



Figura 1-2: Fase di avvio su Linux.

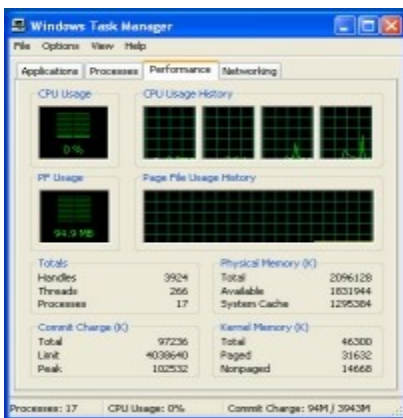
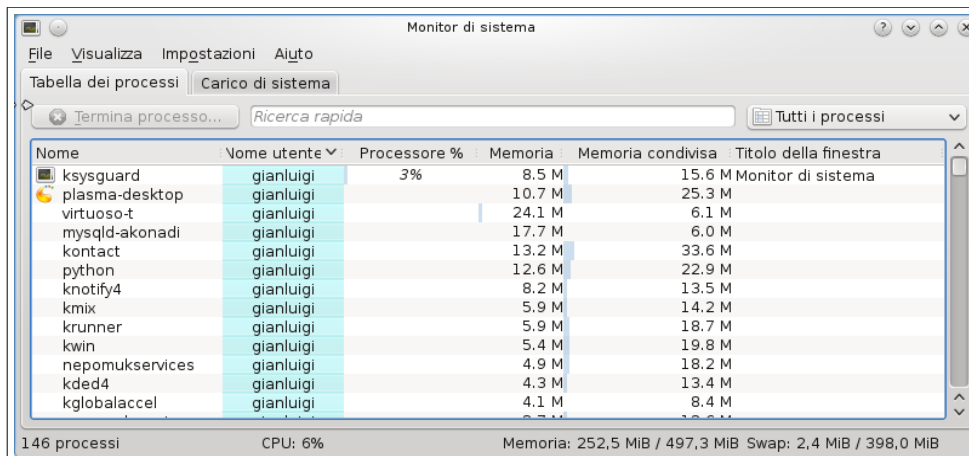
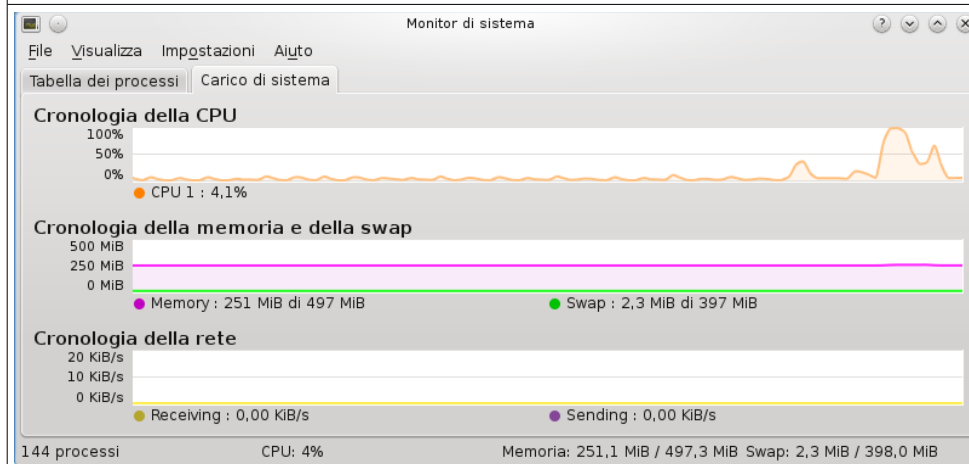


Figura 2-2: Immagine dell'interfaccia del Task Manager per visualizzare l'attività del processore.



(a)



(b)

Figura 3-2: Il “Monitor di Sistema” di KDE permette di visualizzare sia i processi attivi (a) sia lo stato del processore e della memoria principale (b).

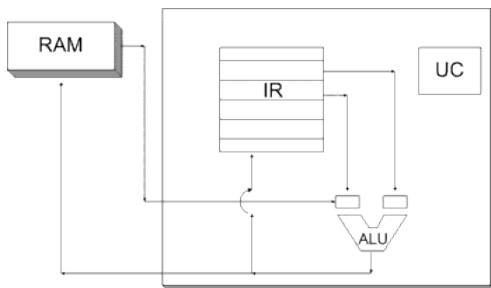


Figura 4-2 Schema semplificato dell'architettura di un processore e dei suoi collegamenti con la RAM.

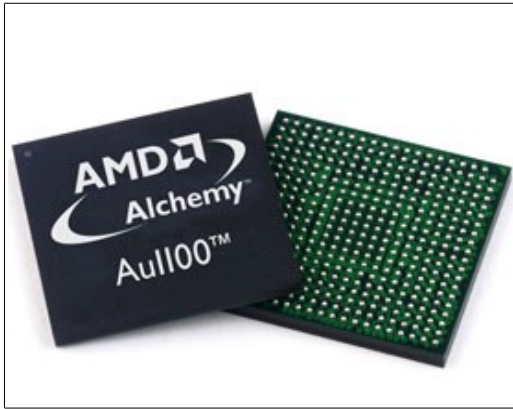


Figura 5-2: Esempio di processore prodotto dalla AMD.

