

Gioele Barabucci

Cologne Center for eHumanities

2015-11-23

Version control system, in teoria ed in pratica



Chi è?



Version control system

(sistemi di versionamento)

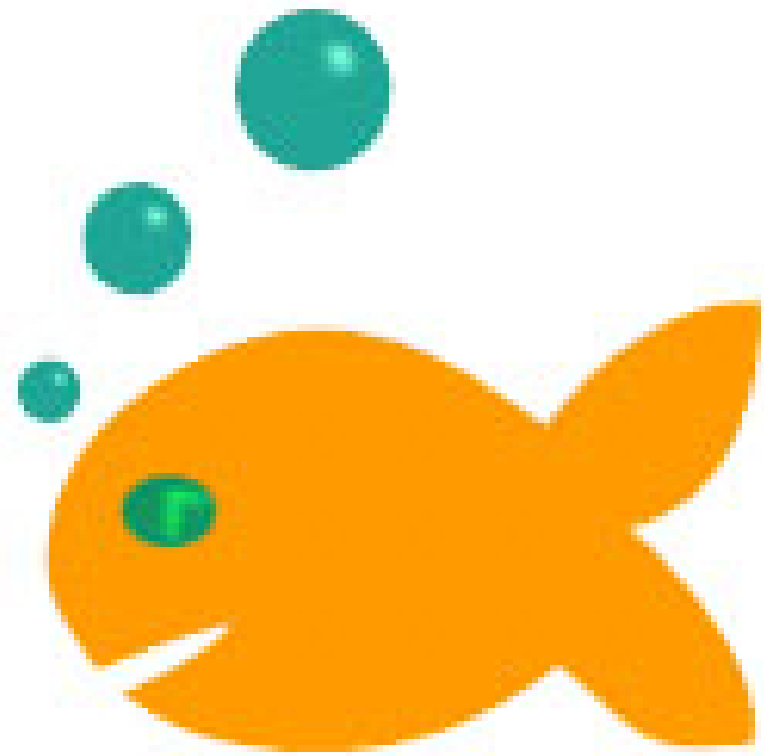


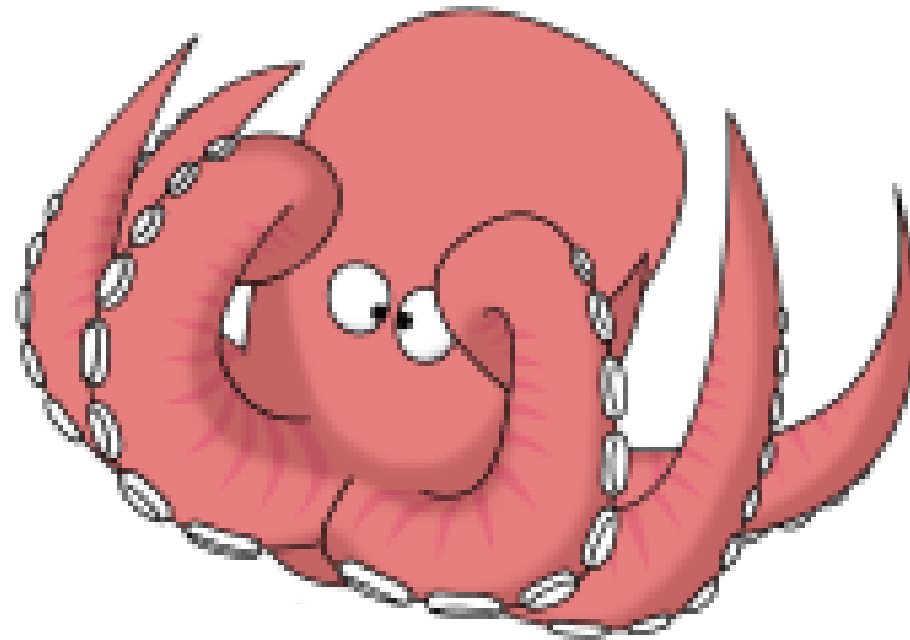












file, v

**In principio
fu il file**

Il file

```
print "ciao"
```

robo.c

Il file

```
print "ciao $USER"
```

robo.c

Il file

```
print "ciao " +  
    $(whoami)
```

robo.c


Il file

```
print "ciao " +  
      $(getent passwd $USER)
```

robo.c

Il file

```
print "ciao " +  
    $(getent passwd $USER)
```



robo.c

Un backup al giorno

```
20 6 * * * tar -c \  
-f ~/backups/robo-$(date).tar.gz \  
~/robo/
```

crontab

Un backup al giorno?

```
20 6 * * * tar -c \  
-f ~/backups/robo-$(date).tar.gz \  
~/robo/
```

crontab

Un backup ogni salvataggio

```
:autocmd BufWritePost * !tar -c \  
-f ~/backups/robo-$(date).tar.gz \  
~/robo/
```



Un backup ogni salvataggio

```
:autocmd BufWritePost * !tar -c \  
-f ~/backups/robo-$(date).tar.gz \  
~/robo/
```

VMS/Files-11, 1977



Tutte le versioni salvate, tutte!

```
$ ls  
robo.c      robo.c.8    robo.c.16   robo.c.24  
robo.c.1    robo.c.9    robo.c.17   robo.c.25  
robo.c.2    robo.c.10   robo.c.18   robo.c.26  
robo.c.3    robo.c.11   robo.c.19   robo.c.27  
robo.c.4    robo.c.12   robo.c.20   robo.c.28  
robo.c.5    robo.c.13   robo.c.21   robo.c.29  
robo.c.6    robo.c.14   robo.c.22   robo.c.30  
robo.c.7    robo.c.15   robo.c.23   robo.c.31
```

Manca il concetto di *versione*

*Una versione è
un certo **nome**
che associamo ad un
certo **stato** del software.*

Nomi

- Numerici
 - › 1, 2, 3
- Numerici con gerarchie
 - › 1.1, 1.2, 1.3, 2.1, 2.2, 3.1
- Esadecimali
 - › 0ffa297d6bb2e
- Strighe
 - › v12_post_review
- Strutturati
 - › robo-main-1.2-be0d4

Versioni

- V0: file vuoto
- V1: prima stesura
- V2: iterazione al posto della ricorsione
- V3: aggiunta documentazione
- V4: risolti tutti i bug
- V5: risolto altro bug

Versioni

- V0: file vuoto
- V1: prima stesura
- V2: iterazione al posto della ricorsione
- V3: aggiunta documentazione
- V4: risolti tutti i bug
- V5: risolto altro bug



storia
(ma anche *log*)

