

*Laboratorio di Sistemi Operativi*  
*a.a. 2003-2004*

*Esercitazione 2*

Renzo Davoli  
Alberto Montresor

# Esercitazione 2

---

- ◆ **Scopo**

- ◆ Sviluppare codice C di una certa complessità
- ◆ Prendere dimestichezza con segnali
- ◆ Prendere dimestichezza con tool quali **make**

- ◆ **Note:**

- ◆ Non è necessario utilizzare UML

- ◆ **Passi:**

- ◆ Scrivere un programma, basato su segnali, che permette a due processi di comunicare tramite segnali (nota: non solo sincronizzarsi!)
- ◆ Scrivere un make file per compilare, testare e rimuovere i file del programma

## Esercitazione 2

---

- ♦ **Scrivere un programma diviso in due fasi:**
  - ♦ nella prima fase, ogni processo deve scoprire il pid dell'altro processo con cui comunicare, cercando nel file system /proc e individuando un processo che esegue lo stesso eseguibile ma con pid diverso dal proprio
  - ♦ nella seconda fase
    - ♦ ogni processo prende in input da stdin un testo ASCII
    - ♦ per ogni 64 bit di input:
      - ♦ codifica i 64 bit tramite DES (vedi lucidi successivi)
      - ♦ spedisce i 64 bit utilizzando i segnali USR1 e USR2
    - ♦ contemporaneamente:
      - ♦ riceve 64 bit dall'altro processo
      - ♦ decodifica tali bit
      - ♦ stampa la stringa così ottenuta
    - ♦ il processo termina quando riceve un segnale di EOF dall'altro processo

## Esercitazione 2

---

- ◆ **Per estrarre i bit dall'input**
  - ◆ Utilizzate gli operatori logici `&`, `|`, `~`
- ◆ **Per codificare i set di bit utilizzando DES**
  - ◆ Utilizzate la funzione `encrypt()` (`man encrypt` per ulteriori dettagli)
  - ◆ Per i più temerari: implementate DES!
- ◆ **Per spedire i bit:**
  - ◆ Utilizzate `SIG_USR1` per spedire un bit 0, `SIG_USR2` per spedire un bit 1
  - ◆ E' necessario che l'altro processo risponda con un segnale di acknowledgement (conferma), per evitare di perdere segnali
  - ◆ utilizzate `sigsuspend()`
  - ◆ non utilizzate `pause()` o `sleep()` (per carità!)

## Esercitazione 2

- ◆ **Inizializzazione, comunicazione full-duplex, padding, terminazione**
  - ◆ Quando due processi  $p$  e  $q$  comunicano contemporaneamente:
    - ◆ ogni segnale da  $p$  a  $q$  viene utilizzato sia per trasportare un bit da  $p$  a  $q$  che come acknowledgement per un precedente segnale da  $q$  a  $p$
    - ◆ il primo processo a spedire è quello con pid minore
  - ◆ Quando un processo non ha nulla da spedire (temporaneamente)
    - ◆ spedisce un carattere "\0" (null)
    - ◆ "\0" può essere utilizzato anche come padding
    - ◆ utilizzate read non bloccanti per evitare deadlock
  - ◆ Quando un processo vuole terminare
    - ◆ spedisce un carattere "\033" per segnalare all'altro processo la sua intenzione di terminare

# Makefile

---

- ♦ **Il makefile deve contenere:**
  - ♦ un target principale per compilare il vostro programma
  - ♦ un target **test** per lanciare due processi concorrenti che si mandano due distinti file di testo
  - ♦ un target **clean** per eliminare tutti i file oggetto e eseguibili

# Valutazione

---

- ♦ **Nella valutazione del lavoro verranno tenuti in considerazione i seguenti aspetti:**
  - ♦ **Struttura (architettura, ingegnerizzazione) del programma:**
    - ♦ divisione in moduli, mancanza di codice ripetuto, linearità e corretta definizione funzioni, scope delle variabili globali, mancanza di side-effect delle funzioni, architettura all'interno del file system, makefile
  - ♦ **Leggibilità del codice:**
    - ♦ documentazione (interna ed esterna), chiarezza dichiarativa del codice (uso di costanti, scelta dei nomi delle costanti, variabili, funzioni e macro....), indentazione del codice, ....
  - ♦ **Coerenza con le specifiche di funzionamento**
  - ♦ **Gestione di casi particolari (e/o loro discussione nella documentazione)**
  - ♦ **Funzionamento, efficienza**

# Commenti

---

- ♦ **In italiano o in inglese (italiano corretto o inglese leggibile)**
- ♦ **Dovete inserire la quantità minima di commenti che renda chiaro il funzionamento del programma.**
  - ♦ tanti commenti sono un costo per un'azienda:  
+commenti = +tempo per leggerli
  - ♦ pochi commenti sono un costo per un'azienda:  
-commenti = +tempo per comprendere il programma
- ♦ **I commenti non sono valutati in base alla quantità bensì in base alla qualità (chiarezza)**

# Commenti

---

- ◆ **Commenti interni**

- ◆ 1 commento all'inizio del file che indichi quale caratteristica accomuna le funzioni del modulo
- ◆ 1 commento prima di ogni funzione per indicare cosa la funzione faccia
- ◆ 1 commento per ogni punto criptico.

- ◆ **Commenti esterni**

- ◆ in testo, html, pdf

# Errori da evitare

---

- ◆ **GRAVISSIMI**

- ◆ goto, break all'interno di cicli
- ◆ file "dos" (con caratteri speciali come ^M)

- ◆ **GRAVI**

- ◆ mancanza di makefile, main “che fanno tutto loro”, side-effect,

- ◆ **altri errori**

- ◆ mancanza di coerenza fra le parti realizzate dai vari componenti, parti sottocommentate, errori di ortografia
- ◆ autori nominati col cognome in testa
- ◆ parole inglesi menzionate in italiano con la s relativa al plurale o, peggio ancora, alla terza persona nei verbi

# Cosa consegnare

- ◆ **Consegnate:**
  - ◆ con estensione .tgz e nome uguale al nome del gruppo
  - ◆ contenente una directory uguale al nome del gruppo
  - ◆ la directory deve contenere
    - ◆ tutti i file che avete scritto
    - ◆ file AUTHORS (lista autori)
    - ◆ file README (vedi dopo)

Esempio:

```
% ls
lso02a150.tgz
% tar zxvf lso02a150.tgz
% ls
lso02a150 lso02a1150.tgz
% cd lso02a1150
% ls
README AUTHORS file1.c
      file1.h file2.c Makefile
```

# Cosa, come, quando consegnare

---

- ♦ **Cosa non consegnare:**

- ♦ dischetti o materiale cartaceo
- ♦ file di prova, materiale non correlato all'esercizio

- ♦ **Come consegnare:**

- ♦ copiando il file .tgz in una directory del file system trusted che verrà indicata in seguito nel newsgroup

- ♦ **Quando consegnare**

- ♦ entro 16 maggio 2004, ore 23.59