

**Laurea in “Informatica”**  
**Corso di “Algoritmi e Strutture Dati”**  
**9 Giugno 2009**

1. Tempo disponibile 180 minuti. È ammesso ritirarsi entro 90 minuti.
2. Sono ammessi al più 3 scritti consegnati per l'A.A. 2008/0 (Giugno 2009 - Febbraio 2010)
3. Non è possibile consultare appunti, libri o persone, né uscire dall'aula.
4. Le soluzioni degli esercizi devono:
  - a. spiegare a parole l'algoritmo usato (anche con eventuali disegni)
  - b. commentare l'eventuale procedura Pascal (dettagliando il significato delle variabili)
  - c. giustificare la correttezza e tutti i passaggi matematici
  - d. dimostrare la complessità (con equazioni di ricorrenza se necessario)

1. Data una sequenza  $a_1, \dots, a_n$  di  $n$  interi, memorizzata in un vettore, si vuole trovarne il massimo. Si scriva una procedura (o funzione) Pascal efficiente, che utilizzi la tecnica *divide-et-impera con partizione dei dati in 3 parti bilanciate* (per semplicità, si può assumere che  $n$  sia una potenza di 3). Se ne analizzi la complessità impostando e risolvendo le opportune relazioni di ricorrenza.

2. Data una lista  $L$  di interi, si vuole modificarla cancellando tutti gli elementi i cui valori compaiono esattamente due volte, mantenendo lo stesso ordine che gli elementi avevano inizialmente (p.e. se l'ingresso è  $L = 6, 1, 6, 4, 1, 1, 3, 4$  allora il risultato è  $L = 1, 1, 1, 3$ ). Si scriva una procedura Pascal *utilizzando gli operatori* per le liste visti a lezione.

3. Siano dati un albero binario  $T$  contenente elementi interi positivi ed un intero  $k$ . Si vuole modificare  $T$  aggiungendo due figli ad ogni foglia per la quale la somma degli elementi contenuti nel percorso dalla radice alla foglia sia minore di  $k$  e in modo che la somma degli elementi nel percorso dalla radice ai nuovi figli inseriti sia esattamente  $k$ . Si scriva una procedura Pascal di complessità ottima assumendo che l'albero sia *realizzato con puntatori*.

4. Si scriva la procedura KRUSKAL vista a lezione per trovare il minimo albero di copertura di un grafo non orientato pesato. Si esegua (a mano) KRUSKAL sul grafo  $G=(V,E)$  avente  $V=\{1, 2, 3, 4\}$ ,  $E=\{[1,2], [1,3], [1,4], [2,3], [2,4]\}$  e pesi  $c_{12}=6$ ,  $c_{13}=4$ ,  $c_{14}=5$ ,  $c_{23}=2$ ,  $c_{24}=3$ , e  $c_{34}=1$ . Si illustri con disegni, passo dopo passo, la costruzione della minima foresta di copertura durante l'esecuzione della procedura KRUSKAL.

5. Sia dato un grafo non orientato connesso tale che ogni nodo è etichettato 'A' oppure 'B'. Si scriva una procedura Pascal di complessità ottima per verificare se il sottografo formato dai nodi etichettati 'A' è connesso oppure no.

6. Si scriva un algoritmo *non deterministico* di complessita'  $O(n)$  per ordinare una sequenza  $a_1, \dots, a_n$  di  $n$  interi (*Suggerimento*: si generino dapprima in tempo  $O(n)$  tutte le permutazioni della sequenza  $a_1, \dots, a_n$ ).