Commit

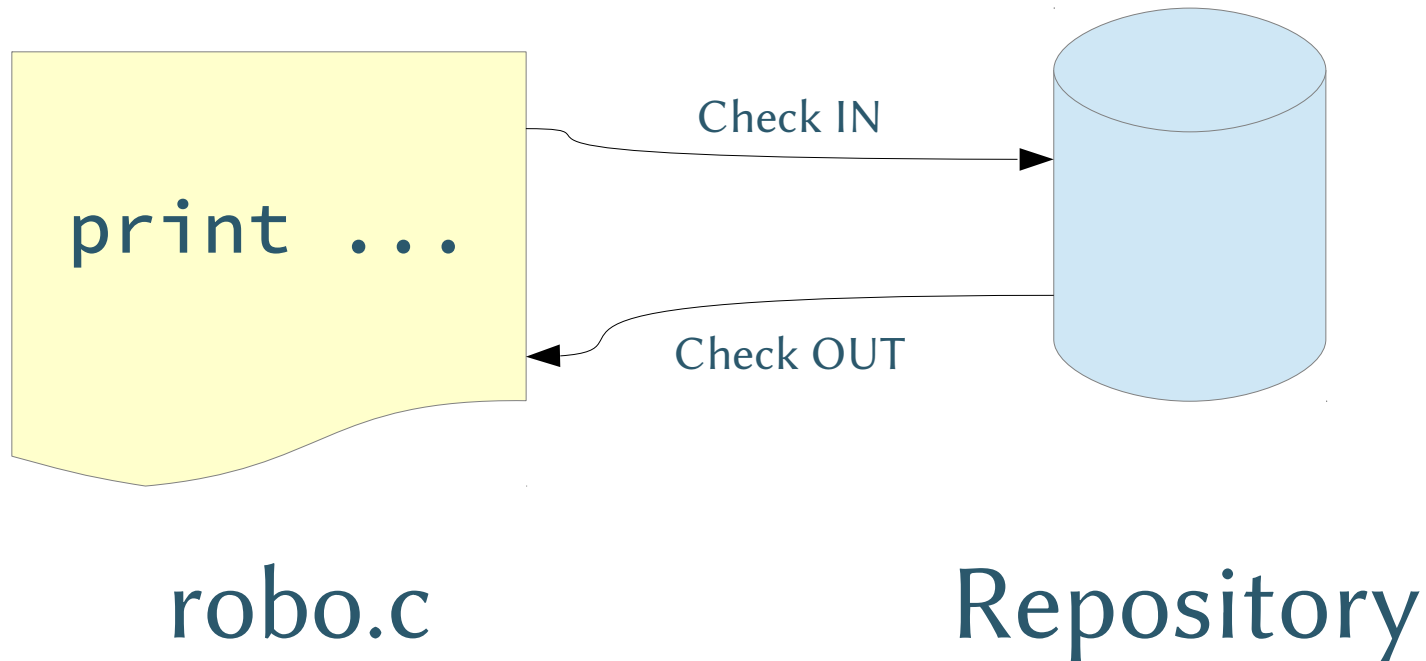
*Si genera un commit o
si fa commit quando
si da un **nome**
ad uno **stato***

Facciamo un programmino

```
checkin robo.c
```

```
checkout robo.c -v 1.2
```

```
log
```

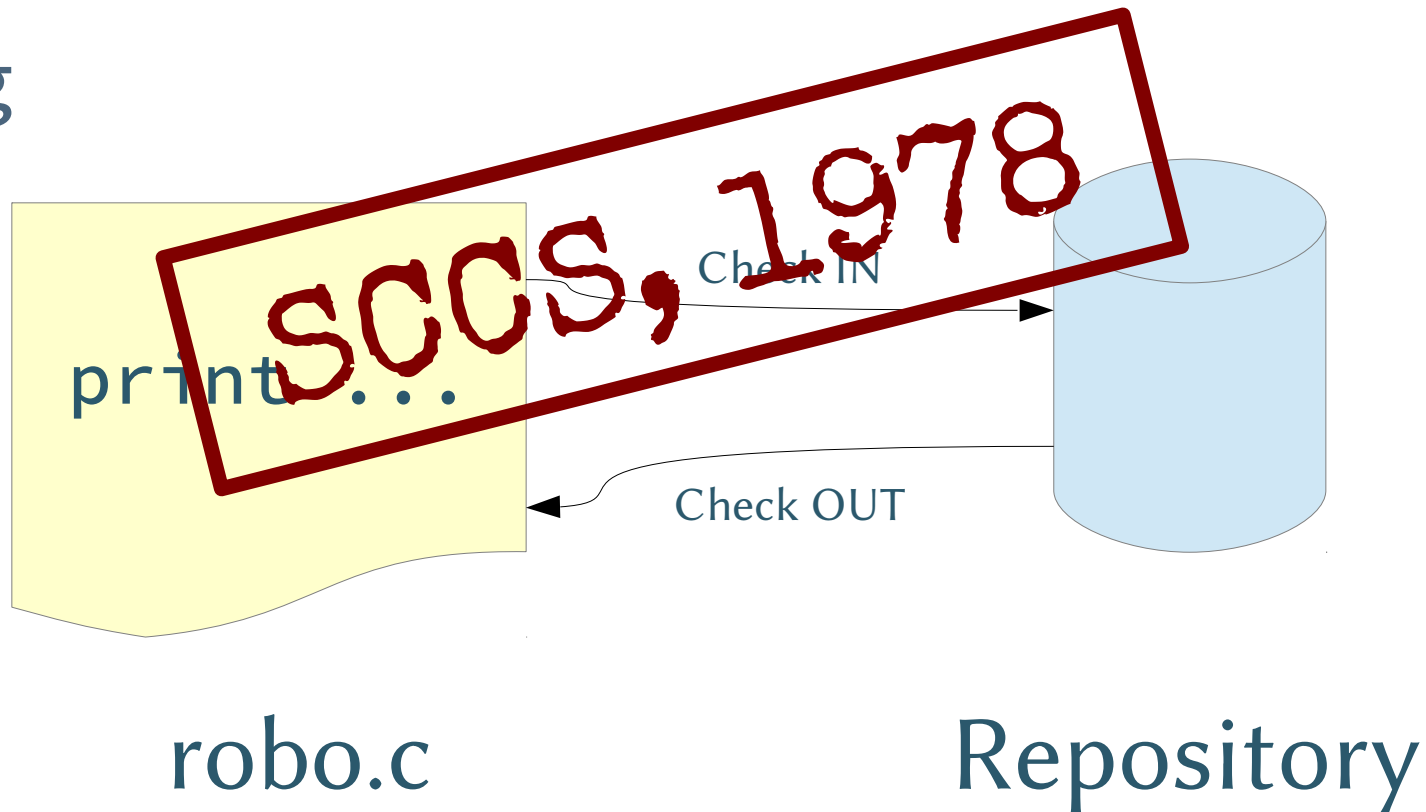


Facciamo un programmino

```
checkin robo.c
```

```
checkout robo.c -v 1.2
```

```
log
```



Bello il robo, ma...

«potresti fare una versione che usa la nuova libreria per i calcoli libfast?»

- Le modifiche sono molto invasive;
- bisogna cambiare molti punti;
- funziona solo con computer nuovissimi.

Bello il robo, ma...

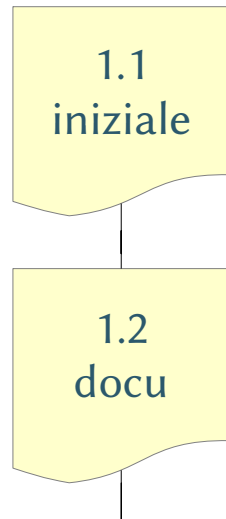
«potresti fare una versione che usa la nuova libreria per i calcoli libfast?»

- Le modifiche sono molto invasive;
- bisogna cambiare molti punti;
- funziona solo con computer nuovissimi.

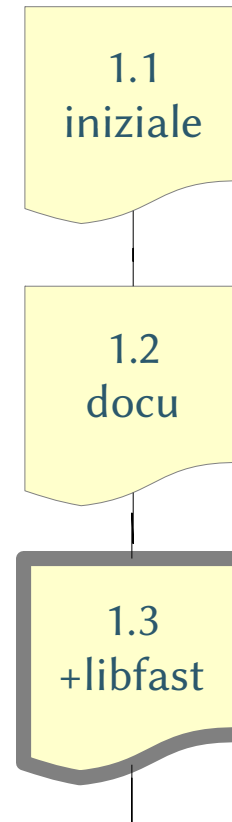
**...faccio una copia della cartella,
l'originale non lo tocco**

