

Test di primalità deterministico

Corso di Sicurezza - A.A. 2006/2007
Luca Calderoni

Introduzione

- Test di primalità: procedura algoritmica che, dato un numero naturale n in input, restituisce PRIME se n è un numero primo, COMPOSITE se n è un numero composto.
- Questo algoritmo, noto già da secoli, è oggi utilizzato in svariate procedure di grande rilevanza, tipicamente quando è necessario manipolare numeri primi giganteschi. Algoritmi noti che si appoggiano a questa procedura, nel campo della crittografia, sono ad esempio RSA, El Gamal e altri.
- Fino al 2002 si credeva che l'algoritmo (detto PRIMES) appartenesse alla classe NP, poiché tutte le varianti proposte terminavano in un numero di operazioni esponenziali nella lunghezza dell'input.
- Nel 2002, Agrawal, Kayal e Saxena hanno dimostrato che PRIMES appartiene alla classe P.

Nozioni preliminari

- Un numero n è primo se e solo se ammette come unici divisori 1 e se stesso.
- Per convenzione 1 non è un numero primo.
- Dato n numero naturale, $x = \log n$ rappresenta la lunghezza del numero in cifre rispetto alla base scelta.
- **Teorema:**
Se n è un numero composto, sicuramente avrà un fattore compreso nell'intervallo $[2, \sqrt{n}]$.
Prova: se esistessero due fattori p e q tali che $p, q > \sqrt{n}$, risulterebbe $p \cdot q > n$, il che è assurdo.

PRIMES: algoritmo banale

```
Input: n  
for(k=2; k ≤ √n; k++)  
    if(k divide n) return COMPOSITE;  
  
return PRIME;
```

Questo algoritmo termina in al più \sqrt{n} passi, che rispetto alla lunghezza del numero n sono $\sqrt{10^x}$ passi.

Per questo motivo il metodo (chiaramente deterministico) è esponenziale.

Per ovviare al notevole dispendio di tempo calcolo imposto da questo algoritmo e da altri algoritmi esponenziali ottimizzati per la risoluzione di PRIMES si utilizza solitamente una procedura polinomiale di basso costo (che però è non deterministica).

Basi di aritmetica modulare (1)

- \mathbf{Z} è l'insieme dei numeri interi
- \mathbf{N} è l'insieme dei numeri naturali
- \mathbf{Z}_n è l'anello degli interi modulo n
- Se $k = x \pmod{n}$ la divisione di k per n da resto x ; in tal caso si dice che k appartiene alla classe di resto x modulo n , indicata con $[x]_n$.
- (a,b) = massimo divisore comune tra gli interi a e b ; se $(a,b) = 1$ si dice che a e b sono primi tra loro.
- $k = O_r(a)$ è l'ordine di a modulo r , cioè il più piccolo k che verifica la congruenza $a^k = 1 \pmod{r}$, dove $(a,r) = 1$.

Basi di aritmetica modulare (2)

- Dato n in \mathbf{N} , l'insieme $\{k_1, \dots, k_t\}$ si dice sistema ridotto di residui modulo n se vale che $(k_i, n) = 1$ per $i = 1 \dots t$ e $i \neq j \implies [k_i]_n \neq [k_j]_n$
- Funzione di Eulero: $\Omega(n) = |G|$, dove G è un sistema ridotto di residui modulo n .
- Dato che se p è primo tutti i numeri da 1 a $p-1$ sono primi con p e appartengono a classi di resto diverse, $\Omega(p) = p-1$.

Basi di aritmetica modulare (3)

- Piccolo teorema di Fermat:
sia p un numero primo, per ogni a in \mathbf{Z} risulta:
 $a^p = a \pmod{p}$
inoltre, se $(p, a) = 1$, cioè a non è multiplo di p , vale anche:
 $a^{p-1} = 1 \pmod{p}$
- Problema: può accadere che la seconda congruenza venga soddisfatta anche da numeri n non primi.
- Ad esempio, $2^{340} = 1 \pmod{341}$ anche se $341 = 11 * 31$ non è primo.

