

Seconda prova in itinere Programmazione Internet A.A. 2004/2005

Nome _____

Cognome _____

Numero di matricola _____

Non è consentito l'uso di libri, appunti o altro materiale. Nel caso abbiate bisogno di carta per la "brutta copia" potete utilizzare i margini e il retro di questi fogli.
Il tempo limite è di 40 minuti.

Esercizio 1: Indicare quali errori sono presenti nei seguenti frammenti di codice:

```
class MyMath1 {
    public static int cubel(double val) {
        return val*val*val;
    }

    public static double cube2(int val) {
        return val*val*val;
    }

    public static int cube3(int val) {
        return val*val*val;
    }
}

public class EserciziSecondoParziale {
    public static void main(String[] args) {
        double tmp1 = 3;
        MyMath1.cubel(tmp1);
        double tmp2 = 3;
        MyMath1.cube2(tmp2);
        double tmp3 = 3;
        MyMath1.cube3(tmp3);
    }
}

class MyMath2 {
    private static double sum(int val1,
                               int val2) {
        return val1+val2;
    }
    public int product(int val1, int val2) {
        int val3 = val1*val2;
        return val3;
    }
}

public class EserciziSecondoParziale2 {
    public static void main(String[] args) {
        int val1 = 3;
        int val2 = 4;
        MyMath2.sum(val1, 4);
        MyMath2.product(val2, val1);
    }
}
```


Esercizio 5: Verificare se le seguenti espressioni booleane sono equivalenti scrivendone la tabella di verità:

1	<code>a && b c</code>	<code>a && (b c)</code>
2	<code>(x == 5 && y < 2.7) (x == 5 && z > 1.5)</code>	<code>x == 5 && (y < 2.7 z > 1.5)</code>
3	<code>x < 5 && y >= 7</code>	<code>!(x >= 5 y < 7)</code>

Dove a, b e c sono variabili di tipo boolean; x di tipo int; y e z di tipo double.