

# I protocolli di VII livello

---

Fabio Vitali  
5 novembre 1999



# Introduzione

Qui esaminiamo in breve i protocolli di VII livello, ed in particolare quelli basati sul testo e connessi con lo scambio di posta elettronica, per il loro impatto su HTTP.

- ◆ Il protocollo SMTP ed ESMTP
- ◆ Lo standard MIME
- ◆ Brevemente, i protocolli POP, IMAP e NNTP.



# I protocolli a livello

La comunicazione tra computer avviene attraverso protocolli (regole) di comunicazione.

Questi sono tipicamente divisi in livelli, al fine di:

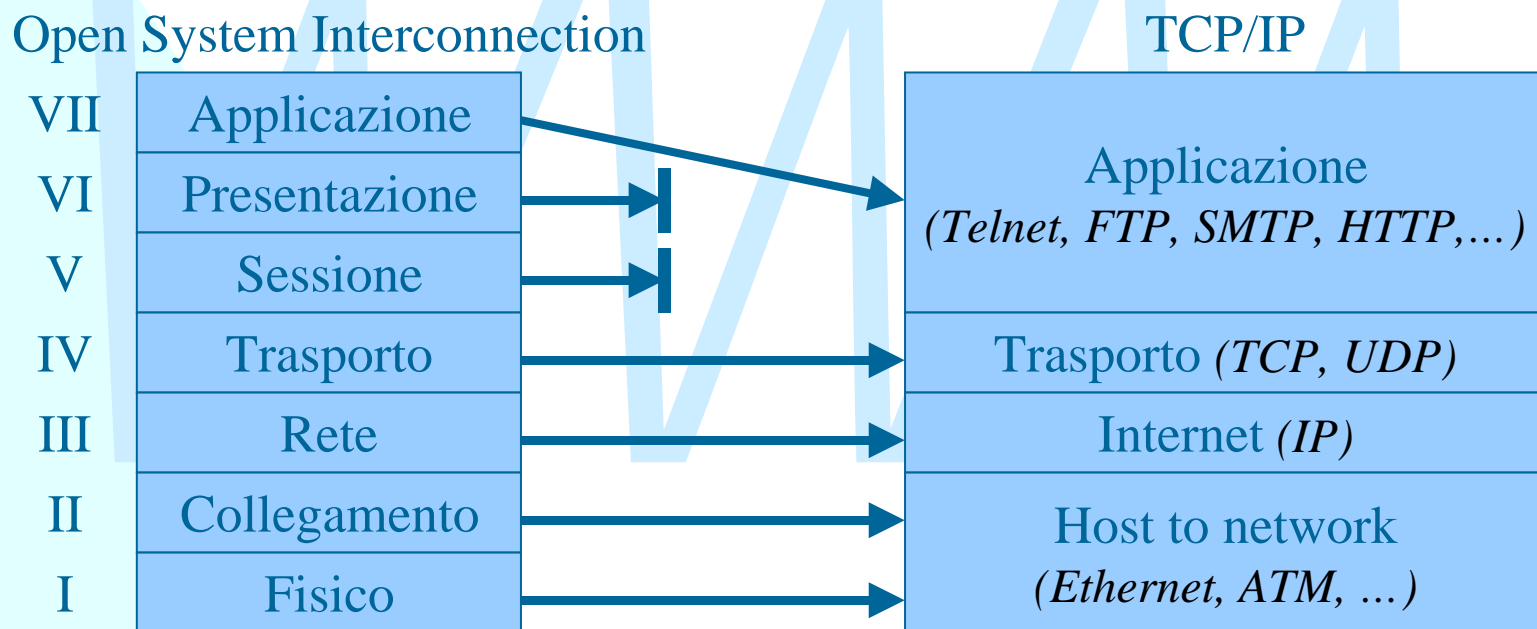
- ◆ Dividere le problematiche in tronconi affrontabili
- ◆ Incapsulare i requisiti in blocchi indipendenti
- ◆ Rendere i livelli intercambiabili tra di loro

I livelli forniscono via via un'astrazione maggiore procedendo dal basso verso l'alto, dalla scelta del canale fisico al meccanismo di indirizzamento, alla creazione del meccanismo di trasporto più adeguato, alle applicazioni che richiedono la comunicazione



# I modelli ISO-OSI e TCP/IP

Sono i due stack di protocolli più famosi, anche se OSI appare destinato a rimanere un modello sulla carta.