PRIMES: algoritmo non deterministico (1)

Input: n

prendi a tale che $(a,n)=1$ e $1 < a < n$

if($a^{n-1} = 1 \pmod{n}$) return PRIME;

else return COMPOSITE;

Per quanto n sia grande, l'algoritmo di potenza modulare permette di calcolare $a^{n-1} = 1 \pmod{n}$ in $\log^3 n$ operazioni. Dunque l'algoritmo impiega in media $O(x^3)$ operazioni per terminare, se x è la lunghezza dell'input.

Problema: il “testimone” a potrebbe mentire \implies scegliamo k testimoni e ripetiamo per ognuno la procedura.

Su un numero di circa 100 cifre, la probabilità di errore è circa $(1 / 10^{13})^k$, che è inferiore alla probabilità di fallimento hardware, motivo per cui questo algoritmo è solitamente usato in pratica.

PRIMES: algoritmo non deterministico (2)

- Problema: esistono dei numeri, benchè molto rari, detti numeri di Carmichael, che soddisfano la seguente proprietà: $(a,n) = 1$ per ogni a , n non primo e $a^{n-1} = 1 \pmod{n}$.
- **Teorema:**
I numeri di Carmichael sono infiniti.
- Applicando PRIMES non deterministico ad un numero n di Carmichael, l'algoritmo fallisce qualunque sia il numero k di testimoni scelto. Benchè le probabilità di fallimento siano minime, un algoritmo non deterministico è intrinsecamente inadeguato in una procedura che deve garantire la sicurezza totale dei dati. Per questo, trovare un algoritmo polinomiale deterministico per PRIMES è un obiettivo di notevole rilevanza in teoria dei numeri e nella crittografia.

PRIMES deterministico

polinomiale nozioni di base (1)

- Un campo finito è un anello commutativo unitario in cui ogni elemento non nullo ammette inverso moltiplicativo.
- Se p è primo, \mathbf{Z}_p è un campo finito con p elementi, cioè di ordine p , e si indica con \mathbf{F}_p .
- $\mathbf{F}_p[x]$ è l'insieme dei polinomi in una indeterminata a coefficienti in \mathbf{F}_p , detto anche anello di polinomi.
- Un polinomio non nullo $p(x)$ in $\mathbf{F}_p[x]$ si dice *irriducibile* se non può essere scritto come prodotto di due o più polinomi di grado strettamente inferiore.

PRIMES deterministico

polinomiale nozioni di base (2)

- E' possibile costruire una relazione di equivalenza del tutto analoga alla congruenza modulo n anche sugli anelli di polinomi; nella fattispecie, $F_p[x]/(g(x))$ è l'anello quoziente dei polinomi in $F_p[x]$ modulo il polinomio $g(x)$.
- Dato $F_n[x]$ indichiamo con $p(x) = q(x) \pmod{g(x), n}$ l'equazione $p(x) = q(x)$ nell'anello $F_n[x]/(g(x))$. Questo corrisponde ad una doppia mappatura: prima i coefficienti dei polinomi vengono ridotti nelle classi di resto dell'anello \mathbf{Z}_n e poi i polinomi dell'anello $F_n[x]$ vengono mappati nell'anello quoziente generato dalla divisione per il polinomio $g(x)$.
- **Lemma:** sia p primo, $h(x)$ irriducibile su $F_p[x]$. Allora $F_p[x]/(h(x))$ è un campo finito di ordine p^d , dove d è il grado di $h(x)$.

