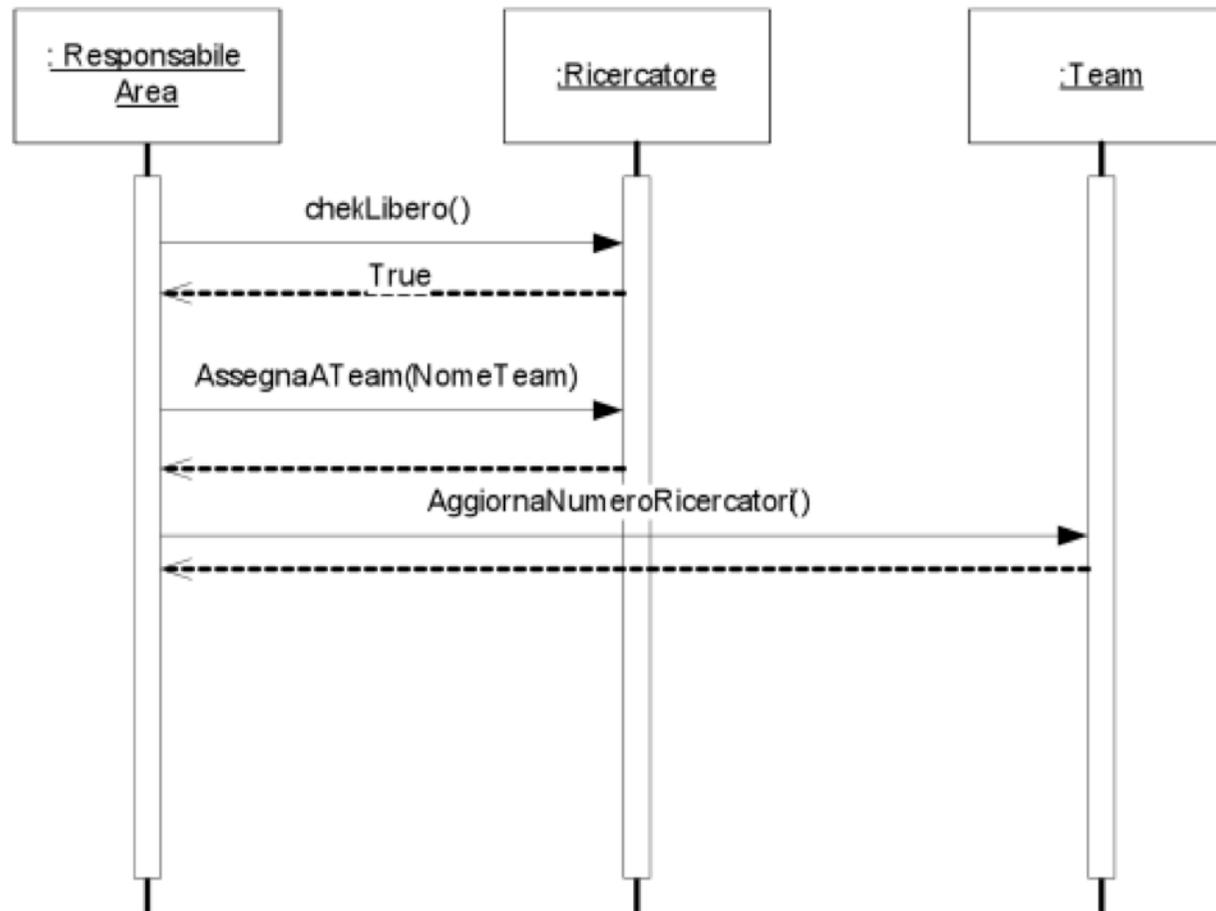
# Ricercatori

- Disegnare un diagramma di attività e uno di sequenza per modellare la formazione di un team di ricerca:
  - Il responsabile del team aggiunge di volta in volta un ricercatore, se questo è disponibile, fino al completamento del team

# Ricercatori: attività



# Selezione di un ricercatore libero



Frammenti combinati per:

- modellare anche il caso in cui il ricercatore non è libero
- iterare su più ricercatori