La nostra attenzione è sui protocolli di VII livello.



# I protocolli di VII livello

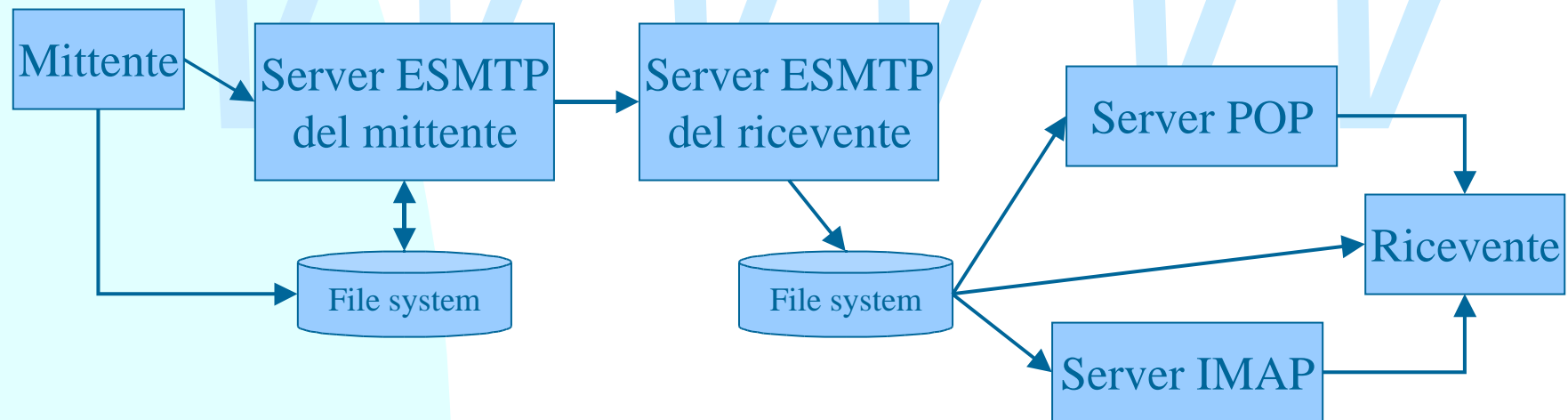
- Al VII livello esistono i protocolli di applicazione, che svolgono un lavoro direttamente utile alle applicazioni utente
- Anche al VII livello dobbiamo distinguere tra
  - ◆ Protocolli di applicazione vera e propria: forniscono il servizio agli utenti finali (SMTP, NNTP, HTTP, telnet, FTP, ecc.)
  - ◆ Protocolli di servizio: forniscono servizi non direttamente agli utenti, ma alle applicazioni utente (SNMP, DNS, ecc.)
- Ovviamente i protocolli di servizio non costituiscono un livello a sé, poiché non sono frapposti tra il protocollo di applicazione e il protocollo di trasporto.
- Noi ci occupiamo di SMTP e di alcuni protocolli connessi, per la loro importanza rispetto ad HTTP



# La posta elettronica (1)

La posta elettronica è basata sull'applicazione di 3 protocolli di VII livello:

- ◆ SMTP/ESMTP (*host-to-host, client-to-host*)
- ◆ POP (*host-to-client*)
- ◆ IMAP (*host-to-client*)



# La posta elettronica (2)

SMTP è descritto in due documenti IETF:

- ◆ RFC 821: il modello di comunicazione, i comandi SMTP, i codici d'errore
- ◆ RFC 822: Il formato dei messaggi, il formato degli indirizzi, il formato delle date

MIME è descritto da cinque documenti IETF:

- ◆ RFC 2045, 2046, 2047, 2048, 2049

ESMTP è descritto da vari documenti IETF:

- ◆ RFC 1869: un meccanismo generale di estensione di SMTP
- ◆ RFC 1652, 1870, 1830, 2197, 1891, 1985, 2034, 2487: varie estensioni ad SMTP

Altri protocolli:

- ◆ RFC 1939: descrive Post Office Protocol version 3 (POP3)
- ◆ RFC 2060: descrive Internet Message Access Protocol (IMAP4)



# SMTP

## *Simple Mail Transfer Protocol*

SMTP è un protocollo text-based, per lo scambio di messaggi di posta e la verifica dei destinatari dei messaggi. Una connessione SMTP è composta da una apertura, uno o più sequenze di comandi, ed una chiusura. Ad ogni comando corrisponde una risposta composta da un codice numerico ed una stringa leggibile.