Vite parallele

orig

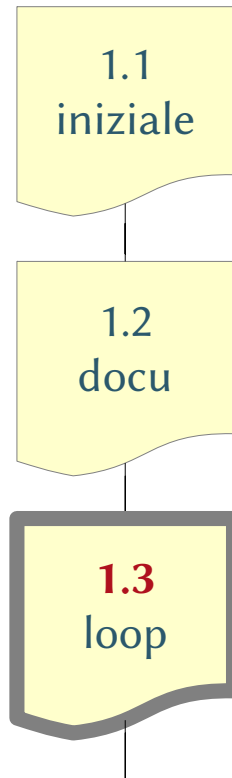


libfast

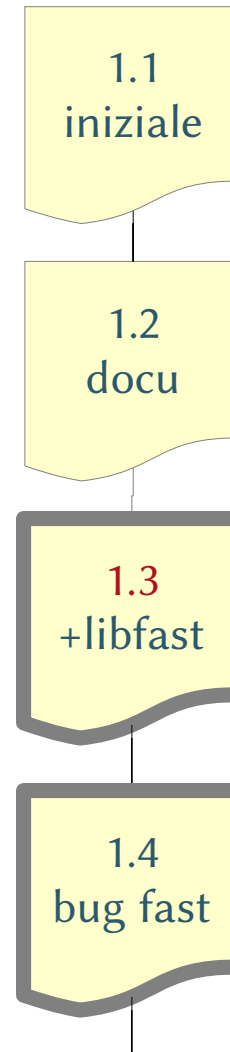


Vite parallele... quasi

orig



libfast

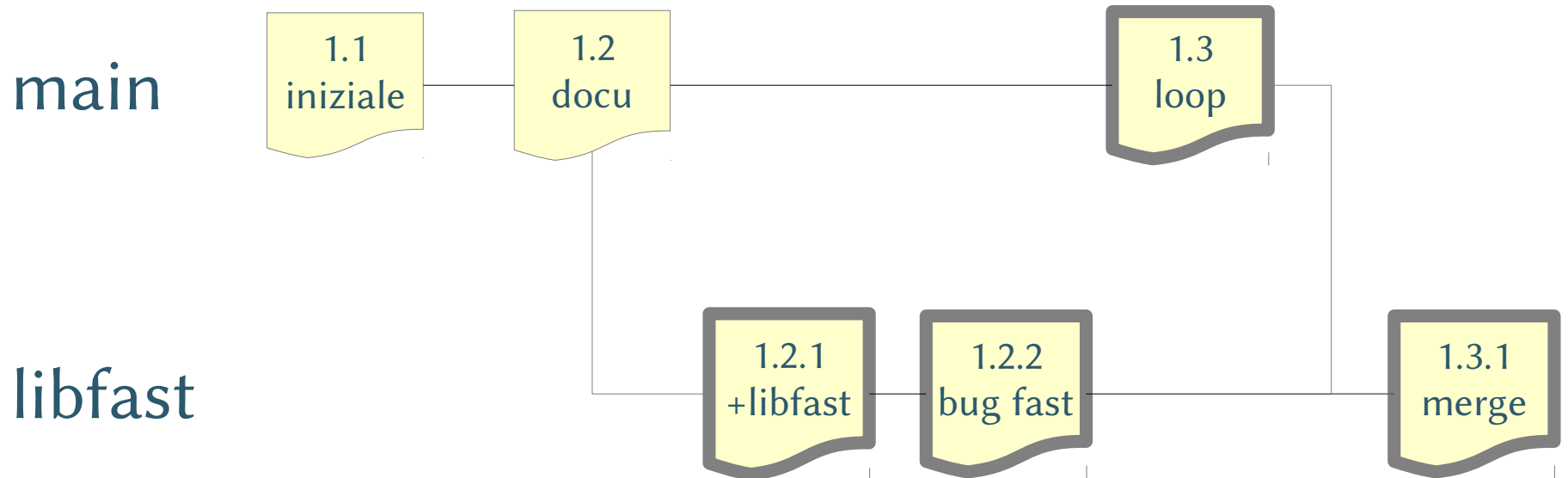


Il concetto di *branch*

Un branch è una serie di versioni.

Alcuni branch partono da un branch genitore poi seguono una loro strada (parzialmente) indipendente.

Branch



Modifichiamo il programmino

```
branch robo.c
```

```
merge robo.c -v1 1.3 -v2 1.2.2
```

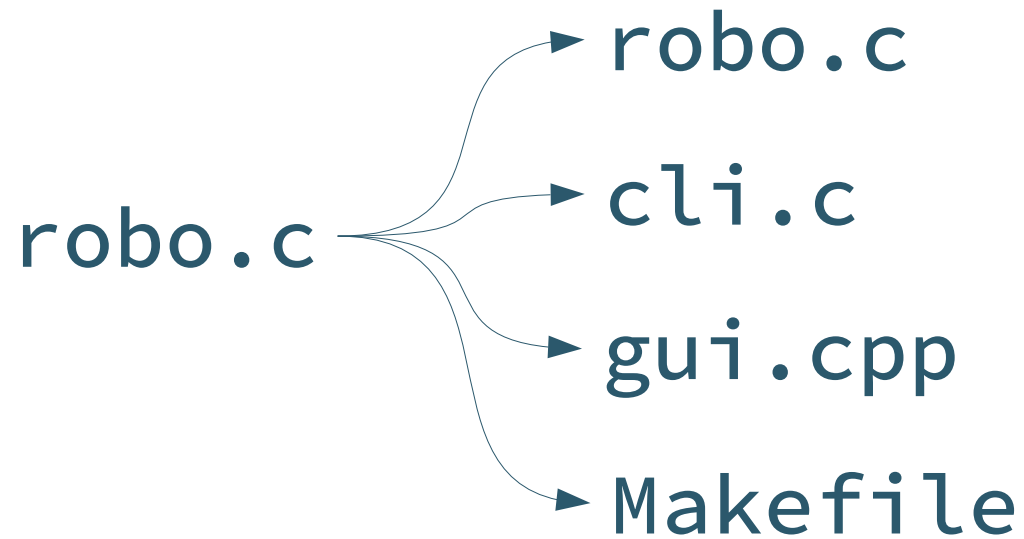
Modifichiamo il programmino

```
branch robo.c
```

```
merge robo.c -v1 1.3 -v2 1.2.2
```

RCS, 1985

Robo just got serious



Un po' di lavoro e otteniamo

`robo.c` 1.31, 2.18

`cli.c` 1.14

`gui.cpp` 1.16

`Makefile` 1.5

`fast.c` 1.1, 2.21

Commit di una directory, non di un file

```
commit robo.c
```

```
commit robo/
```