# Esercizio Garage

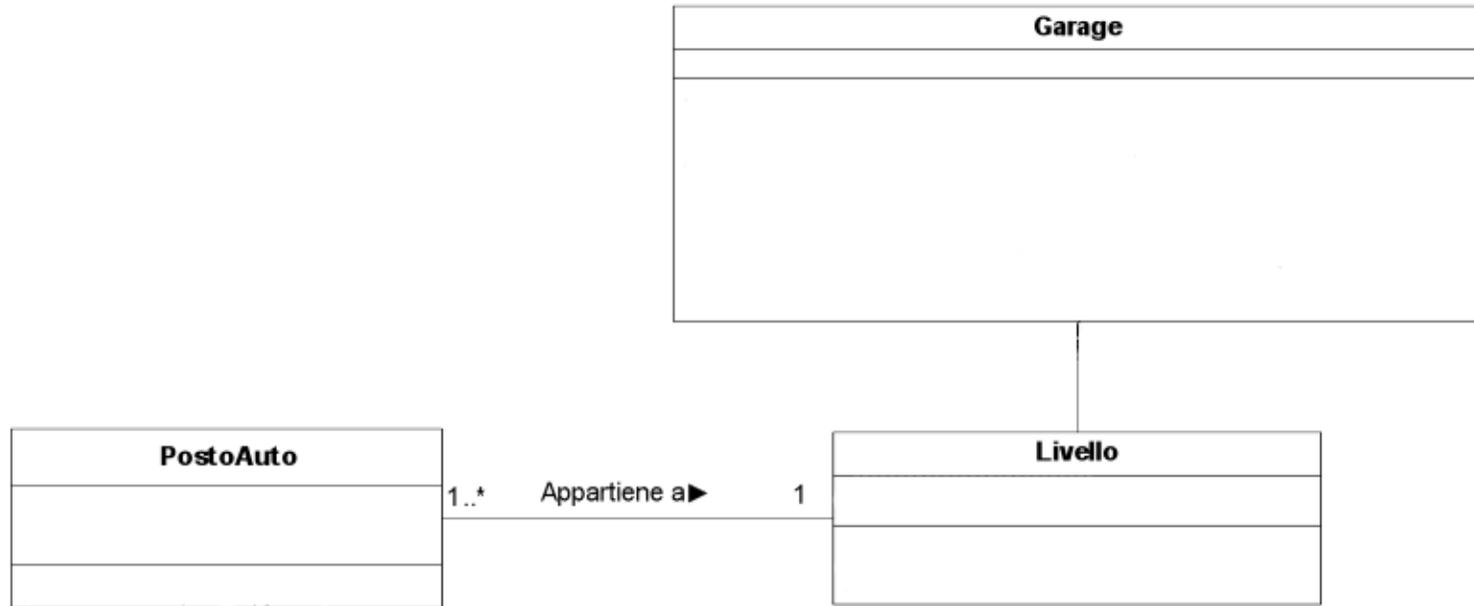
- Un garage è composto di diversi livelli. Ogni livello ha un numero di posti disponibili. I posti sono di diverse categorie: auto normali, auto di dimensioni notevoli (van, ...), auto di lusso. Le auto GPL possono parcheggiare solo nel primo piano.

È possibile affittare un posto macchina, se disponibile, su base mensile. Non possono essere affittati più del 50% dei posti in ciascuna categoria.