PRIMES deterministico polinomiale: l'idea (1)

- Dal piccolo teorema di Fermat deriva il seguente risultato:
se $(a, n) = 1$, $n \geq 2$, allora n è primo se e solo se:
 $(X + a)^n = X^n + a \pmod{n}$

Prova: se n è primo, i coefficienti $\binom{n}{i} a^{n-i}$ dello sviluppo di binomio, per $0 < i < n$, sono del tipo $\frac{n!}{i!(n-i)!} a^{n-i} = n \cdot \frac{(n-1)!}{i!(n-i)!} a^{n-i} = n \cdot w = 0 \pmod{n}$. L'equazione collassa perciò in $X^n + a^n = X^n + a \pmod{n}$ che è vera per n primo. Se al contrario poniamo n composto, esiste un fattore q tale che un coefficiente $\binom{n}{q} a^{n-q}$ è non zero e l'equazione risulta falsa.

- Questo risultato suggerisce un metodo deterministico per valutare se n è primo o meno, e cioè verificare l'equazione suddetta.

PRIMES deterministico polinomiale: l'idea (2)

- Problema: valutare n coefficienti impone un tempo esponenziale, proprio come l'algoritmo PRIMES banale.
- Idea: Spostiamo la valutazione all'anello quoziente di $\mathbf{Z}_n[x]$, trovando un polinomio irriducibile adatto.
- Valutiamo quindi se $(X + a)^n = X^n + a \pmod{X^r - 1, n}$, nell'anello quoziente $\mathbf{Z}_n[x] / (X^r - 1)$.
- Valutando entrambi i membri dell'equazione in modulo $X^r - 1$, il calcolo diventa trattabile se r è sufficientemente piccolo.
- Problema: si può dimostrare che, sebbene ogni primo p soddisfi la nuova congruenza, esistono dei numeri composti che la soddisfano.

PRIMES deterministico polinomiale: l'idea (3)

- Con una adeguata scelta di r è possibile ripristinare la corrispondenza biunivoca tra i numeri primi e la congruenza suddetta.
- Dunque, scelto r opportunamente, verificare se la congruenza è valida per a che varia in un certo intervallo è un metodo deterministico per implementare PRIMES.
- Inoltre, dato che r si può calcolare in tempo polinomiale e il suo valore è limitato da una funzione logaritmica in n , l'algoritmo che segue non solo è deterministico, ma è anche polinomiale rispetto alla lunghezza dell'input.

PRIMES: algoritmo deterministico polinomiale

Input: n

- 1- *Se $n = a^b$ per qualche a in \mathbb{N} , $b > 1$, return COMPOSITE*
- 2- *Calcola il più piccolo r tale che $O_r(n) > \log^2 n$*
- 3- *Per ogni a nell'intervallo $[2, r]$, valuta (a, n) . Se esiste un (a, n) diverso da 1, return COMPOSITE*
- 4- *Se $r \geq n$, return PRIME*
- 5- *Se $r < n$, per ogni a nell'intervallo $[1, \text{floor}(\sqrt{\Omega(n)} * \log n)]$ verifica: se $(X + a)^n \not\equiv X^n + a \pmod{X^r - 1, n}$, return COMPOSITE*
- 6- *return PRIME*

Complessità (1)

- **Lemma:** esiste $r \leq \max [3, \text{roof}(\log^5 n)]$ tale che $O_r(n) > \log^2 n$
- Dal lemma si evince che il punto 4 dell'algoritmo è rilevante solo per $n \leq 5.690.034$
- Al passo 1, verifico che n non sia una potenza banale, il che costa $O(\log^3 n)$.
- Al passo 2 calcolo r , in $O(\log^2 n * \log r) \implies O(\log^7 n)$
- Al passo 3, utilizzando procedure ottimizzate per il calcolo di (a, n) , ho $O(r * \log n) \implies O(\log^6 n)$
- Il passo 4 è trascurabile

