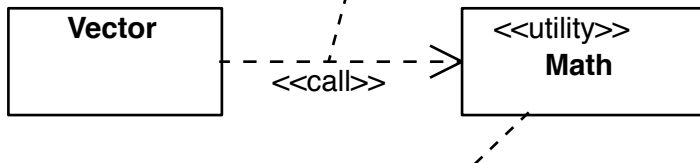


Questa dipendenza tra Vector e Math ha lo stereotipo «call»; significa che operazioni di Vector invocano operazioni di Math.



Lo stereotipo «utility» indica che questa è una classe utility, cioè una collezione di variabili globali e operazioni statiche usate da altre parti del sistema.