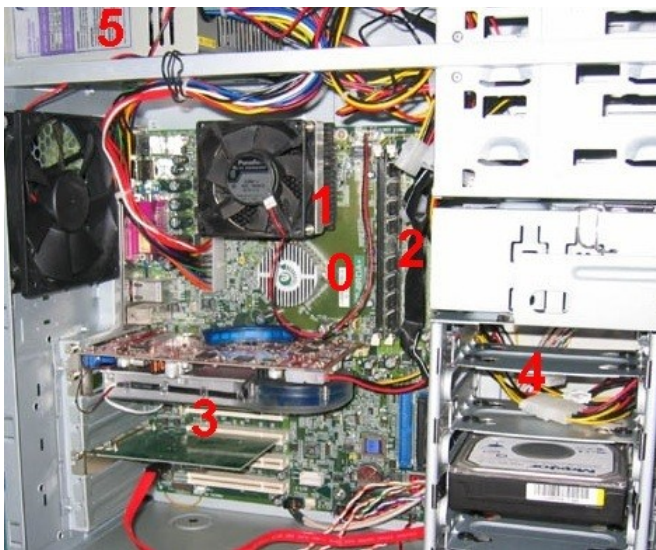


Figura 6-2: Visione interna di un pc: è ben visibile la scheda madre -0- su cui poggia il processore sotto una ventola -1-. A destra della ventola si può vedere una scheda di memoria (RAM) -2- incastrata nel suo supporto perpendicolarmente alla scheda madre. Sono visibili alcune schede come quella video -3- al di sotto della ventola. Nel lato destro vi sono le memorie secondarie -4-.



Figura 7-2: Esempio di memoria RAM.



Figura 8-2: Immagine di una ROM, sede del BIOS.



Figura 9-2: Ventola per processori; è composta da due parti: 1. la parte metallica è composta da una serie di lamine che servono a disperdere il calore dalla superficie del processore. 2. la ventola vera e propria che disperde il calore dalle lamine.

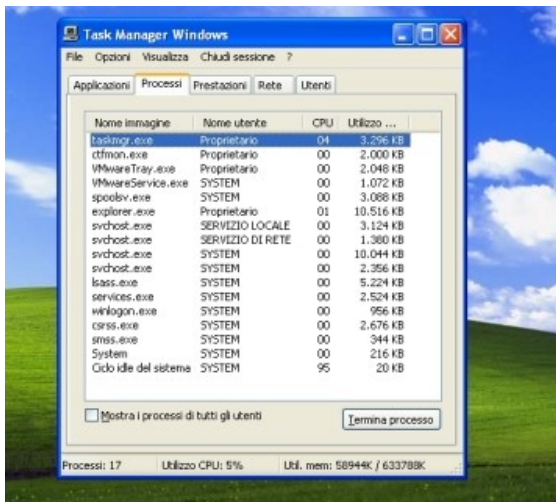


Figura 10-2: Immagine dell'interfaccia grafica del task manager, da tale immagine è possibile vedere i processi attivi in MS-Windows XP quando non si usa alcun applicativo.

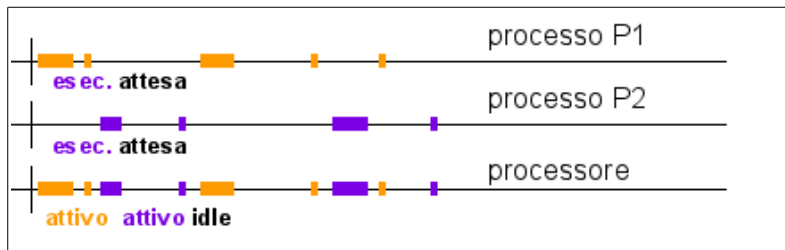


Figura 11-2: Un esempio di time sharing: ogni volta che P1 è in attesa di evento esterno, P2 viene mandato in esecuzione; c'è contemporaneità macroscopica che corrisponde ad una rapida alternanza; i processi non possono restare in esecuzione per più di un quanto di tempo per permettere l'utilizzo contemporaneo del calcolatore da parte di più utenti.



Figura 12-2: Maschera per selezionare le caratteristiche dei task che si vogliono conoscere tramite il task manager.