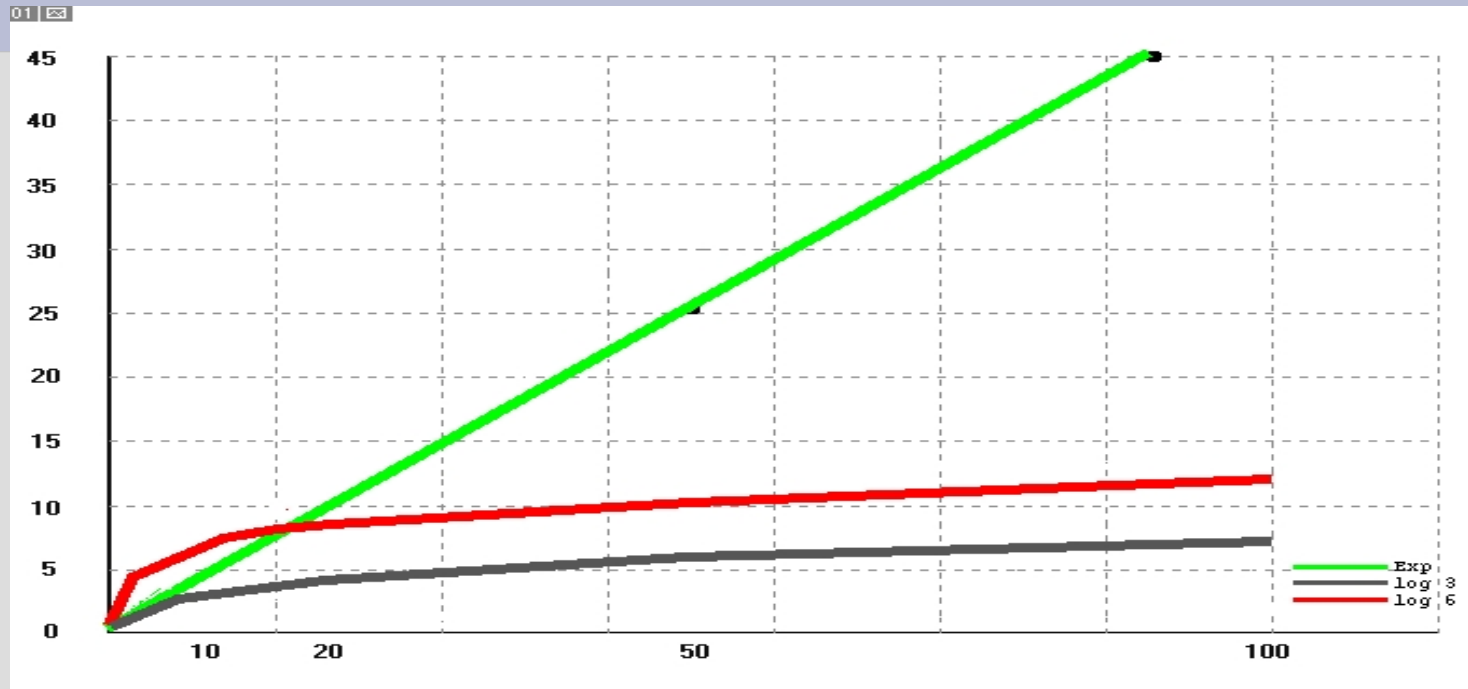
Complessità (2)

- Al passo 5, ogni equazione può essere verificata in $O(r * \log^2 n)$
 $\implies O(\log^7 n)$. Poiché verifico $\text{roof}(\sqrt{\Omega(n)} * \log n)$ equazioni, la complessità totale è $O(\log^{21/2} n)$.
- Essendo il passo 6 irrilevante, la componente che domina l'algoritmo è quella relativa al passo 5. Perciò si conclude che la complessità asintotica dell'algoritmo è $O(\log^{21/2} n)$.
- Sfruttando un risultato noto sin dall'anno 1996 grazie al contributo di C. Baker e G. Harman, è possibile ridurre il tempo calcolo dello step 2 per la valutazione di r a $O(\log^3 n)$.
- Quindi, la complessità asintotica dell'algoritmo è ridotta a $O(\log^{15/2} n)$.

Complessità (3)

- Nel 2003, H. Lenstra e C. Pomerance hanno dimostrato che è possibile ridurre ulteriormente la complessità della procedura a $O(\log^6 n)$.
- Nel seguente grafico mettiamo a confronto i due algoritmi deterministici e quello non deterministico, utilizzando una scala logaritmica sia in ascissa che in ordinata.

