

# Vaneggiamenti (cioè, conclusioni)

---

Fabio Vitali  
19 maggio 2000





# Sommario

Oggi traiamo alcune conclusioni sul corso:

- ◆ Standard
- ◆ Protocolli e API
- ◆ Ortogonalizzazione
- ◆ Supporto nel tempo dei nostri dati
- ◆ I micro-browser
- ◆ Computer invisibili
- ◆ Il ruolo dell'H in HCI



# Standard

Creare standard è complesso e lungo.

Ma i benefici sono notevoli

- ◆ Non è proprietario
- ◆ Ha implementazioni multiple
- ◆ Favorisce la costruzione incrementale ed il riuso



# Protocolli e API

Due modi diversi per fare la stessa cosa: qualcuno offre un servizio e qualcuno lo richiede.

Ma ci sono differenze:

- ◆ Chi ha il controllo
- ◆ Chi cambia
- ◆ Che flessibilità esiste



# Ortogonalizzazione

Con l'aumento dell'esperienza si capisce che separare e rendere indipendenti tutti gli aspetti dell'informazione è una cosa buona.

- ◆ Contenuto
- ◆ Semantica
- ◆ Struttura
- ◆ Presentazione

Il parallelo con la programmazione ad oggetti.

Nuovi livelli di astrazione: programmazione a pattern



# Supporto nel tempo dei nostri dati

Indipendenza degli aspetti dell'informazione è anche indipendenza dal software

Quindi riusabilità delle informazioni con software diversi, e dunque maggiore durata nel tempo.



# I micro-browser

IBM ha vinto l'ultima battaglia sul monopolio, ma ha perso la guerra. IBM è ancora il monopolio per i mainframe, ma la frontiera si è spostata sui PC

Adesso la frontiera è sui server di rete e sui portatili. Microsoft è un partecipante, ma certo non il leader.

Il mondo si sta attrezzando ad affrontare il successo di aggeggi piccoli e specializzati.





# Computer invisibili

Computer integrati

Infrastrutture intelligenti

Il computer in casa

Separazione tra memoria, elaborazione,  
visualizzazione, input

Telefonini e PDA



# Il ruolo dell'H in HCI

Uomini come strumenti (schiavi)  
dell'elaborazione

Uomini come padroni dell'elaborazione

Metafore e mode

- ◆ Fino alla metà degli anni 90 la metafora come paradigma delle interfacce era intoccabile.
- ◆ Poi la moda è cambiata.
- ◆ Il desktop ha 20 anni. C'è qualcuno che ha una buona idea di come cambiarlo?



# Alcune riflessioni da voi

Per l'esame, scrivere (anche in gruppi liberi di 2-3 persone) una o due pagine di riflessioni su una delle seguenti domande:

- ◆ Come realizzare editor strutturati e facili da usare?
- ◆ Quali servizi innovativi può portare un uso creativo di Xlink?
- ◆ Quale sarà la prossima generazione di interfacce e come funzionerà?

Si richiede originalità e fantasia. La realizzabilità ha meno peso.



# SWEB

Il gruppo SWEB è responsabile di realizzare il nuovo sito Web della facoltà di Scienze. Ha a disposizione mezzi e soldi.

Si cercano volontari con del tempo libero per contribuire sotto uno dei tanti aspetti connessi.

Chi vuole mi scriva indicando preferenze e competenze.



# Conclusioni

In bocca al lupo!

*RHCI*