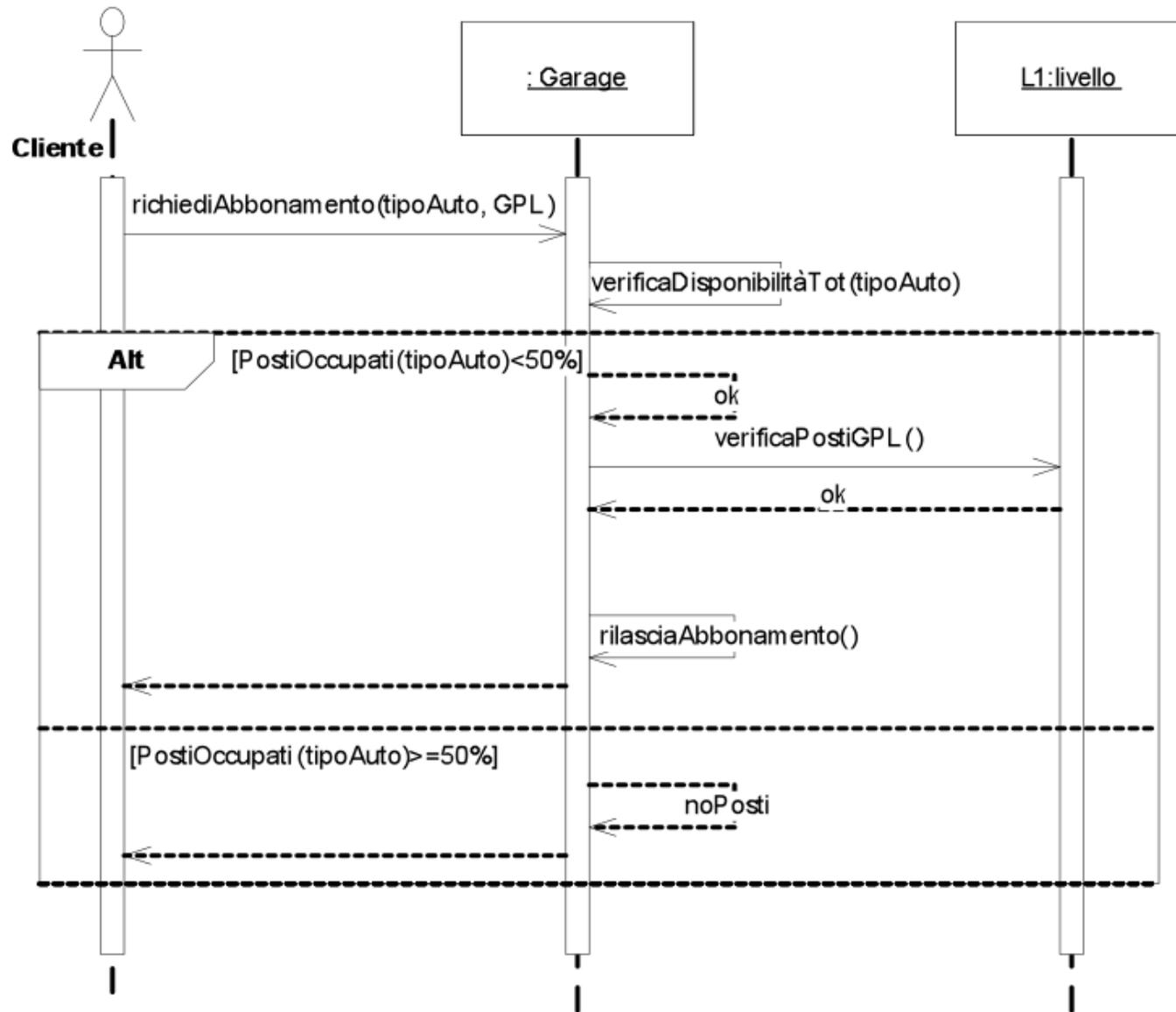
I posti non affittati su base mensile sono utilizzati per parcheggi ad ore fino ad un massimo di otto ore. Nel caso si sforino le otto ore, viene applicata una penale al momento del ritiro dell'auto.

- Disegnare i diagrammi di sequenza relativi all'acquisto di:
  - abbonamento mensile GPL
  - abbonamento mensile non GPL
  - parcheggio a ore