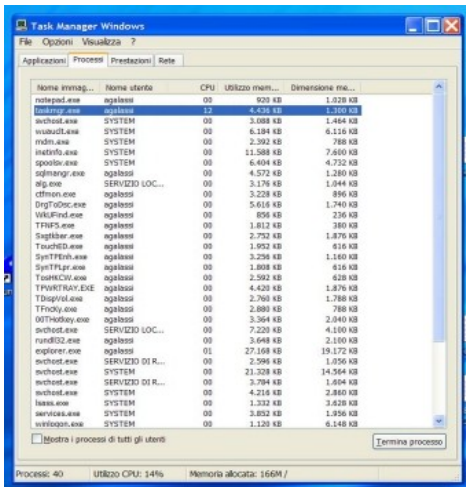


Figura 13-2: Maschera del Task Manager per visualizzare l'elenco dei task con aggiunta la colonna della memoria virtuale.

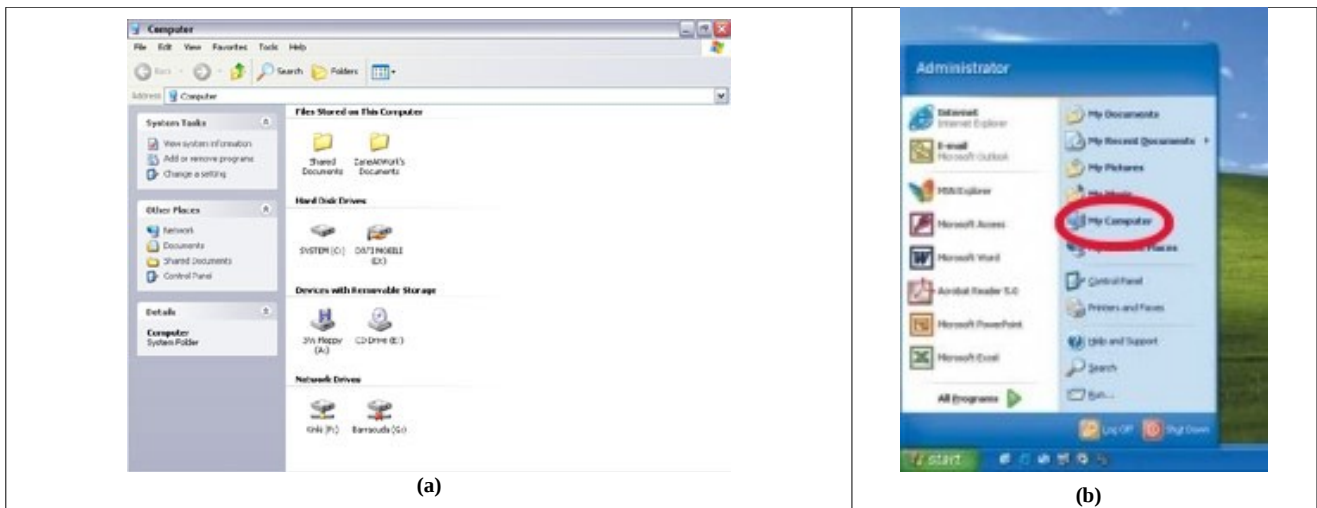


Figura 14-2: Immagine dell'interfaccia delle "Risorse del Computer" di MS-Windows XP (a) e della voce da scegliere per accedervi dal menù principale (b).



Figura 15-2: Un floppy disk all'esterno appare come un parallelepipedo dallo stretto spessore e di base quadrata (a). All'interno è presente un disco di plastica contenente l'informazione (b), due superfici morbide separano il disco dall'involucro per evitare che possa venire graffiato.

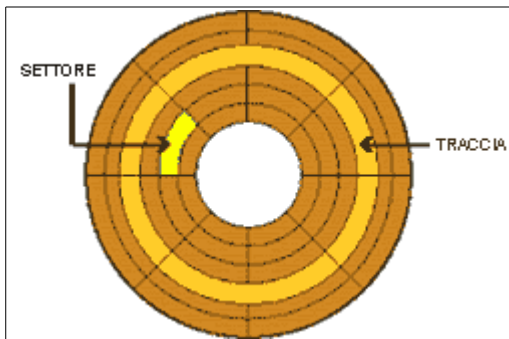


Figura 16-2: Struttura della superficie di un floppy disk.



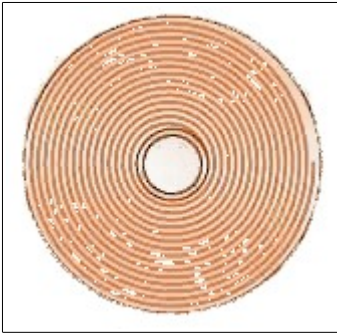
Figura 17-2: L'interfaccia per visualizzare le proprietà di un disco fisso in MS Windows XP.



Figura 18-2: L'interfaccia Linux per visualizzare lo stato dei dischi o delle partizioni.



Figura 19-2: Disco SSD.



*Figura 20-2:
Rappresentazione grafica
della distribuzione
dell'informazione sulla
superficie di un disco
ottico.*



*Figura 21-2:
Immagine di
una chiavette
USB.*



Figura 22-2: Il computer ENIAC.



*Figura 23-2: Il computer a transistor
ELEA conservato a Bibbiena*