Complessità (4)



- Come si nota, l'algoritmo deterministico polinomiale è conveniente rispetto a quello banale solo per numeri di 14 cifre o più; tuttavia, dovendo trattare numeri dell'ordine di 100 o più cifre, l'algoritmo PRIMES deterministico polinomiale è sempre molto conveniente rispetto a PRIMES esponenziale.

Correttezza (1)

- Per dimostrare la correttezza dell'algorithmo presentato, è sufficiente provare il seguente teorema.
- **Teorema:**
l'algorithmo ritorna PRIME se e solo se n è un numero primo.
Prova: è possibile dividere la dimostrazione provando separatamente le due implicazioni.
- **Lemma:** Se n è primo l'algorithmo ritorna PRIME.
Prova: Se n è primo, il passo 1 e il passo 3 non possono chiaramente restituire COMPOSITE; inoltre, le equazioni di cui al passo 5 non sono mai verificate, come provato in precedenza. Dunque il passo 4 o il passo 6 restituiranno PRIME.

Correttezza (2)

- **Lemma:** Se l' algoritmo ritorna PRIME, n è primo.

Prova: Se l' algoritmo risponde PRIME al passo 4, n deve essere primo in quanto altrimenti sarebbe stato trovato un fattore al passo 3. Resta da dimostrare che se l' algoritmo risponde PRIME al passo 6, n è effettivamente primo.

Supponiamo dunque che al passo 6 l' algoritmo ritorni PRIME ma n sia un numero composto. Di certo esisterà un fattore primo p di n tale che $p > r$, poiché altrimenti il passo 3 e 4 avrebbero decretato correttamente lo stato di n . Dunque $(n, r) = 1$.

- Le seguenti equazioni sono tutte verificate, dato che p è un fattore primo di n e l' algoritmo non ritorna COMPOSITE: $(X + a)^n = X^n + a \pmod{X^r - 1, p}$; $(X + a)^p = X^p + a \pmod{X^r - 1, p}$; $(X + a)^{n/p} = X^{n/p} + a \pmod{X^r - 1, p}$

Correttezza (3)

- Diciamo che m è introspettivo per $f(X)$ se $[f(X)]^m = f(X^m)$
- Detto ciò, sfruttando i residui modulo r e i polinomi ciclotomici su campi finiti è possibile definire due gruppi \mathbf{G} e G tali che:
 $|\mathbf{G}| = t$
 $|G| \geq (t+l \text{ su } t-1)$, dove $l = \text{floor}(\sqrt{\Omega(n)} * \log n)$
- **Lemma:** se n non è una potenza di p allora $|G| \leq n^{\sqrt{t}}$
- Ora, se l' algoritmo ritorna PRIME deve valere $|G| \geq (t+l \text{ su } t-1)$, che, tramite una serie di complessi passaggi matematici può essere ricondotto alla forma $|G| > n^{\sqrt{t}}$; tuttavia, se n non è una potenza di p , e questo è certo dato che altrimenti il passo 1 avrebbe risposto COMPOSITE, deve valere $|G| \leq n^{\sqrt{t}}$ per il precedente lemma.

Correttezza (4)

- Se quindi $|G| > n^{\sqrt{t}}$ deve valere $n = p^k$ per qualche $k > 0$.
- Tuttavia, il passo 1 avrebbe risposto COMPOSITE per ogni $k > 1$, il che implica che deve valere $k = 1$, cioè $n = p$.
- Questo prova la correttezza della seconda implicazione e dunque di tutto il teorema, certificando la correttezza dell'intero algoritmo.

Riferimenti

- *Primes is in P* (Manindra Agrawal, Neeraj Kayal, Nitin Saxena), Department of Computer Science and Engineering, Indian Institute of Technology Kanpur
- *Primality testing with gaussian periods* (H.W. Lenstra, C. Pomerance)
- *Elementi di aritmetica modulare* (M. Barnabei, F. Bonetti)