

## Algoritmi e Strutture Dati

Traccia della soluzione dell'esercizio 1.

$F_1(n)$

```
1  if  $n \leq 10$ 
2      return 0
3  else
4      return  $F_1(\lfloor n/2 \rfloor) + F_1(\lfloor n/2 \rfloor) + F_1(\lfloor n/2 \rfloor) + F_1(\lfloor n/2 \rfloor)$ 
```

Costo computazionale:  $T(n) = 4T(\lfloor n/2 \rfloor) + c \Rightarrow T(n) = \Theta(n^2)$

$F_2(n)$

```
1  if  $n \leq 10$ 
2      return 0
3  else
4      return  $F_2(n-1) + F_2(n-1) + F_2(n-1) + F_2(n-1) + F_2(n-1)$ 
```

Costo computazionale:  $T(n) = 5T(n-1) + c \Rightarrow T(n) = \Theta(5^n)$

$F_3(n)$

```
1  if  $n \leq 10$ 
2      return 0
3  else  $x = F_3(\lfloor \sqrt{n} \rfloor)$ 
4  return 0
```

Costo computazionale:  $T(n) = T(\lfloor \sqrt{n} \rfloor) + c \Rightarrow T(n) = \Theta(\log(\log(n)))$

Traccia della soluzione dell'esercizio 2.

$$T(n) = \begin{cases} 77 & \text{se } n \text{ è dispari,} \\ 78 & \text{se } n \text{ è pari} \end{cases}$$

oppure, equivalentemente

$$T(n) = 77.5 + \frac{1}{2}(-1)^n$$

### Traccia della soluzione dell'esercizio 3.

Dimostriamo che Bip-Dominating-Set  $\leq$  Trip-Dominating-Set.

Trasformiamo (in tempo polinomiale) una qualsiasi istanza  $\langle(L, R, E), k\rangle$  per Bip-Dominating-Set in una istanza  $\langle(L', C', R', E'), k'\rangle$  per Trip-Dominating-Set nel modo seguente (si poteva procedere in molti altri modi ma questo è il più semplice):

- $L' = L$
- $C' = \emptyset$  (insieme vuoto)
- $R' = R$
- $E' = E$
- $k' = k$

Si dimostra facilmente che  $\langle(L', C', R', E'), k'\rangle$  è una istanza "si" per Trip-Dominating-Set se e solo se  $\langle(L, R, E), k\rangle$  è una istanza "si" per Bip-Dominating-Set

Quindi se avessimo un algoritmo che risolve Trip-Dominating-Set avremmo anche un algoritmo che risolve Bip-Dominating-Set