Commit di una directory, non di un file

~~commit robo.c~~

CVS, 1990

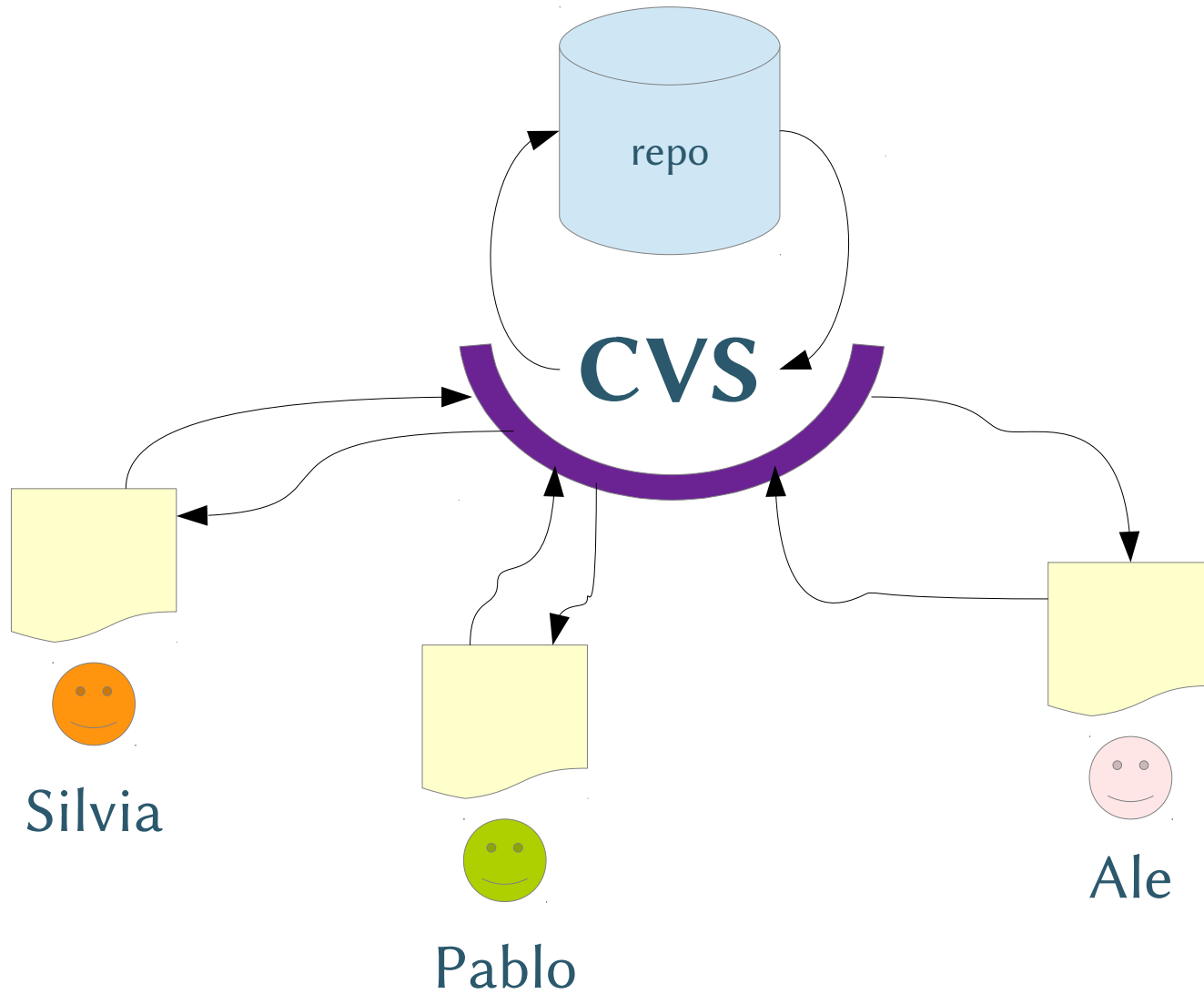
commit robo/

Robo non sentirti solo

Il progetto è usatissimo, arrivano richieste di nuove funzionalità, uno sviluppatore non basta più.

È ora di passare da sviluppatore a gruppo di sviluppatori.

C is for Concurrent



Prima di fare commit CVS

- Controlla che
 - › l'utente abbia l'ultima versione;
 - › non ci siano stati commit tra il suo checkout e adesso.

Se una di queste cose non è vera allora c'è un conflitto da risolvere manualmente.

Poi ci sono le cose che CVS non controlla:

- › atomicità, dipendenze, etc...

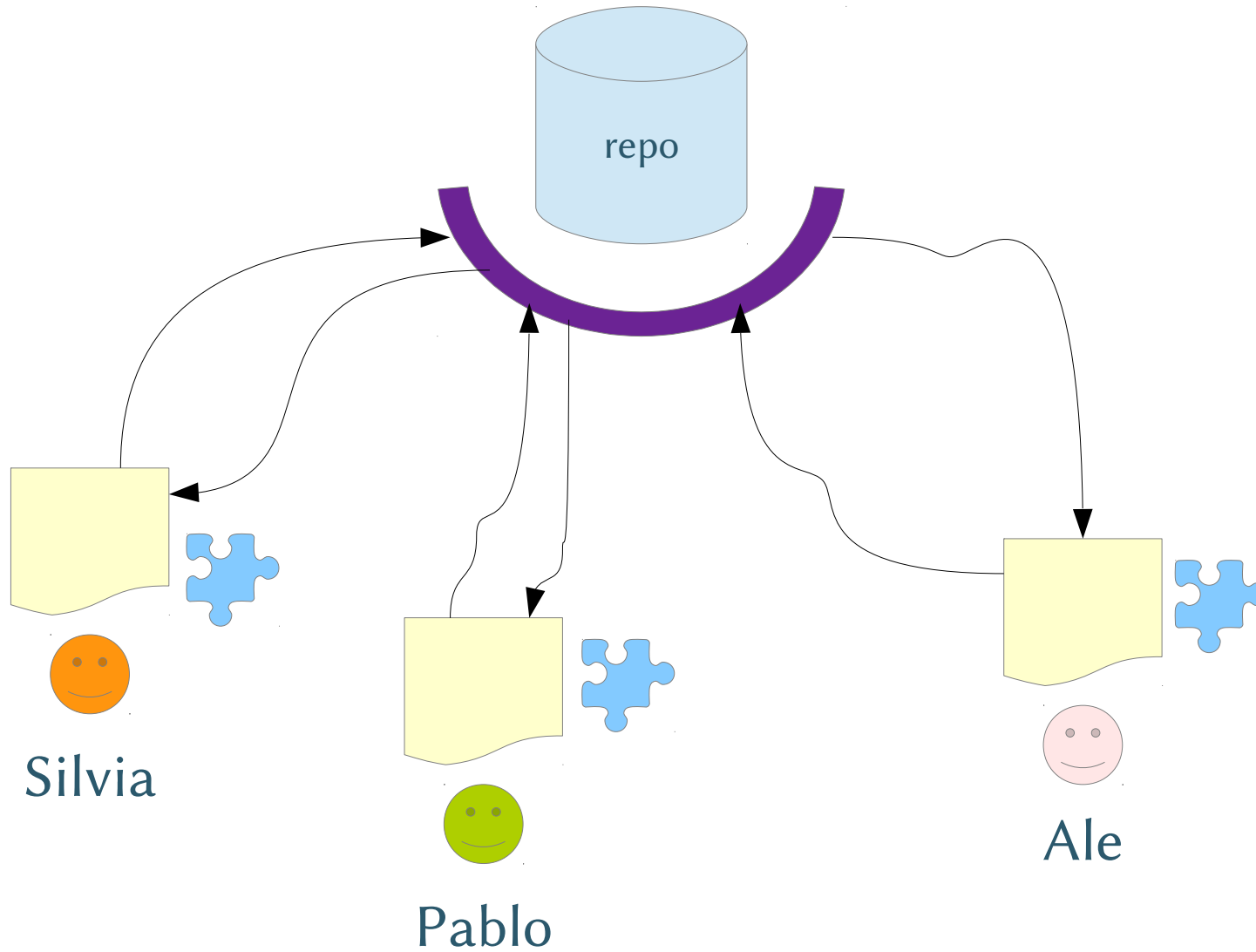
Il guardiano CVS

- Per garantire la concorrenza degli accessi e dei commit, tutto passa per il server.
 - › commit
 - › checkout
 - › log
 - › diff