- ◆ MAIL FROM:<Smith@alpha.com>  
250 OK
- ◆ RCPT TO:<Green@beta.com>  
550 No such user here





# SMTP - RFC 821 (1)

L'apertura avviene con il comando HELO

- ◆ `220 alpha.com Simple Mail Transfer Service Ready`  
`HELO beta.com`  
`250 alpha.com says: Nice to meet you beta.com`

La chiusura avviene con il comando QUIT

- ◆ `QUIT`  
`221 alpha.com Service closing transmission channel`



# SMTP - RFC 821 (2)

La spedizione di un messaggio avviene attraverso l'identificazione del mittente (MAIL FROM), del/dei destinatari (RCPT TO), e del messaggio da trasmettere (DATA)

- ◆ MAIL FROM:<Smith@alpha.com>  
250 OK
- ◆ RCPT TO:<Green@beta.com>  
550 No such user here
- ◆ RCPT TO:<Brown@beta.com>  
250 OK
- ◆ DATA  
354 Start mail input; end with <CRLF>.<CRLF>
- ◆ Blah blah blah...  
etc. etc. etc.  
.  
250 OK



# SMTP - RFC 821 (3)

Il forwarding avviene quando il destinatario non è corretto ma il server ricevente conosce l'indirizzo corretto:

- ◆ RCPT TO:<Green@beta.com>  
251 User not local; will forward to <Green@gamma.com>
- ◆ RCPT TO:<Green@beta.com>  
551 User not local; please try <Green@gamma.com>

La verifica e l'espansione permettono di cercare un destinatario o di espandere il contenuto di un destinatario multiplo. Entrambi sono in disuso per problemi di sicurezza.

- ◆ VRFY Smith  
250 Fred Smith <smith@beta.com>
- ◆ EXPN MailList  
250 Fred Smith <smith@beta.com>  
250 John Green <green@beta.com>



# SMTP - RFC 822 (1)

I messaggi trasmessi su un canale SMTP sono composti da intestazione e corpo, separati da una riga vuota:

- ◆ `message = fields (CRLF text*)*`

L'intestazione è composta da campi posti su righe autonome. Ogni campo ha la sintassi

- ◆ `<nome_del_campo>" : "<valore_del_campo>`

Il corpo è composto da qualunque sequenza di caratteri ASCII con l'eccezione della stringa CRLF-punto-CRLF, e con i seguenti limiti:

- ◆ La lunghezza massima del messaggio è di 1 Mb
- ◆ I caratteri accettati sono solo i caratteri ASCII a 7 bit
- ◆ Ogni messaggio deve contenere una sequenza CRLF ogni 1000 caratteri o meno (cioè deve essere diviso in righe di massimo 998 caratteri).



# SMTP - RFC 822 (2)

L'intestazione è composta da date, origine, destinatari, ecc.:

- ◆ `fields = source  
date  
destination +  
optional *`

L'origine precisa il mittente, dati di risposta, e dati di traccia:

- ◆ `source = "From: " mailbox CRLF  
["Reply-To: " mailbox CRLF]  
["Return-path: " mailbox CRLF]  
received *`

- ◆ `received = "Received: "  
["from " sendingDomain]  
["by " receivingDomain]  
["with " linkOrMailProtocol]*  
["id " receiverMsgId]  
... CRLF`



# SMTP - RFC 822 (2)

La data è quella di spedizione:

◆ `date = "Date: " date-time CRLF`

La destinazione contiene uno o più destinatari principali, uno o più in carbon copy, ed uno o più in blind carbon copy:

◆ `destination = "To: " mailbox + CRLF  
["Cc: " mailbox + CRLF]  
["Bcc: " mailbox+ CRLF]`

I campi opzionali contengono informazioni non necessarie per il buon successo della trasmissione:

◆ `optional = ["Message-Id: " msg-Id CRLF]  
["In-Reply-To: " msg-id * CRLF]  
["Subject: " text* CRLF]  
["References: " msg-id * CRLF]  
...`



# SMTP - RFC 822 (3)

Le date hanno il formato:

- ◆ `date-time = [day ","] date time`
- ◆ `date = dd mmm yyyy`
- ◆ `time = hh ":" mm ":" ss (zzz | ("+" / "-" ) hhmm)`

Gli indirizzi hanno il formato:

- ◆ `mailbox = address | word+ "<" address ">"`
- ◆ `address = local "@" domain`
- ◆ `local = word ("." word)*`
- ◆ `domain = subdomain ("." subdomain)*`
- ◆ `subdomain = word`