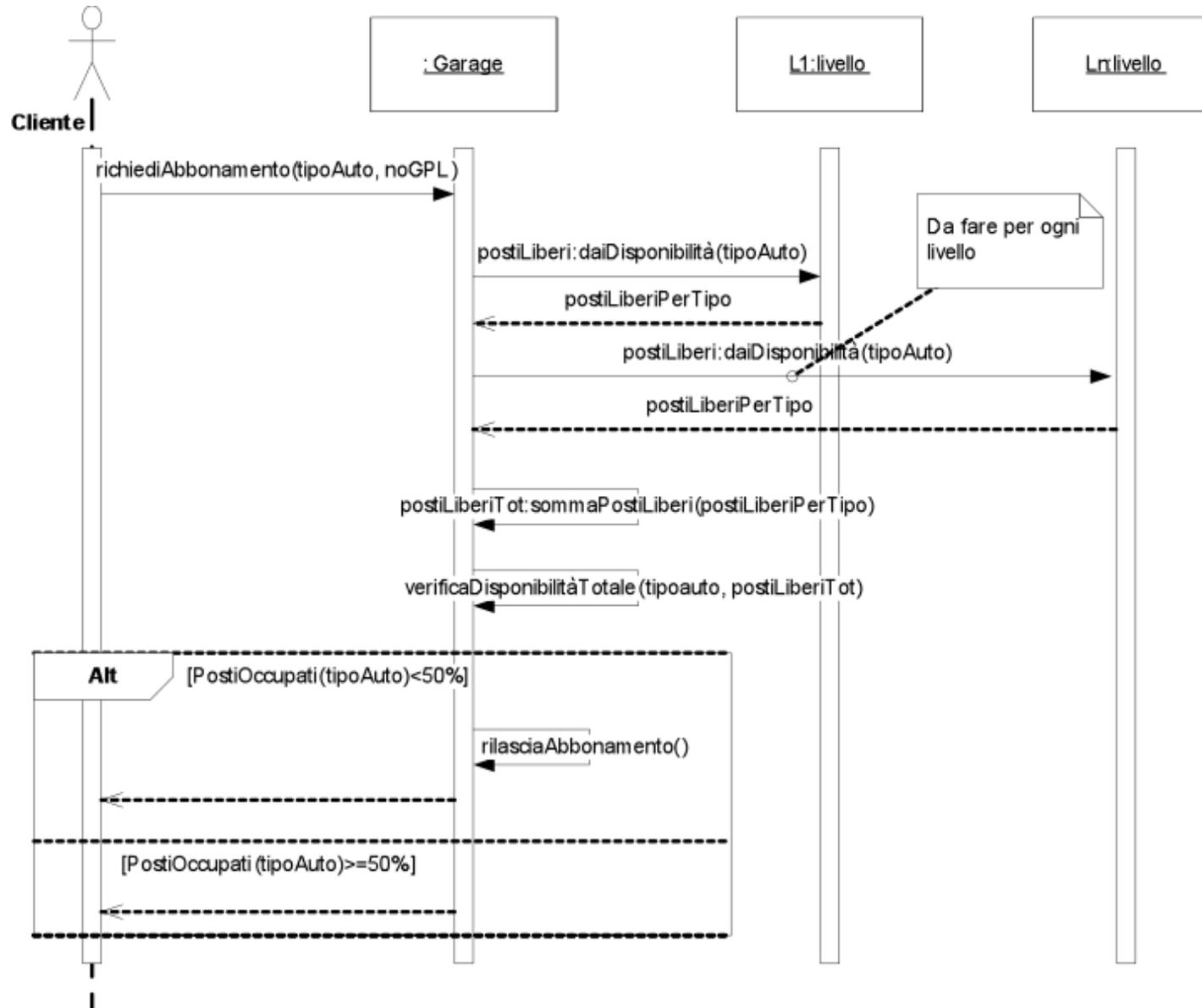
# Classi di analisi iniziali



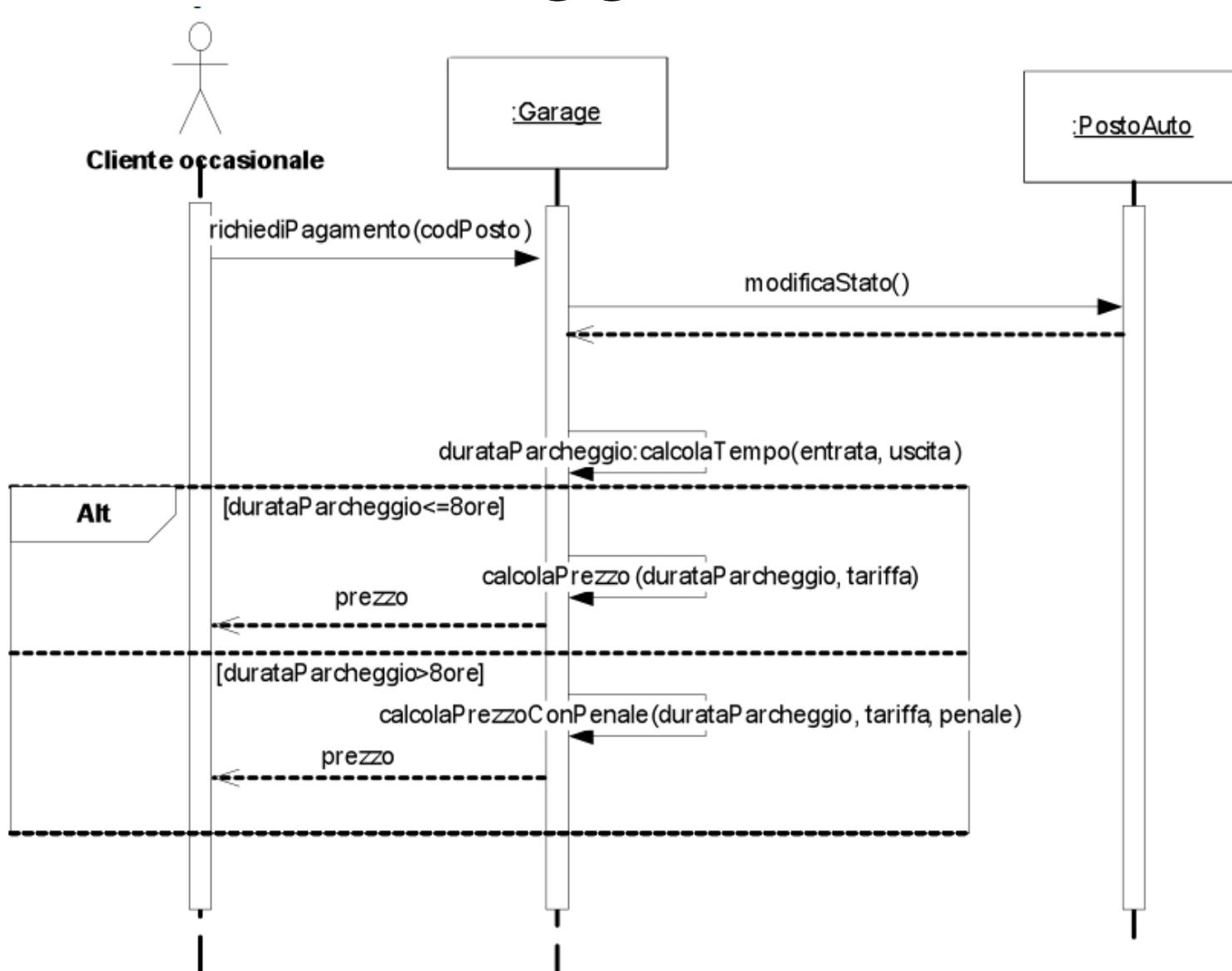
# Abbonamento mensile auto GPL



# Abbonamento mensile non GPL



# Parcheggio a ore



# Collaborazione

- Tradurre i precedenti diagrammi di sequenza in diagrammi di collaborazione (comunicazione)

# Shangai

- Lo Shangai si gioca seguendo alcune regole. Si può giocare fino a 4 giocatori, utilizzando 31 bastoncini colorati (uno nero, tre blu, cinque verdi, sette rossi e 15 gialli).
- Il primo giocatore forma un mazzo con tutti i bastoncini e li lascia cadere a ventaglio da una posizione verticale; a questo punto li raccoglie ad uno ad uno cercando di non muovere gli altri.
- Ogni bastoncino preso fa guadagnare al giocatore alcuni punti (nero: 50; blu: 25; verde: 10; rosso: 5; giallo: 2).
- Se il giocatore sbaglia o muove gli altri bastoncini il turno passerà a un altro giocatore che ripeterà le stesse operazioni.
- Vince chi colleziona più punti

# Shangai