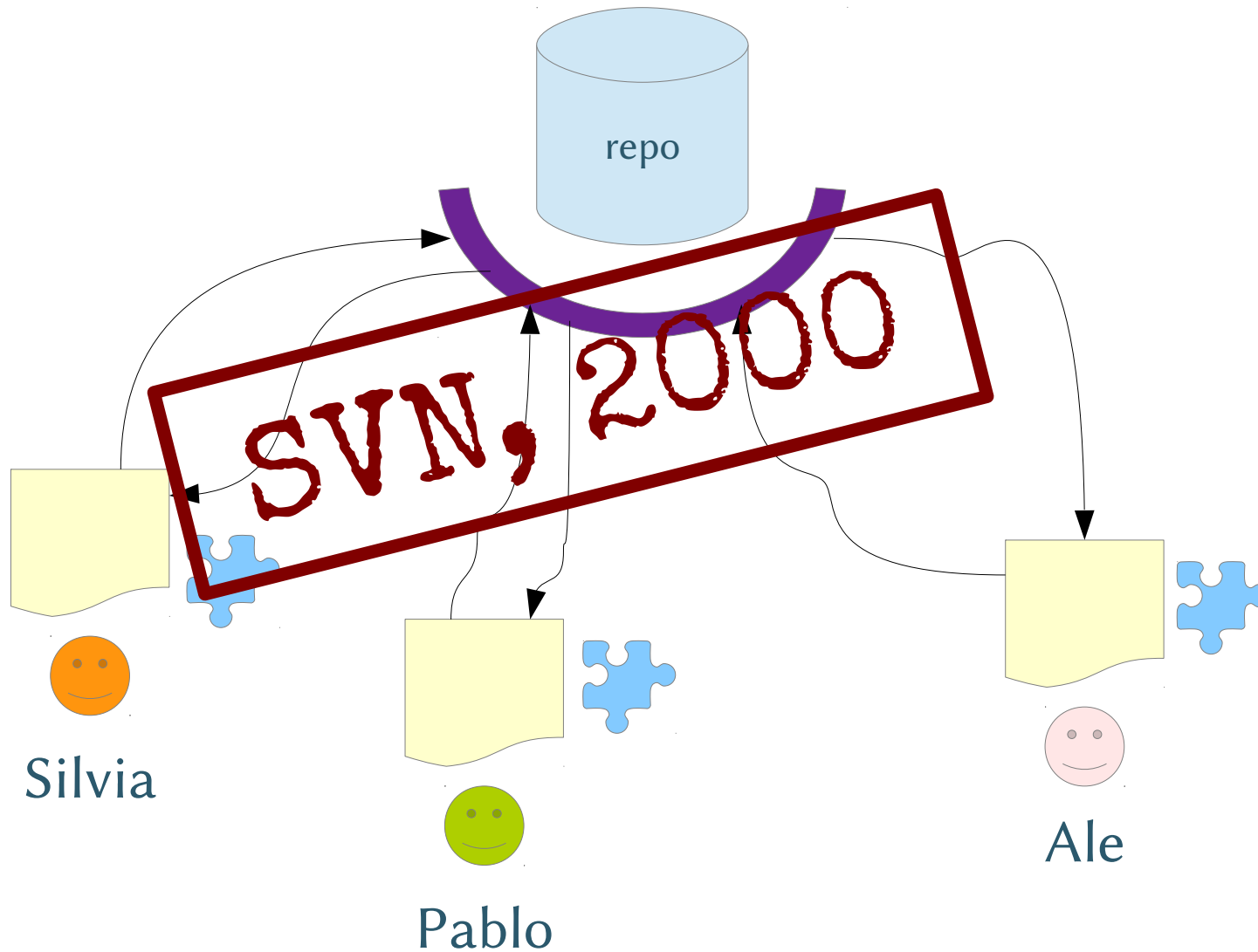
Silvia, Pablo e Ale sono sempre in viaggio

- Vorrebbero lavorare un po' al robo ma non c'è connessione in
 - › treno, aereo, bus, bar, talvolta a casa...
- E come lavoro io senza diff, log checkout e via dicendo?

Checkout file + storia



Checkout file + storia



Da CVS a SVN

CVS

✘ checkout

✘ commit

✘ diff

✘ log

✘ branch

SVN

✘ checkout

✘ commit

✔ diff

✔ log

✔ branch

✘ = rete, ✔ = locale

Da CVS a SVN

CVS

- ✗ checkout
- ✗ commit
- ✗ diff
- ✗ log
- ✗ branch

SVN

- ✗ checkout
- ✗ commit
- ✓ diff
- ✓ log
- ✓ branch (più o meno)

✗ = rete, ✓ = locale

Farewell to branches

~/robo/

› trunk/

- SVN/
- robo.c
- Makefile

› branches/

- libfast/

- SVN/
- robo.c
- Makefile

- darwin/

- SVN/

...

Bella idea. In teoria.

if you know what you're doing, you shouldn't (and shouldn't ever have to) re-merge a branch in the first place. (Of course it's difficult to do when you're doing something fundamentally wrong and silly!)

And therein lies the source of your confusion and the whole problem in general.

You say that merging branches is "fundamentally wrong and silly". Well, that's exactly the problem: you're thinking of branches as things that *shouldn't* be merged. Why? Because you're an SVN user who knows that merging branches is *hard*. Therefore, you never do it, and you encourage others to not do it. You have been *trained* to avoid merging; you've developed techniques that you use to *avoid* merging.

I'm a Mercurial user. Even on my own projects, where I'm the only developer, I merge branches *all the time*. I have a release branch, which I put a fix into. Well, I merge that back into the main-line so that the fix goes there.

If I were using SVN, I would adopt a completely different structure of the codebase. Why? Because SVN makes merges hard, and therefore you develop idioms and techniques to *avoid* doing complex merges.

DVCS's make complex merges easy because they are the *default state*. Everything is a branch, more or less, in a DVCS. So the entire structure of them is built from the ground up to make merging easier. This allows you to develop a workflow that uses merging on a daily basis, rather than the SVN workflow where you never use merging.

The simple fact is this: you should approach a DVCS in a different way than SVN. You should use the proper idioms for these very different kinds of version control systems. In SVN, you adopt idioms that don't involve merging because merges are hard. In DVCS's, you adopt idioms that frequently use merges because they're no big deal.

Right tool for the right job.

The thing is, the merge-focused workflow is a *lot* nicer and easier to use than the SVN-style workflow where you don't merge things. It's easier to see when something from the release branch was brought into the dev branch. It's easier to see the various interplay between branches. It's easy to create test branches for things, then clip them off if the test doesn't work. And so on.

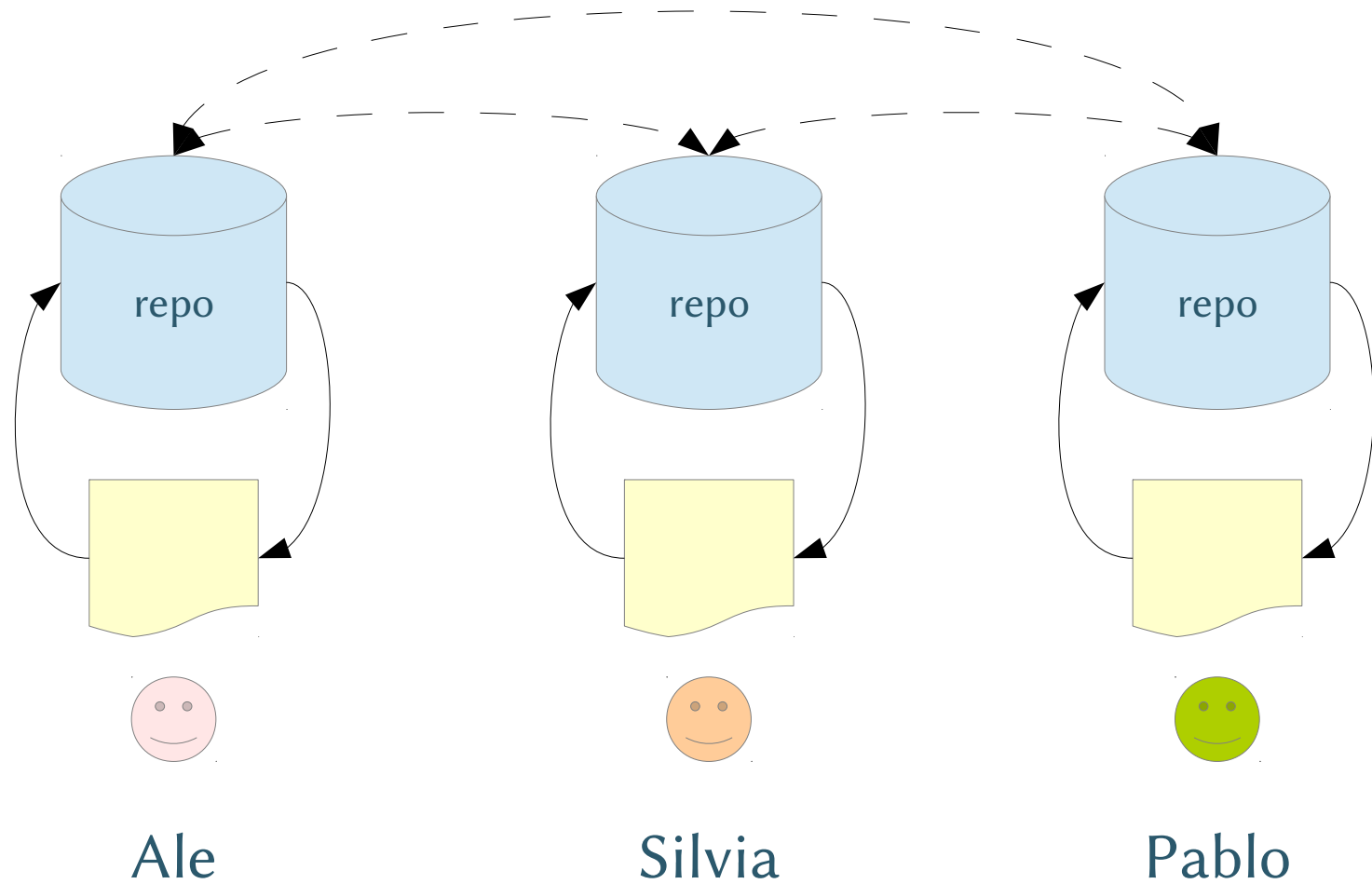
Really, Joel explains this a lot better than I can. You should have a good read of that.