# MIME (1)

## *Multipurpose Internet Mail Extensions*

- RFC 822 definisce con sufficiente dettaglio il formato degli header dei messaggi SMTP, ma specifica in modo molto generico che il corpo di un messaggio deve essere semplice testo US-ASCII.
- MIME ridefinisce il formato del corpo di RFC 822 per permettere:
  - ◆ Messaggi di testo in altri set di caratteri al posto di US-ASCII
  - ◆ Un insieme estensibile di formati per messaggi non testuali
  - ◆ Messaggi multi-parte
  - ◆ Header con set di caratteri diversi da US-ASCII.





# MIME (2)

Gli RFC su MIME sono divisi come segue:

- ◆ RFC 2045 specifica gli header SMTP per messaggi MIME
- ◆ RFC 2046 definisce il meccanismo di tipi di MIME
- ◆ RFC 2047 definisce estensioni a RFC 822 per header che non usano US-ASCII
- ◆ RFC 2048 definisce le procedure di registrazione a IANA per i tipi MIME e le altre caratteristiche estensibili di MIME
- ◆ RFC 2049 definisce i livelli di conformità e fornisce esempi di uso di formati MIME.

Noi guardiamo soltanto gli RFC 2045 e 2046.



# MIME - RFC 2045 (1)

MIME introduce alcuni nuovi header SMTP:

- ◆ **Content-Type**: il tipo MIME del contenuto. Serve per permettere al ricevente di scegliere il meccanismo più adatto per presentare i dati. Specifica la natura del dato tramite la specificazione di tipo, sottotipo e ulteriori parametri utili.
  - ◆ `Content-Type: text/plain; charset=ISO-8859-1`
- ◆ **Content-Transfer-Encoding**: il tipo di codifica utilizzata per trasmettere i dati. Serve per la trasmissione su canale SMTP di dati che non sono naturalmente corretti secondo le regole di SMTP: 7bit, sequenze CRLF ogni 1000 caratteri o meno. Sono valori accettabili “7bit” (default), “8bit”, “binary”, “quoted-printable”, “base64” o altre stringhe definite nel registro IANA
  - ◆ `Content-Transfer-Encoding: base64`



# MIME - RFC 2045 (2)

- ◆ **MIME-Version:** la versione di MIME attualmente utilizzata. L'unico valore accettabile attualmente è 1.0
  - ◆ `MIME-Version: 1.0`
- ◆ **Content-ID:** un meccanismo per permettere a più messaggi SMTP di far riferimento gli uni agli altri. Questo soprattutto è usato per entità esterne ed alternative dello stesso messaggio.
  - ◆ `Content-ID:` stringa identificativa unica
- ◆ **Content-Description:** utile per associare informazioni descrittive ad un blocco binario
  - ◆ `Content-Description:` Immagine dello Space Shuttle
- ◆ Sono possibili altri header MIME purché inizino con il prefisso "Content-".



# MIME - RFC 2045 (3)

MIME introduce due tipi di codifica:

- ◆ **Quoted-printable:** usata per la trasmissione di dati che contengono grosse quantità di byte nel set US-ASCII. Codifica dunque solo quei pochi byte non conformi. Per esempio:
  - ◆ Un codice superiore al 127 o inferiore al 32 viene codificato con la sintassi “=” + codice esadecimale. Ad esempio “ICSE’99” diventa “ICSE=B499”
  - ◆ Righe più lunghe di 76 caratteri vengono interrotte con “soft breaks”, cioè con un uguale come ultimo carattere della linea.
- ◆ **Base64:** il tipo di codifica MIME suggerita per trasmettere dati binari. Usa un sottoinsieme di 64 caratteri di US-ASCII. Blocchi di 24 bit (3 byte) nello stream di input sono suddivisi in 4 blocchi di 6 bit e codificati secondo una tabella prefissata che esclude caratteri “significativi” per SMTP (CR, LF, “=”, “.”, ecc.). La stringa risultante viene divisa in righe di 76 caratteri massimo. I codici CR e LF sono da ignorare nella decodifica.