E non parliamo di politica...

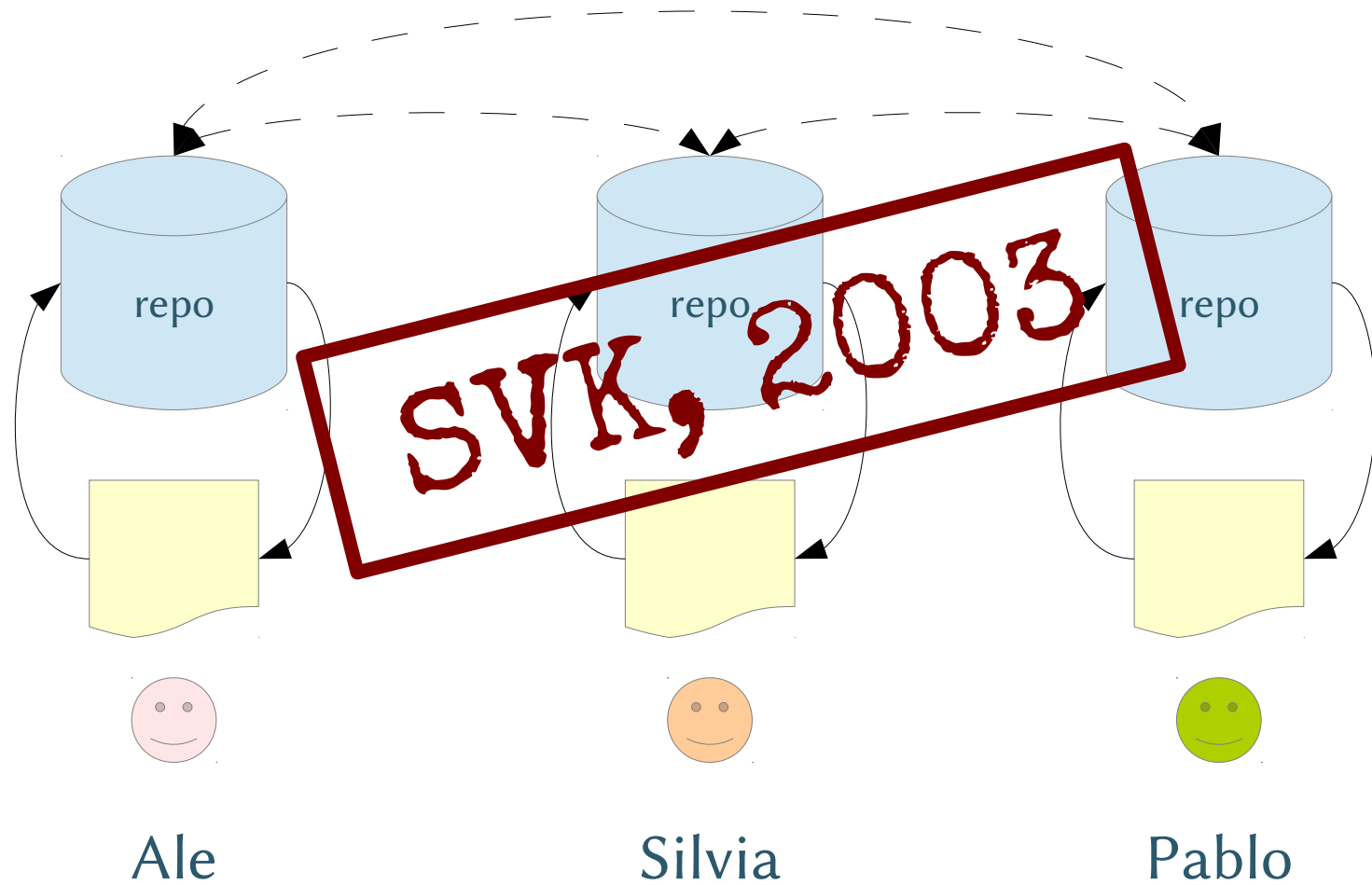
Chi ha accesso all'SVN?

Chi ha accesso *in scrittura* all'SVN?

Distribute all the things



Distribute all the things



Da SVN a SVK

SVN

X checkout

X commit

✓ diff

✓ log

X/**✓** merge

SVK

✓ checkout

✓ commit

✓ diff

✓ log

X merge (!!!)

X = server, **✓** = locale

Perché i merge sono difficili?

- Perché SVN e SVK non sanno
 - › da quale version partire con il merge
 - qual è l'avo in comune più vicino?
 - versioni lineari, ma solo in un repo
 - › qual è la situazione generale delle modifiche
 - commit per directory, non per progetto