# MIME - RFC 2046 (1)

- MIME introduce il concetto di Content-Type per
  - ◆ permettere all'applicazione ricevente di identificare il modo migliore di presentare le informazioni ricevute
  - ◆ Permettere all'applicazione di dividere, riunire o ottenere parti di messaggio unite, divise o non trasmesse.
- MIME specifica il tipo con una coppia tipo/sottotipo più parametri opzionali.
- I tipi principali sono
  - text
  - audio
  - application
  - multipart
  - image
  - video
  - message
- Tipi ulteriori possono essere introdotti registrandoli presso lo IANA o prefissandoli con "x-" (per *experimental*)



# MIME - RFC 2046 (2)

**message:** un corpo di tipo “message” è esso stesso un messaggio completo incapsulato (con intestazioni ecc.) che può a sua volta contenere altri messaggi, ecc.

- ◆ Il sottotipo “rfc822” permette di specificare che il messaggio è esso stesso un messaggio del tipo definito in RFC 822.
- ◆ Il sottotipo “partial” permette di frammentare messaggi troppo lunghi per passare indenni in un canale SMTP. Sono definiti parametri per identificare i frammenti e riordinarli correttamente.
- ◆ Il sottotipo “external-body” permette di specificare un corpo di grandi dimensioni attraverso un puntatore ad una fonte di dati esterna. Sono definiti parametri per specificare metodo di accesso e identificatore della risorsa.



# MIME - RFC 2046 (3)

**multipart:** un corpo di tipo “multipart” contiene nel corpo blocchi di dati di tipo diverso. Ogni blocco viene preceduto da una riga di delimitazione (*boundary line*), da righe di intestazione simili a quelle di RFC 822, per definire le caratteristiche specifiche del blocco, e viene seguito da un'altra *boundary line*.

- ◆ Il sottotipo “mixed” serve per segnalare che le parti sono indipendenti e di tipi diversi.
- ◆ Il sottotipo “alternative” serve per segnalare che le parti sono di tipi diversi ma identiche per contenuto, e che quindi l'applicazione finale può scegliere la versione che preferisce.
- ◆ Il sottotipo “parallel” serve per segnalare che le parti vanno mostrate contemporaneamente dall'applicazione finale (ad es. suono e video)
- ◆ Il sottotipo “digest” permette di precisare collezioni di testi sotto forma di digest (RFC 934).



# ESMTP - RFC 1869 (1)

- SMTP è uno dei protocolli più robusti e utilizzati su Internet. Tuttavia è possibile che vi sia la necessità di estendere le sue capacità.
- E' da ricordare che l'estensione di SMTP va fatta con molta cautela. L'esperienza insegna che i protocolli con poche opzioni tendono all'ubiquità, quelli con troppe opzioni tendono all'oscurità.
- ESMTP non è un'estensione di SMTP, ma un meccanismo per realizzare estensioni. Esso include:
  - ◆ Un nuovo comando SMTP (EHLO)
  - ◆ Parametri addizionali per i comandi SMTP
  - ◆ Un registro di estensioni "ufficiali" ad SMTP.





# ESMTP - RFC 1869 (2)

Il comando EHLO va usato invece del comando HELO, per indicare che si usa il protocollo ESMTP invece che SMTP.

Il caso: il server **non** supporta ESMTP:

- ◆ 220 beta.com SMTP service ready  
EHLO alpha.com  
500 Command not recognized: EHLO  
HELO alpha.com  
250 beta.com says hello!  
...

Il caso: il server supporta ESMTP ma non ha estensioni:

- ◆ 220 beta.com SMTP service ready  
EHLO alpha.com  
250 beta.com says hello!  
...



# ESMTP - RFC 1869 (3)

III caso: il server supporta ESMTP ed ha alcune estensioni:

◆ 220 beta.com SMTP service ready

EHLO alpha.com

250-beta.com says hello!

250-EXPN

250-HELP

250-8BITMIME

250-XONE

250 XVRB

...

In questo caso, il server supporta i comandi opzionali EXPN e HELP, l'estensione ufficiale 8BITMIME e due estensioni non standard e non registrate, XONE e XVRB.



# ESMTP - altri RFC

Esiste un registro presso lo IANA che contiene tutte le estensioni registrate ad SMTP. Attualmente esso contiene

EXPN	Expand the mailing list	[RFC821]
HELP	Supply helpful information	[RFC821]
TURN	Turn the operation around	[RFC821]
8BITMIME	Use 8-bit data	[RFC1652]
SIZE	Message size declaration	[RFC1870]
CHUNKING	Chunking	[RFC1830]
BINARYMIME	Binary MIME	[RFC1830]
CHECKPOINT	Checkpoint/Restart	[RFC1845]
PIPELINING	Command Pipelining	[RFC2197]
DSN	Delivery Status Notification	[RFC1891]
ETRN	Extended Turn	[RFC1985]
ENHANCEDSTATUSCODES	Enhanced Status Codes	[RFC2034]
STARTTLS	Start TLS	[RFC2487]



# POP3 - RFC 1939 (1)

## *Post Office Protocol (version 3)*

- SMTP si disinteressa di come il ricevente acceda alla sua mailbox. Si supponeva all'epoca che tutti avessero accesso via file system alla directory con le mailbox.
- POP3 permette ad un'applicazione utente di accedere alla mailbox posta su un altro sistema.
- POP3 non permette manipolazioni complesse sulla mailbox, ma soltanto la possibilità di scaricare e cancellare mail. Per operazioni più complesse si utilizza IMAP4.



# POP3 - RFC 1939 (2)

Una connessione POP3 è composta dalle seguenti parti:

- ◆ Greeting: riconoscimento reciproco di client e server
- ◆ Authorization: identificazione del client presso il server
- ◆ Transaction: uno o più comandi richiesti dal client
  - ◆ LIST: informazioni su uno o più messaggi
  - ◆ RETR: richiesta di un messaggio
  - ◆ DELE: cancellazione di un messaggio
  - ◆ TOP (opzionale): richiesta delle intestazioni del messaggio
  - ◆ UIDL (opzionale): richiesta di un numero univoco e perenne che identifichi un messaggio
- ◆ Update: il server aggiorna e rilascia le risorse acquisite durante la transazione e chiude la comunicazione



# IMAP - RFC 2060

## *Internet Message Access Protocol (v. 4rev1)*

- IMAP4 permette un controllo più sofisticato della propria mailbox anche se posta su un server remoto.
- IMAP4 permette operazioni di creazione, cancellazione e cambio di nome a mailbox; verifica di nuovi messaggi; cancellazione di messaggi; ricerca per contenuto ed attributi; scaricamento selettivo di attributi, parti e messaggi.
- IMAP inoltre è in grado di fare parsing di header RFC 822 e MIME, separare messaggi multipart e settare alcune flag inter-sessione.



# NNTP - RFC 977 (1)

## *Network News Transfer Protocol*

- Le news nascono come generalizzazione delle mailing list pubblica. Con la mailing list una copia di ogni messaggio viene creata dal server originante e consegnata ad ad ogni appartenente alla lista.
- Abbonati multipli appartenenti sullo stesso server ricevono una copia a testa del messaggio.
- Questo è un carico eccessivo e ridondante di lavoro per il server d'origine e per tutti i server condivisi.
- Con le news, invece, il server di origine spedisce una sola copia del messaggio, e questo viene diffuso in unica copia a tutti i server interessati tramite il *flooding*.



# NNTP - RFC 977 (2)

- Il flooding è un meccanismo di diffusione dei messaggi di news secondo un processo progressivo e non deterministico.
- Ogni server di news possiede una lista di news host “amici”. Ad intervalli regolari si collega con uno di loro e confronta i messaggi ricevuti dall’ultimo confronto (comando IHAVE). Ogni messaggio mancante viene scambiato ed alla fine i server hanno la stessa lista di messaggi.
- Se un server ha solo un news host amico, allora riceverà da esso i nuovi messaggi dal mondo, e trasmetterà ad esso i messaggi generati localmente.
- Ma se un server ha più news host amici, allora la lista di messaggi disponibili sarà di volta in volta determinata anche dall’ordine delle connessioni trascorse.
- Quindi la disponibilità di messaggi dipende in massima parte dall’ordine delle connessioni effettuate, fino al caso particolare di ricevere una risposta prima della domanda che l’ha generata.





# Conclusioni

Qui abbiamo parlato di protocolli basati su testo, specialmente per lo scambio di posta elettronica.

Va notato che:

- ◆ le connessioni avvengono con ruoli rigorosi (client e server)
- ◆ I comandi e risposte avvengono in modo testo (telnettabili)
- ◆ Si cerca di eliminare la complicazione, o di localizzarla fortemente
- ◆ I codici di risposta sono sia numerici (machine-readable) che in testo (human-readable).



# Riferimenti

- ***Wilde, Wilde's WWW, capitoli 1.4 e 11***

Altri testi:

- A. Tanenbaum, *Reti di computer*, Prentice Hall, capitoli 1.4, 7.4 e 7.5.
- Tutti gli RFC citati