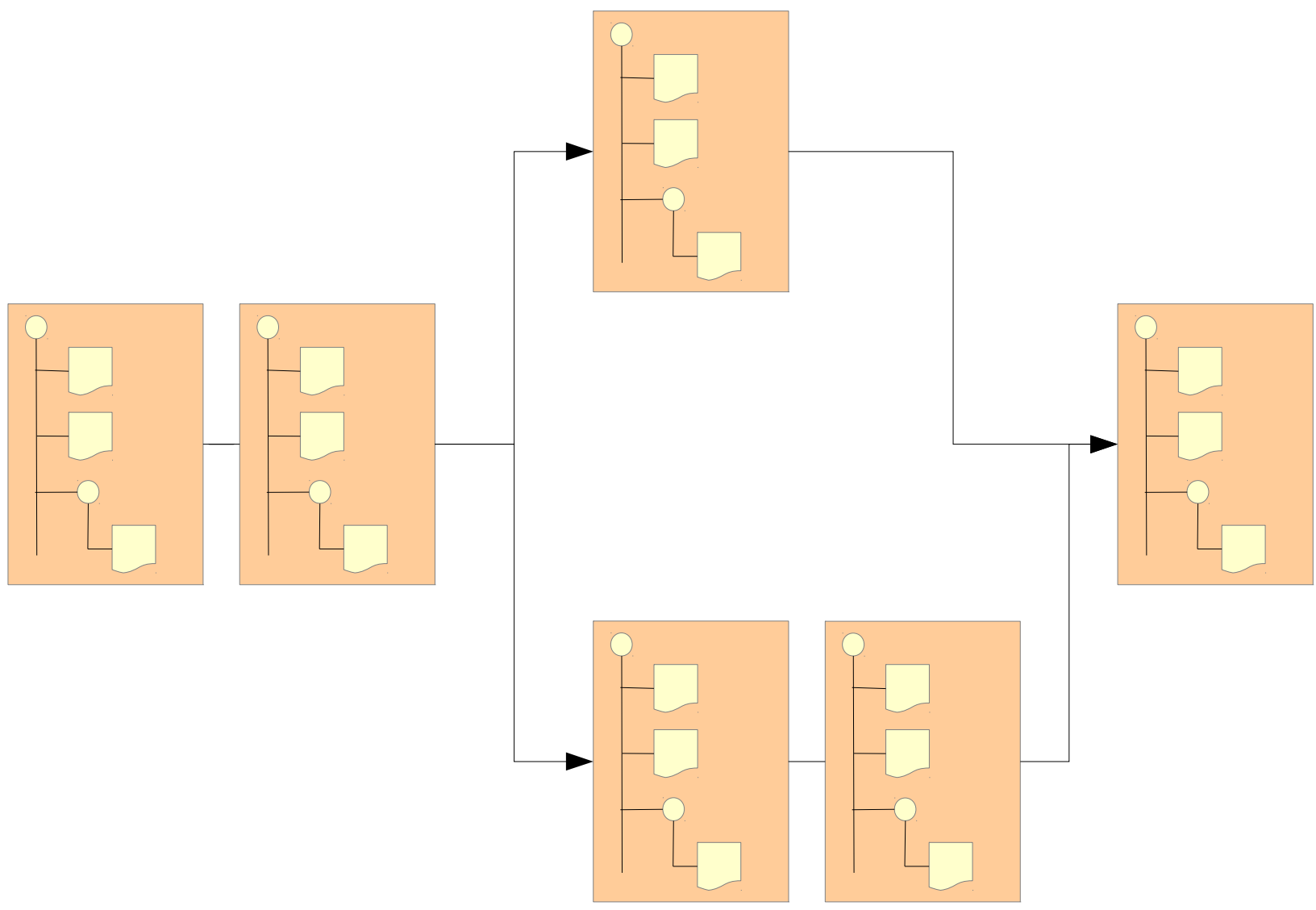
Soluzione: contenuto totale albero, non directory

~/robo/	675
src/	675
ext/	543
robo.c	675
libs/	431
Makefile	39
fast.c	675

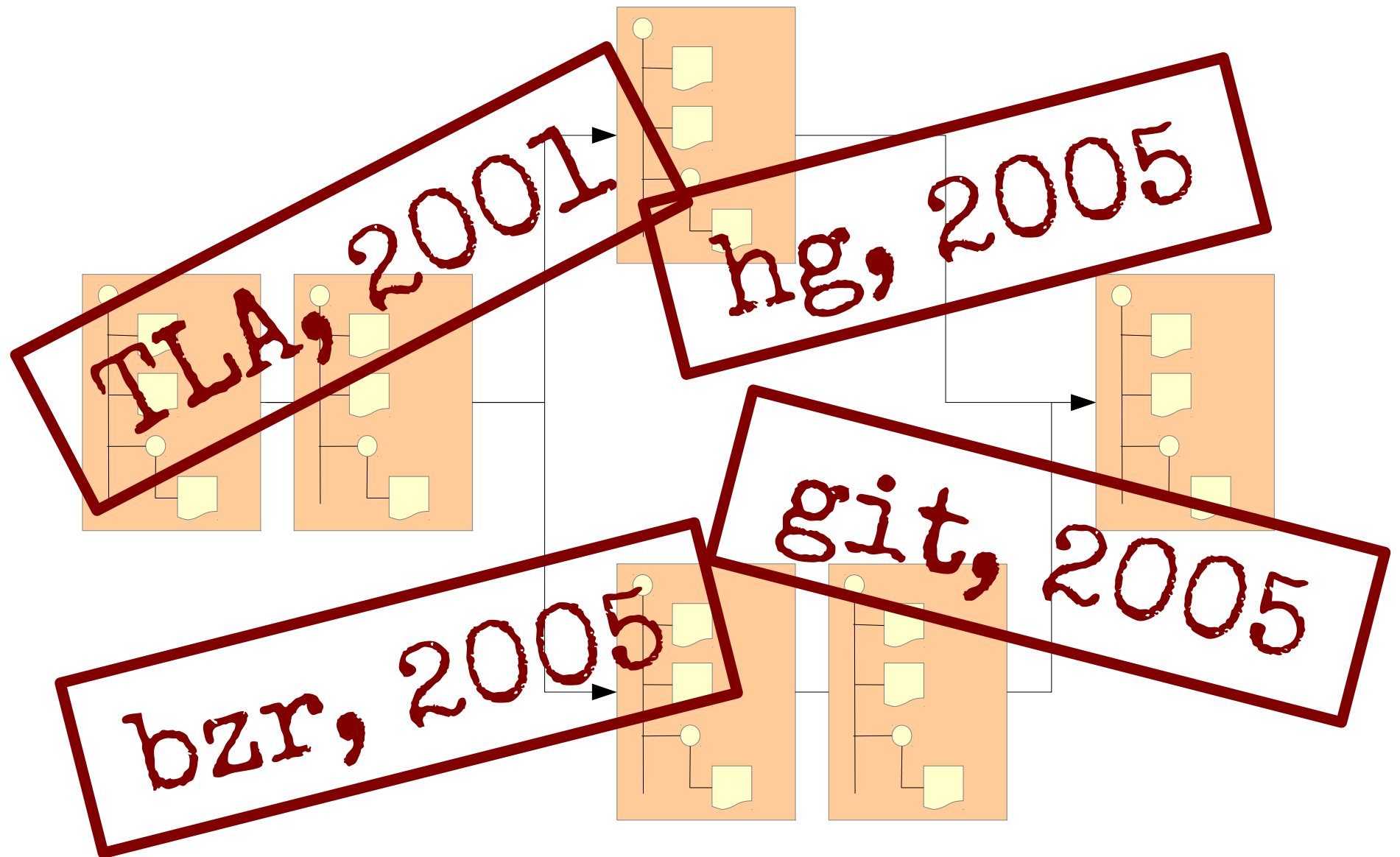
Soluzione: contenuto totale albero, non directory

~/robo/	675
src/	675
ext/	543
robo.c	675
libs/	431
Makefile	39
fast.c	675

Albero completo / content tracking



Albero completo / content tracking



Content tracking
+
relazioni tra snapshot

risolve tutto!

Content tracking risolve tutto!

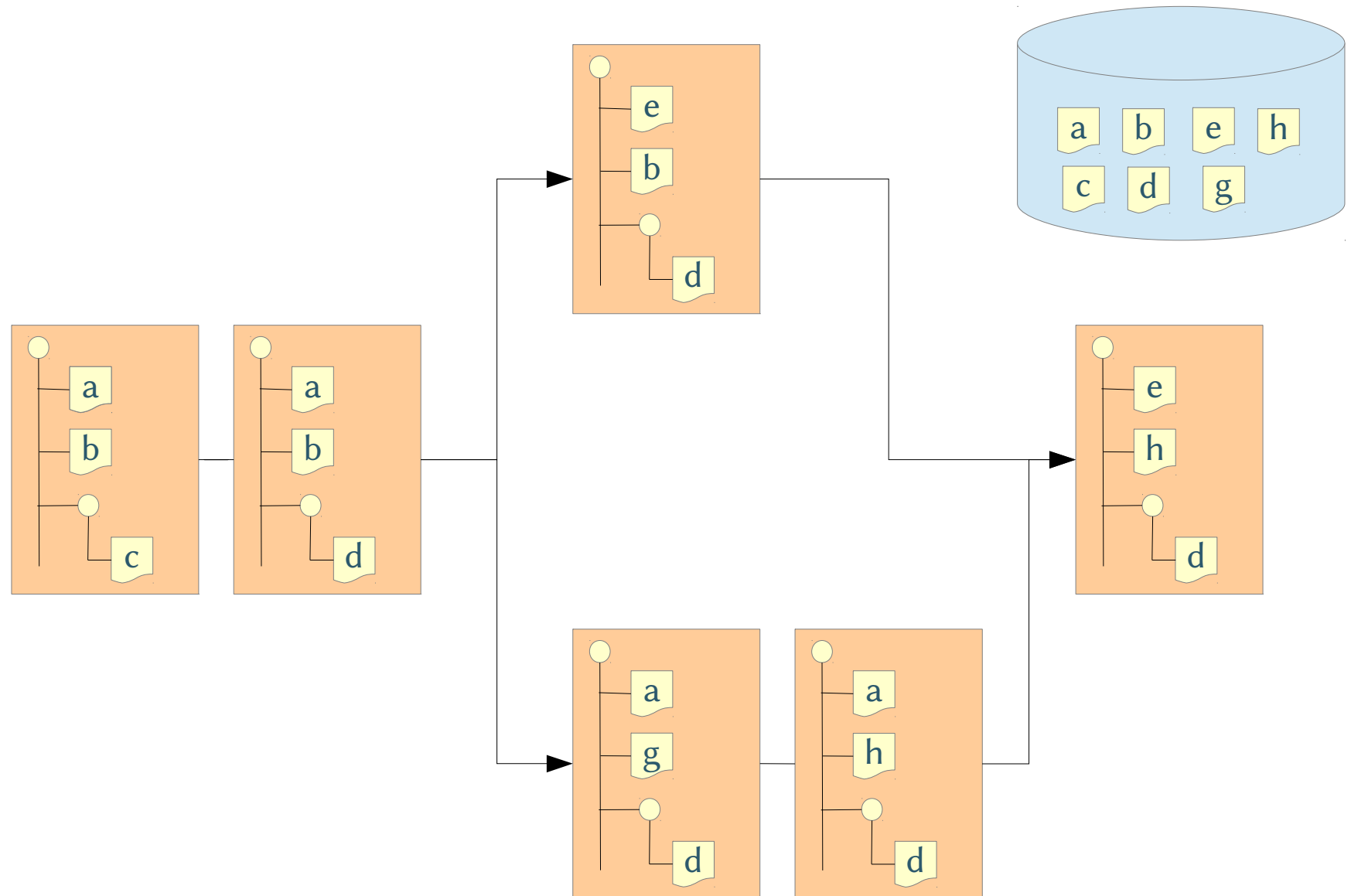
Falso, purtroppo falso.

1. Non è possibile scaricare solo una sottodirectory.
2. Ogni minimo cambiamento è (concettualmente) un cambiamento di tutto l'albero
 - › In git anche i cambiamenti dei metadati

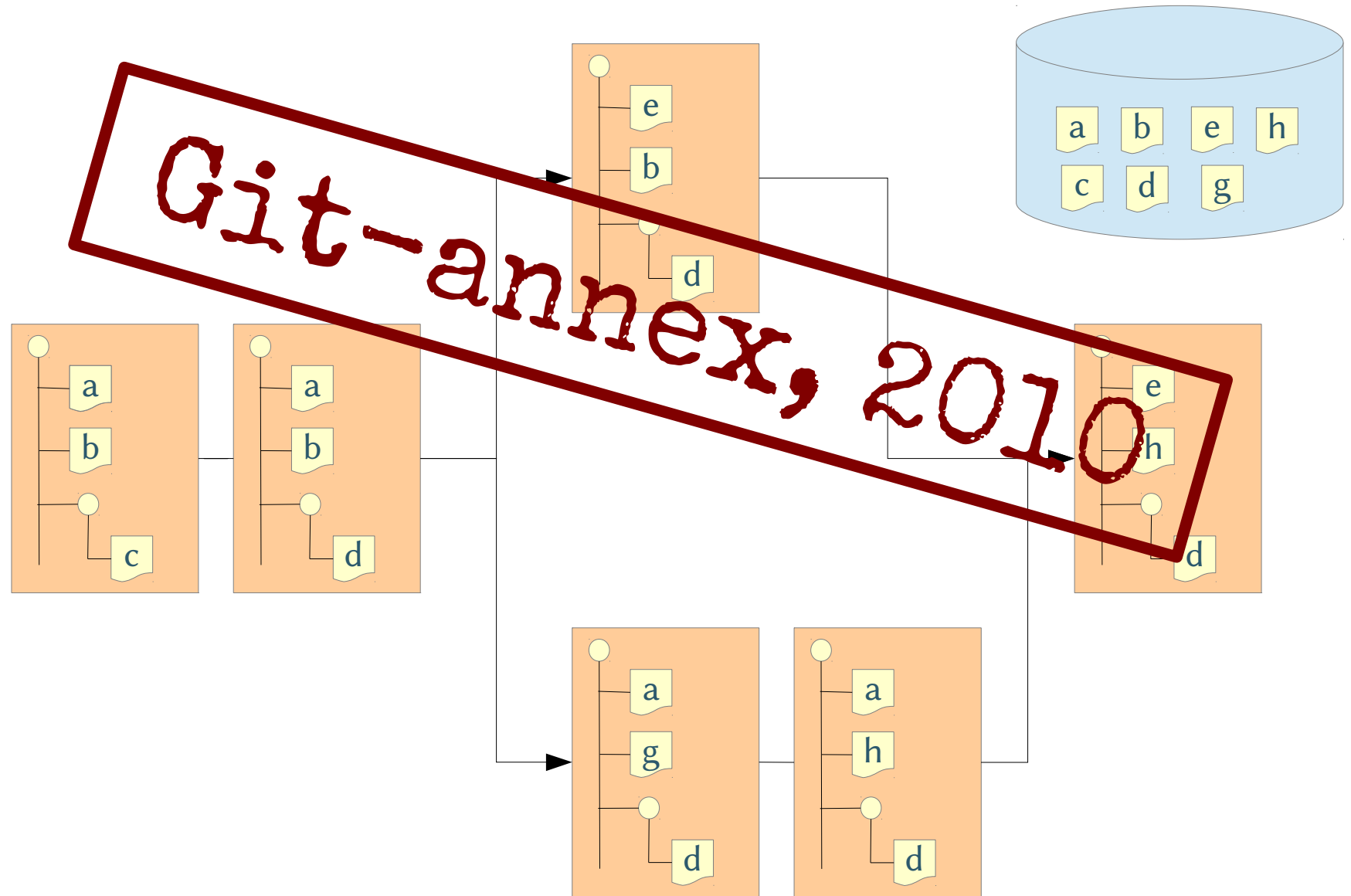
1 + 2 = difficile tracciare grandi file binari

**All problems in
computer science
can be solved by
another level of
indirection**

Due repo: contenuto e storia



Due repo: contenuto e storia



Riassumendo

- VMS/Files-11
- SCCS
- RCS
- CVS
- SVN
- SVK
- git & Co.
- git-annex
- Granularità
 - › Linea → progetto
- Storia
 - › Lineare → grafo
- Centralizzazione → decentralizzazione
- Codice sorgente → qualsiasi tipo di file

Non abbiamo parlato di

- Diff
 - › È solo un'ottimizzazione per lo spazio?
 - Delta all'avanti / all'indietro
 - › È necessaria per risolvere i conflitti automaticamente?
- Lock
 - › Come posso segnalare che sto lavorando a qualcosa?
- Semantica
 - › Merge di stringhe senza conflitti == programma funzionante?

Version control system, in teoria ed in pratica

Q?

Gioele Barabucci

